昭和63年3月4日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第4巻第5号（通巻52号）昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

320 YEN

1988 NO. 5
3月4日号

●注目4大ゲーム攻略
ドラゴンクエストIII

エキサイティングサッカー/
松本亨の株式必勝学/
横浜港連続殺人事件

キャプテン翼新聞

超特大4P とじこみ

超ウルトラ技+1

●ぶっとび6大新作
レプリカート/
不動明王伝/
覇悪怒組
霧のロンドン殺人事件
ナゾラーランド第3号
フリートコマンダー

超新作先取り大作戦

特別ふろく
ドラクエIII新聞 緊急特報版

ファミリーコンピュータ Magazine
1988 NO.5 3月4日号
昭和63年3月4日発行
第4巻第5号(通巻52号)
第3種郵便物認可
発行人 山下辰巳
編集人 山森 尚
発行 株式会社 徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105－55 東京都港区新橋4－10－1
問い合わせ ☎03(459)1700代
特別定価 320円

任天堂スポーツシリーズにアイスホッケー登場。
世界の強豪6ヶ国が集まっての肉弾戦の始まりだ。
3タイプのプレイヤーから、チームをどの様に編成するか
また、フォーメーションをどう組むかは君次第。
君のチームは、パワフルそれともスピーディー?
プレイスピードも5段階に選べて、これぞ氷の上の格闘技だ!!

Nintendo®

日頃はおとなしく、ボッーとしているが
試合になるとすごいパワーで敵を圧倒する。
足はドン足だ。

キザでクールなヤツ。
スピードでは、
誰にも負けない。

体は小さいが、ファイト溢れるプレーには定評がある。
おっちょこちょいなのが、タマにキズ。

アイスホッケー
ICE HOCKEY.

FMC-ICE 片面ソフト
希望小売価格 2,500円

DISK SYSTEM ファミリーコンピュータ ディスク システム
ディスクライターでの書き換えは、
ディスクカードにNINTENDOと刻印のあるものに限ります。

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541－6113
東京支店(03)254－1781 大阪支店(06)245－4155 名古屋営業所(052)571－2506 札幌営業所(011)621－0513 岡山営業所(0862)52－1821

雑誌 27711－3/4
© by Tokumasyoten 1988
印刷 凸版印刷 Printed in Japan

昭和63年3月4日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第4巻第5号（通巻52号）昭和62年9月7日第3種郵便物認可 ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータ Magazine

320 YEN

1988 NO. 5 3月4日号

●注目4大ゲーム攻略

ドラゴンクエストIII

エキサイティングサッカー/
松本亨の株式必勝学/ 横浜港連続殺人事件

キャプテン翼新聞 超特大4P とじこみ

超ウルトラ技+1

●ぶっとび6大新作

超新作先取り大作戦

レプリカート/
不動明王伝/ 覇悪怒組
霧のロンドン殺人事件
ナゾラーランド第3号
フリートコマンダー

特別ふろく

ドラクエIII新聞 緊急特報版

II
新たなる勇剣士の伝説が……
2Mビット
+
64KバイトRAM
バッテリーバックアップ機能付

ディプダンジョンII

勇士への旅

見えざる力に導かれ、今

いつの日か勇剣士に…
と、そう夢見て旅する若者が一人。
物語は若者が旅の途中で立ち寄った街から始まる。

夜が明けて目覚めた若者が見たものは、街全体をおおうように取りかこむ高い壁だった。ただひとつ残されたのは、魔物の巣窟と化した地下の古代遺跡への入口だが、それはまさに果てることのない暗黒へと続く道だという。運命の糸にたぐりよせられた若者は、街と人々を救うために静かに立ちあがった。

パーティー制3Dロール・プレイング・ゲーム

4月中旬発売予定!

Humming Bird Soft™
企画・制作　ハミングバードソフト

SQUARE
発売元　株式会社スクウェア
〒110　東京都台東区台東3-12-1

ドックの新しい情報が聞けるよ!
テレホン
ドッグニュース
Tel 03-221-6000

NO.5 1988
3月4日号

超ウルトラ特別付録

緊急特報版

●ファミマガだからできる！ 特ダネ情報が満載だ!!

ドラクエIII 新聞

24時間ウル技テレフォン報告など大技が凝縮

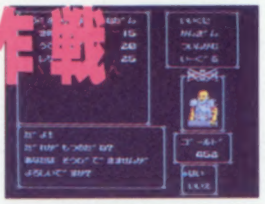
●キミもこれでサッカーボールと友達になろう！

キャプテン翼 新聞

注目新作『キャプテン翼』をドデカい紙面で大々報告しちゃうよっ!!

95 **超ウルトラ技+1**
〈優勝技〉アイスホッケー／キーパーがいないモード・ガーディック外伝／シューティングだけを遊ぶ・ファミリーサーキット／ラリー×になりエンディングへ　などなど

112 **超新作ゲーム先取り大作戦**
双截龍／レインボーアイランド／飛龍の拳II／将軍／燃えろ!! プロテニス／亀の恩返し／ディープダンジョンIII／伝説の騎士エルロンド／ 百鬼夜行 ／ほか究極の先取りなど



61 ●ファミコン関連の情報満載
ファミマガ Journal
NES版ガイドをプレゼント

64 ●ゲームの悩みを素早く解かす
30秒Q速解答
ワイワイワールド徹底特集！ほか

68 ●新作ゲームを120名にあげる
ファミマガ読者プレゼント

106 ●妖怪道中記攻略情報
PC Engine FAN

108 ●『シルクウォーム』に先制攻撃！
ぼくたちゲーセン野郎

110 ●今売れてるゲームはこれだ
週間ゲームベスト20

118 ●ゲーム発売日がひと目でわかる
新作カレンダー

ゲーム別さくいん

アイスホッケー……95,96
ウィザードリィ……102
ウルティマ……66
ウルトラマン2……104
エキサイティングサッカー……24
ガーディック外伝……96
亀の恩返し……115
仮面ライダー倶楽部……103
カルノフ……103
キャプテン翼……付録
霧のロンドン殺人事件……42
銀河の三人……65
ゲゲゲの鬼太郎2……104
殺意の階層……66,97,101
将軍……114
スケバン刑事III……97,102
双截龍……112
ディープダンジョンIII……116
伝説の騎士エルロンド……117
ドラゴンクエストIII……6,付録
ナゾラーランド第3号……44
覇悪怒組……28
バーディ・ラッシュ……101
百鬼夜行……117
飛龍の拳2……114
ファイナルファンタジー…66,96,102,104
ファミリーサーキット……96
ファミリーテニス……104
不動明王伝……32
フリートコマンダー……36
松本亨の株式必勝学……53
メタルギア……101
燃えろ!! プロテニス……115
横浜港連続殺人事件……20
リップルアイランド……64
レインボーアイランド……113
レプリカート……40
ロックマン……100
ワイワイワールド……64,97,98

☎03(459)1700

読者のみなさまからのお問い合わせは休日をのぞく月曜から金曜の午後4時から6時の間、上の番号で受けつけています。その時間以外は留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いてあることのみで、ゲームの解答やヒント等についてはいっさいお答えしておりません。

●Publisher／山下辰巳 〈編集〉徳間書店インターメディア株式会社 ●Editor-in-Chief／山森尚 ●Senior Contributing Editor／村田孝生 ●Senior Editors／工藤陽子・山本直人 ●Editorial Staffs／荒田茂樹・市原絹代・坂井葉・平良一男・高塩聡・日高律子・原野光一・湊博道 ●Assistant Editors／岡崎栄子・黒井敏典・斎藤義久・佐藤善一・沢谷龍子・島田政幸・高崎克彦・千葉隆司・馬場博・平島健・深川悟郎・丸山玲子・増田栄治・守屋貴章・山本晃央・吉田高央 ●Proofreader／笠原紀彦 ●Contributors／田尻智・藤田久美子 ●Staff Photographer／浜野忠夫
〈制作〉●Art Director／片野厚子 ●Chief Designer／磯田雅博 ●Editorial Designers／青砥純子・保坂一彦・松尾泰男・渡部孝雄 ●Cover Designer／保坂一彦 ●Cover Illustrator／佐々木けい子 ●Finish Designers／㈱創文新社 ●Printer／凸版印刷株式会社

©徳間書店 1988 本誌掲載の写真、イラストおよび記事の無断転載を禁じます。なお、記事中の各メーカーの著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

注目4大ゲーム攻略

6 ●いよいよアリアハンからロマリアへと飛び出すぞ！
ドラゴンクエストIII そして伝説へ…アリアハン・ロマリアの攻略情報満載！

20 ●第2の事件の捜査が始まる。犯人に向かって先制攻略だ
横浜港連続殺人事件 捜査メモ

24 ●コナミカップの栄冠を手にするのはキミだ
エキサイティングサッカー 徹底チームデータ

53 ●これを読めば、キミも財テク・億万長者っ!!
松本亨の株式必勝学 攻略法

CONTENTS もくじ

ぶっとび6大新作

28 ●テレビで大人気だった覇悪怒組がファミコンに登場
おもいっきり探偵団 覇悪怒組

32 ●デカキャラが大迫力のアクションゲーム
不動明王伝 アシュラナータ

36 ●シックな海戦シミュレーションゲーム
フリートコマンダー

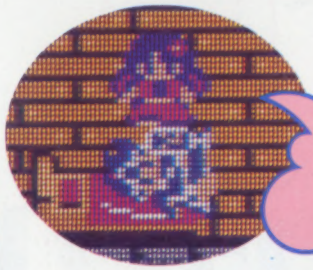
40 ●どんどんエサを喰いまくれ
レプリカート

42 ●第2弾はセピア色のテキストアドベンチャー
名探偵ホームズ 霧のロンドン殺人事件

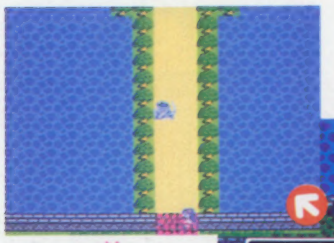
44 ●パズル&クイズゲームの百貨店!!
ナゾラーランド第3号

勇者が旅立つまでのストーリー

勇者が自宅でお母さんに起こされるところからゲームが始まる。目がさめた勇者はお母さんに連れられて城へ行き、王様に会い話を聞くのだ。



おはよう
ふみまか。
もう朝ですよ。

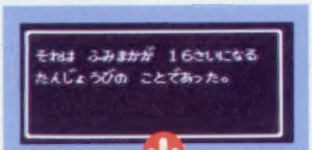


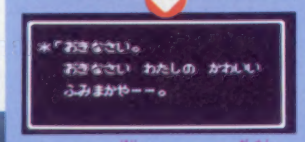
○ていねいに城への通路まで案内してくれる

○ここでお母さんとも別れて、ひとりで城に向かうのだ

○お母さんが階段へ行くと自動的に起きる

○お母さんに起こされた勇者ふみまか。ここが自宅だ

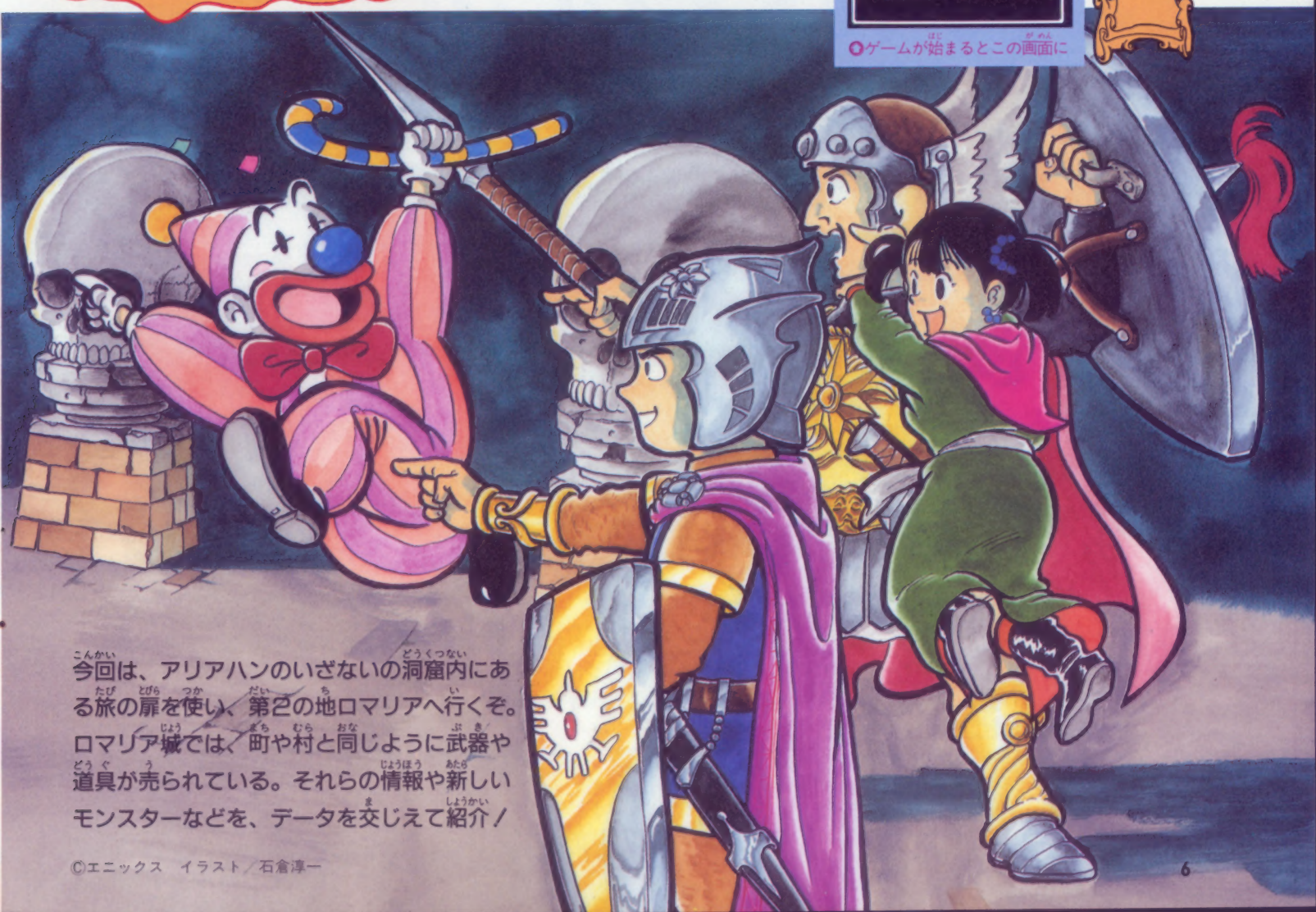




○ゲームが始まるとこの画面に

町の中を歩こうとしても…
まず王様に会わなければ

○勇者は勝手に歩いて行く。コントロールすることはできないのだっ！

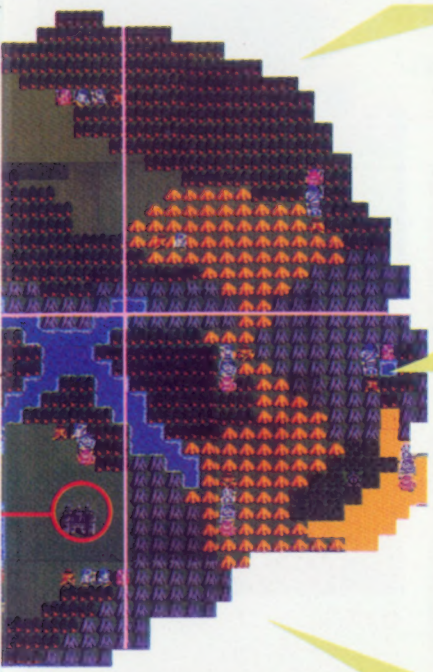


今回は、アリアハンのいざないの洞窟内にある旅の扉を使い、第2の地ロマリアへ行くぞ。ロマリア城では、町や村と同じように武器や道具が売られている。それらの情報や新しいモンスターなどを、データを交じえて紹介！

©エニックス　イラスト／石倉淳一

父の意志を継ぐことを決意した勇者は、3人の仲間とともに、いさないの洞窟にある旅の扉を探し出し、魔王バラモスを倒す旅に出ることを誓ったのだった…。
王様は待っていた！
魔王バラモスを倒してまいれ！
○王に再会の約束をして町へ戻った
○お城の1階には門番がいる。王様がいる部屋はここの2階なんだよ
○武器や防具をもらったふみまかは
○2階には王様以外にも、いろんな人がいてアドバイスしてくれるぞ
○○お父さんの話や魔王バラモスの話の後で、仲間のいる場所を聞く
DRAGON QUEST
III
ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…
発売中
エニックス
5900円
2Mビット＋64KビットRAM
バッテリーバックアップ
アリアハンからワープ！

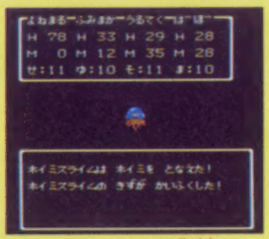
モンスターの出現場所をチェック してアリアハン攻略に役立てよう



北東部はレベル6で周れ

モンスター＝スライム、おおがらす、いっかくうさぎ、おおありくい、フロッガー、さそりばち、ホイミスライム、まほうつかい、バブルスライム、まほうつかい。

毒を持っていたり仲間を呼んだり、呪文を使うモンスターがたくさん出る地域だ。低い山はもちろん海沿いにも強いヤツがよく出るので気をつけろ。



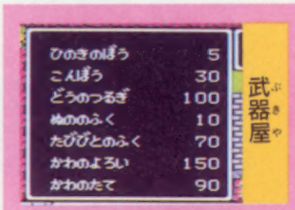
●またまたホイミの呪文…いつになったら倒せるんだよう

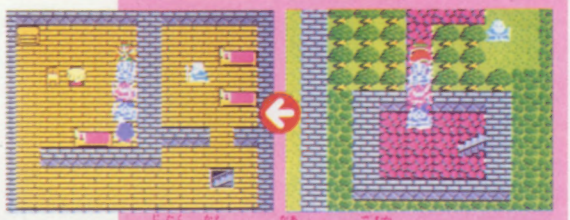
東の泉はレベル8で周れ

モンスター＝じんめんちょう、さそりばち、バブルスライム、まほうつかい、おばけありくい、アルミラージ、キャタピラー。

泉の下の洞窟で待ち構えてる。

アリアハンの町で売られているものは安いものばかり。宿屋も1人2Gと安い。もちろん教会も。





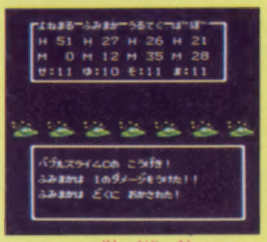
●自宅に帰るとお母さんが出迎えてくれるよ

南半島はアリアハンの町を中心に！

南東部は、レベル7で周れ

モンスター＝じんめんちょう、フロッガー、さそりばち、ホイミスライム、バブルスライム、まほうつかい、アルミラージ。

キメラの翼が命綱となるぞ。



●わっ！ 毒が体に回るっ！ 早くなんとかしなくてはっ

アリアハンを攻略するにはアリアハンの城→レーベの村→ナジミの塔→東の泉と進むのが理想的だ。先へ進むにつれてモンスター達も手強くなっていくぞ。そこで、モンスターの分布でアリアハンを6つに分け、攻略レベルと出現モンスターを紹介。ただしレベルは勇者・戦士・僧侶・魔法使いのパーティでのものだから、他のパーティの場合は少し違うかも。その他にナジミの塔の地下からのびて、4つの場所につながっている地下通路の関係も紹介するぞ。

アリアハンに出現するモンスター

敵を倒すと手に入るG、EX、宝箱の中身と、一緒に出るキャラの名前などを紹介。

13匹

いっかくうさぎ

G	EX
2	7

呪文	使わない	宝箱	薬草
パーティ	スライム、おおありくい		
特徴	特に強くなく、てこずるのは最初だけ。割とすばやい		

おおがらす

G	EX
2	5

呪文	使わない	宝箱	なし
パーティ	スライム、おおありくい		
特徴	意外に弱いモンスター。スライムと大差ない		

おおありくい

G	EX
3	8

呪文	使わない	宝箱	?
パーティ	スライム、おおがらす		
特徴	おおがらすより少し強い。技を使わない敵だ		

じんめんちょう

G	EX
4	6

呪文	マヌーサ	宝箱	?
パーティ	バブルスライムなど		
特徴	マヌーサで攻撃をかわしてくる。早目に倒すのがよい		

スライム

G	EX
2	4

呪文	使わない	宝箱	?
パーティ	おおがらす、おおありくい		
特徴	最初に倒す敵だ。始めのうちは集団で出るとキツイぞ		

北半島はレーベの村を中心に!

城から離れてる北半島はレーベの村を中心に攻略して行こう。村には宿屋・教会・道具屋・武器屋がある。

武器屋

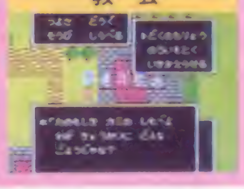
せいなるナイフ	200
とげのむち	320
くさりがま	550
けいこぎ	80
かわのよろい	150
かわのたて	90
かわのぼうし	80

道具屋

やくそう	8
どくけしそう	10
せいすい	20
キメラのつばさ	25
ターバン	160

宿屋

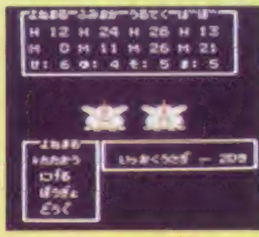
教会



北西部は レベル3~4 で周れ

モンスター=スライム、おおがらす、いっかくうさぎ、おおありくい。

南西部よりもモンスターが頻繁に出て来るぞ。



○いっかくうさぎが現れた。宝箱を持ってるといいなあ

南西部は レベル1~2 で周れ

モンスター=スライム、おおがらす、いっかくうさぎ。

特別強いモンスターは出て来ないので、集団で襲われなければ楽に進めるぞ。

○最初のうちはこいつらと戦う。ナメてかかるとコワイぞ

ナジミの塔は レベル5 で周れ

モンスター=スライム、おおがらす、いっかくうさぎ、おおありくい、じんめんちょう、フロッガー、バブルスライム、まほうつかい。

ズームポイント1

ナジミの塔

地下通路

岬の洞窟

アリアハンの城

アリアハンの城、岬の洞窟、ナジミの塔、レーベの村の南にあるズームポイント1は、地下通路で結ばれているのだ!

ホイミスライム	G	EX
	5	21
呪文	ホイミ	宝箱 ?
パーティ	1匹だけで現れる	
特徴	ホイミですぐに回復してしまう。EXが高いぞ	

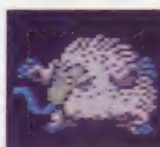
まほうつかい	G	EX
	10	13
呪文	メラ	宝箱 ?
パーティ	集団で現れることが多い	
特徴	メラの集中攻撃をくらうと恐怖。残りのHPに注意!	

バブルスライム	G	EX
	6	12
呪文	使わない	宝箱 毒消し草
パーティ	集団で現れる	
特徴	毒を持っているので早目に全滅させよう	

さそりばち	G	EX
	4	8
呪文	使わない	宝箱 ?
パーティ	フロッガーなど	
特徴	仲間を呼ぶモンスター。集団でくるとまずいことに	

キャタピラー	G	EX
	12	31
呪文	使わない	宝箱 ?
パーティ	1匹だけで現れる	
特徴	アリアハン最強の敵。めったに出ないが気をつけよう	

アルミラージ	G	EX
	8	14
呪文	ラリホー	宝箱 ?
パーティ	おばけありくいなど	
特徴	ビシバシラリホーをかけてくる。すばやいので注意!	



おばけありくい	G	EX
	7	12
呪文	使わない	宝箱 薬草
パーティ	アルミラージなど	
特徴	おおありくいの強力版。体ごとぶつかってくる	

フロッガー	G	EX
	3	11
呪文	使わない	宝箱 薬草
パーティ	バブルスライムなど	
特徴	アリアハン中盤の敵。EXのわりにGをもってない	

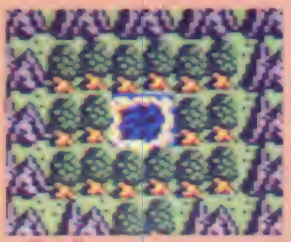
アリアハンで最もレベルが必要ないざないの洞窟。ここに旅の扉が

勇者たちは、アリアハン国最難関の、いざないの洞窟に突入。東の泉の北にある穴から入るこの洞窟は、地下3階までの複雑な迷路になっていてどこかに旅の扉があるのだ。洞窟内には地下のよりもっと手強いモンスターもいるので、薬草、毒消し草、キメラの翼は必ず持って行こう。

東の泉

東の泉の真上に見える小さな穴。ここがいざないの洞窟へ続く入り口だよ。ここから先はかなりの難関なので、棺おけを引きずりながら来た人は、無理せずキメラの翼で一度町や村に戻ってから入ろう。

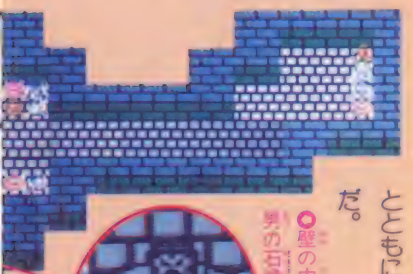
○泉の北東にあるいざないの洞窟の入り口。
おとし穴じゃないよ



○東の泉。ここにはいざないの洞窟が…。名前の由来は？

地下1階

東の泉の穴から降りると、そこは洞窟の地下1階。この階ではモンスターは出て来ない。中央におじいさんが1人いるだけなのだ。おじいさんに話を聞くと、下へ続く階段は壁によって封印されているらしい。壁を壊すことができるという、あのアイテムを使わなきゃ下には行けないみたい。そのアイテムを使うと、迫力のある効果音とともに道が開けるのだ。

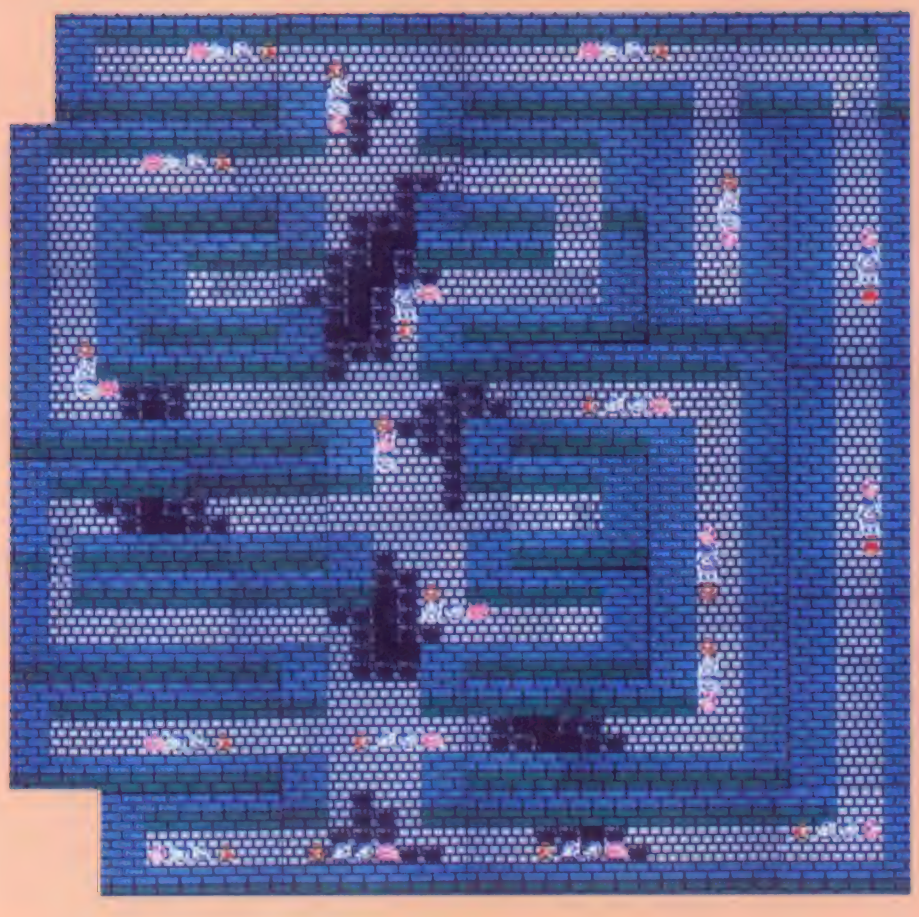


○壁の内と外には巨大な男の石像があるぞっ！

地下2階

いざないの洞窟中、最も広く複雑な迷路がこの地下2階だ。通路上にある黒くて四角い部分は落とし穴で、6カ所のどこから落ちても落とし部屋に行き着くぞ。このマップを見て迷わず、落とし穴にも落ちないように進もうぜ。

モンスターも強力なのがどんどん出て来るが、特に嫌なヤツはアルミラージだ。こいつらだけのときはともかく、おばけありくいなんかと一緒に出たときは、アルミラージのラリホーで眠らされてる間に大ダメージを受けちまうぞ。

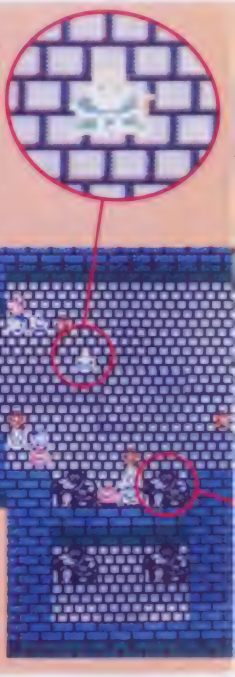


落とし部屋だ

地下2階の落とし穴から落ちると、赤黒く腐ったような床と、黒く焦げた攻撃の跡に囲まれたこの部屋に着く。

IIでもロンダルキアの洞窟に同じような部屋があったが、今回は一種類の敵だけでなく、まほうつかいを始めとしていろいろな敵キャラが出てくるぞ。

○地下1階のおじいさんに話かけてみよう

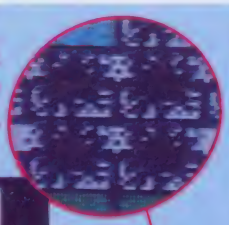


○えーと、先へ進めないよう

○まわり、大変だ！壁が崩れていくぞ！

○やった、封印を解いたぞ！地下2階に戻ろう

○地味な風景と化している、戦争が残した爪跡なのか

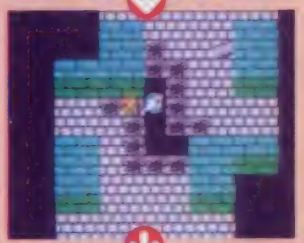


○メラの集中攻撃には気をつけろ！

地下3階

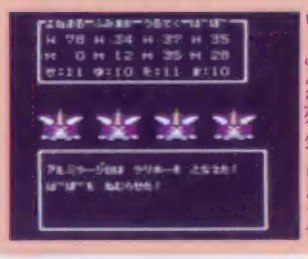
洞窟の最下部にあたる地下3階は、3本の通路に分かれていて、3本とも大きな扉によって閉ざされてる。扉を開ける鍵を持っていないときは、一度地上に戻り、鍵を手に入れてから再度チャレンジしなくちゃならないね。この階で登場するキャタピラーは、アリアハン国最強の敵。呪文を悟しんでいるとアッサリやられるぞ。

○落し穴に気をつけつつ、迷路を進むふみまか一行



○わっ、よねまるが落ちた。このふとどき者！私はだあれ？

○いただただ、ここはドコ、



○寝るなっ、寝るんじゃない…みんな死んでしまうぞ

○この洞窟内にあるとは聞いていたけれど、ドキドキ

○IIのときとはどう違うのか、とりあえず入ってみよう

○旅の扉は再び開かれたっ！だが、さらなる強敵が海の向うで待っている

○アリアハンで一番強いのはコイツなんだ！

アリアハンから、旅の扉を使って新たなる地ロマリアへ行くのだ！

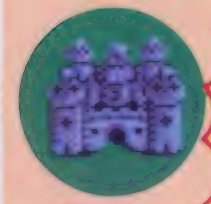
アリアハンの旅の扉から行き着いたのは、新しい土地ロマリアだった。世界地図のロードのあたりにある国だ。IIよりもさらにスゴ〜クなった旅の扉は自分の目で確かめるとして、とにかくあたりを見回してみよう。旅の扉から出るとお城が見えるから、中に入ってみるのだ。お城では何か新しい情報が得られるに違いない。いざ、突入！

ワープしたぞ！

めぐるめく旅の扉体験の後は、ふっと我に帰って冒険の旅を続けるのだ。モンスターに出会わないことを祈りながら、フィールドを進んで行くと、ロマリア城が見えてくるぞ。いざないの洞窟でタップリ受けた傷を、城内でまずいやしてから、ロマリア国攻略の冒険を始めよう。

旅の扉から出ると、こんなふうになっているのであった

ここはワープした後の旅の扉。新たなる地への第1歩なのだ



外観はアリアハンの城とたいして変わりないようだ

おーっとあの城は!?

おっ！前方にお城を発見！さっそく行ってみようっ

ロマリア城1階

ロマリアの城内には、IIのアルコンダルやラダトームのように、武器屋、道具屋、宿屋、教会などの嬉しい施設があるのだ！

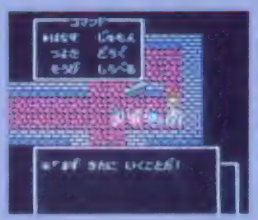
海を隔てて遠い国から来たキミたちを、アッタカーク迎えるよ

おなじみの人たちがいるぞ！

リア城1階だ!!

●町の人々

異国の城に入るのは、何とも胸が高なるもの。ここではどんな人たちが、どんな生活をしているのだろう。そして、彼らは勇者たちにどんな話をしてくれるのか。まずは情報収集だ。

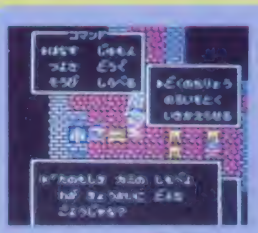


ふんふん、なるほどねっ…では王様に会いに行こう

こんにちはっ！異国の人にも気軽に声をかけよう

●教会

もし、キミのパーティに僧侶がいなかった場合は、よりありがたみが増す教会。傷の治療くらいは仲間同士でもできるけれど、ザオラルやザオリクを覚えるまではココを頼るしかない。



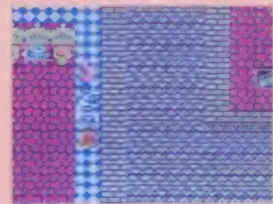
ここいらには新しいモンスターも出るだろうから…

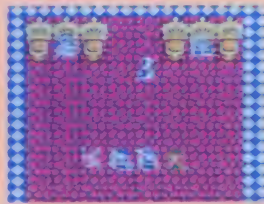
やっぱりあった。いつもお世話になってマス

ロマリア城2階

ロマリア城の2階は王様の部屋だ。ここの王様もキミたちのことを待っていてくれたのかな？ ここで王様はキミたちに重要な話を打ち明けるのだが…。第1の試練だね。

そのほかにも、お姫様や従者などがいて、いろいろな話を聞かせてくれるぞ。王様の部屋のほかにも、部屋がありそうだ。城中くまなく探そう。

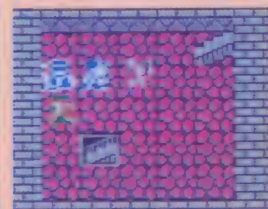

おやっ？ あんな所に階段が見えるぞ。どこから行くの


周りには人がたくさんいる感じがするね

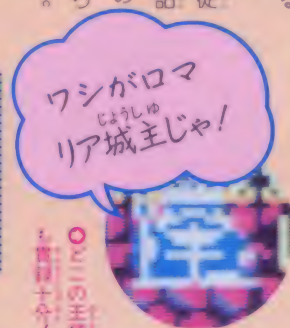
ここにはこんなカワイイお姫さまもいるんだよ

なんとっ!! ここがロマリア城の2階なのだっ！

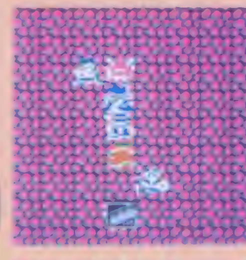
ここもお城の中なんだけど場所は秘密。鍵を持ってから


ここもお城の2階なんだよ。結構複雑なお城なんだね

あれれ。こんなところにいるおじいさん、一体誰ですか



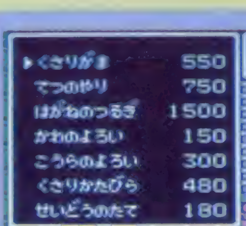
どこの王様も貫禄十分！


あ、いたいた。あれがロマリア国の王様だな

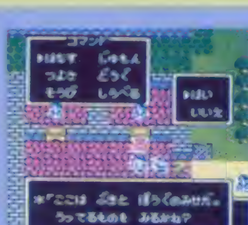
第2の城、ロマ

●武器屋

いざないの洞窟を抜ける間に、Gも少し貯まったかな？ そろそろ強い武器や防具に買い替えたい。でもアリアハンでは売られていなかったアイテムを買うには、ちょっと資金不足かも。



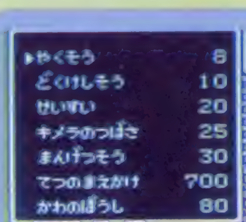
ちょえ～、[illegible]と値段の[illegible]を売ってるぞ



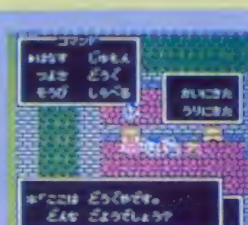
おやや？ ここの武器屋の主人は今までより若いぞ

●道具屋

ロマリア城内は武器屋と道具屋がとなりになっている。武器屋の看板が出ているところに道具屋もあるのだ。IIのペラヌールと同じだけど、2人とも顔がそっくりなもんだから、つい…。



おなじみの基本アイテムに加えて新登場アイテムも

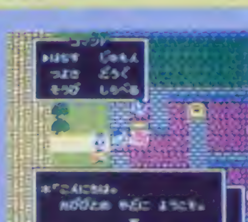


武器屋と道具屋は双子の[illegible]なのか、な？

●宿屋

このお城に来て、いきなり教会へ飛び込んだり、この宿屋に一泊する人っているだろうなー。フィールドへ出るにも、まずはHPとMPを満タンにしてからじゃないとね！

DQIIIの世界に円[illegible]はない。母国より高いのだ



教会同様ここでもさぞかしお世話になるでしょうね

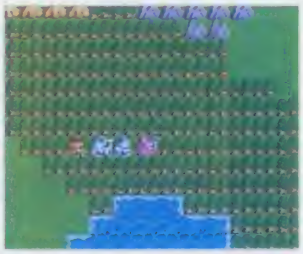
ロマリア城周辺のマップとそこに出現するモンスターたちを紹介！

ロマリア国は、大陸の先端に位置している。そう、ちょうど〝長靴〟の形に例えられるイタリアのようにだ。

だから、周りには海もあるし、山もある。山の方へ行くときは用心した方がいいかも。

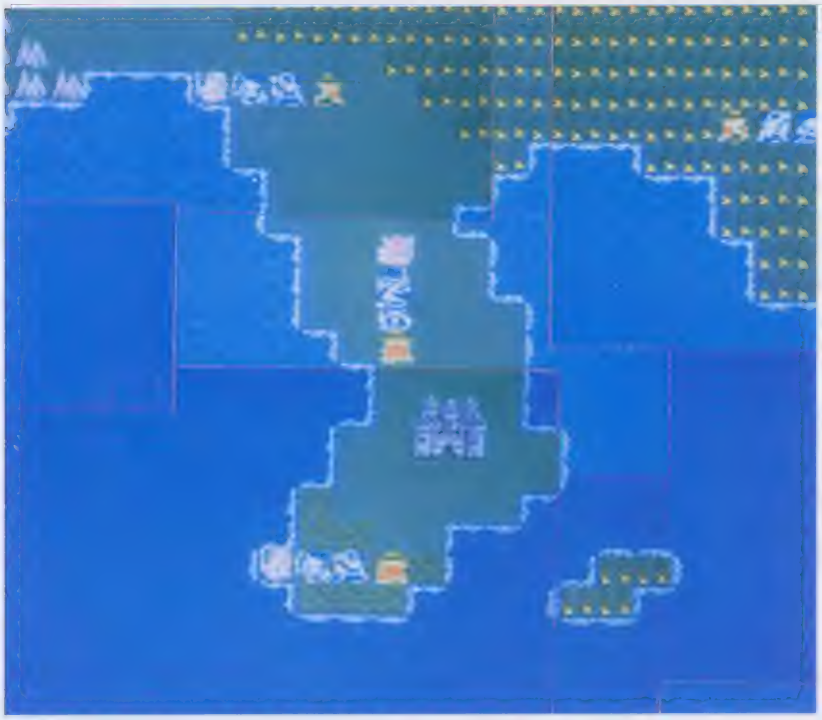
このマップの範囲だと何もなさそうに見えるけれど、もう少し山の方へ進んで行くと、いろんなものが見えてくる。

ただし、無防備に進んで行くと、強いモンスターに囲まれたりするから気をつけないとね。お城から10歩以上離れるときは薬草などを買ってから。



○お城の後には山がそびえています。奥の方には強いモンスターがいるのかなぁ

○お城の前には海が広がっているのだ。早く船の旅もしてみたいな、と思う今日この頃



○お城の前で、ハイ、ポーズっ！記念すべき初めての外国なのです

ロマリアで出現する新しいモンスター

ロマリアに着いたとたんに、アリアハンに出てきた弱い敵は姿を見せなくなり、まほうつかいクラス以上の敵や、新しい敵ばかりになる。アリアハンに出てきたものに比べると、かなり迫力のあるものが増えてくるのだ。フロッガーの色違いのキャラをはじめとして、自新しいモンスターが続々と登場してくるよ！

アニマルゾンビ

G	15	EX	29
呪文	ボミオス		
宝箱	?		
パーティ構成	じんめんちょう キラービー		
特徴	ゾンビのオオカミだ。レベルが低いうちは逃げよう		

ポイズンドート

G	9	EX	20
呪文	使わない		
宝箱	毒消し草		
パーティ構成	キャタピラー まほうつかい		
特徴	フロッガーの強力版。やっぱりGを持っていない		

こうもりおとこ

G	13	EX	29
呪文	マホトーン		
宝箱	?		
パーティ構成	おばけキノコ ギズモ		
特徴	スーツを着た変なヤツだ。マホトーンの呪文に注意！		

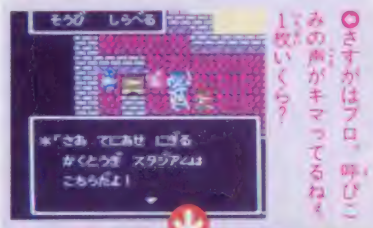
燃える闘魂！格闘場の全て

格闘場はなんと、ロマリアの武器屋の地下にあった！　地下へ続く階段を降りて、賭け札屋で札を買おう。先客も2人いるから様子をうかがって…。しょせんはギャンブルさ、と思いながらもついつい熱くなってしまいそうだけど、弱いパーティにとってGは大切なもの。せいぜい泣きをみないように楽しむことだね。他の町にもあるらしいぞ。

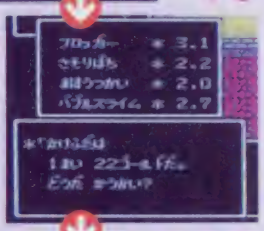
○これがウワサの格闘場！　よーし金もうけに走るぜいっ！

○武器屋さんの中にみょーな階段が

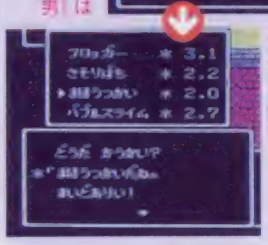
◀賭け札屋



○さすがはプロ、呼びこみの声がキマってるねぇ。1枚いくら？



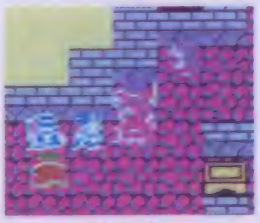
○金はないけど、ここは一発カケてみるっ！　男はドキョーだ



○でへへへっ、買っちゃったっ　でも、ちょっと高いよーな気が

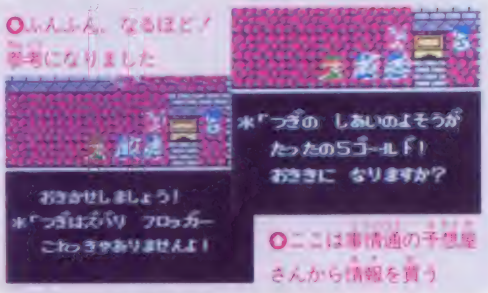
▶お客さん

○女の子なのに好きだねぇ…。常連なのかもしれないぞ



○こっちの女の子は連れなのかな。話しかけてみよう！

▼予想屋



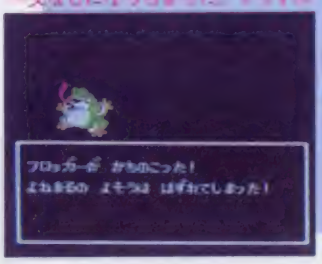
○ふんふん、なるほど！　参考になりました

○ここは事情通の予想屋さんから情報を買う

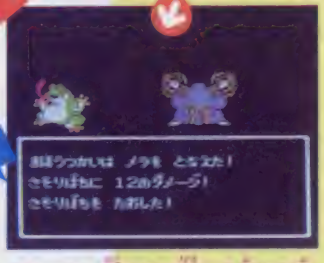
○やったーっ！　うれしいっ♡　今度1回くらい見のがしてあげるねっ

○FIGHTの文字が現れたぞっ！　さあ、戦いだ！

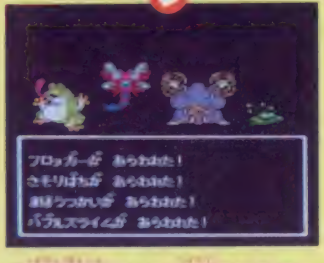
○ドキドキドキ、本当に当るのかなあ。元手がかかってるし…



○ちっくしょー！　なんてこったい一文なしになっちまった。ぐっすん



○うーむ…残るは2匹、5分と5分の勝負だっ！　負けるなよお



○出場選手…いや、出場モンスターの登場だっ！

○これに負けたら、宿代がなくなってしまう。なむあみだぶつ

ロマリア城で買えるものも加えて全24種のアイテムを紹介するぞ！

長い冒険の旅には欠かせない武器、防具、道具などのアイテム。アリアハン国で手に入る全ての物と、ロマリアのお城で売っている物を紹介。買値や売値のほかに、預り所に預けておいた物を引き出すときに必要なGの額も表示。無駄な買物をしないでGを貯金しよう。それからパーティに武闘家がいる場合は、表中の()内の数値をチェックしよう。武闘家だけが、装備をすると下がってしまう攻撃力や守備力が表示されているのだ。

武器・防具など装備するもの

アリアハンの町、レーベの村、ロマリア城で売っている武器と防具を紹介するぞ。ロマリア城では新しいものが。

アイテム名

	買値	売値
備考	攻撃力	預り金
	使用可能な職業	
	売っている場所	

●表の見方

買値…買うときの値段
売値…売るときの値段
攻撃力…アイテムを装備したときの攻撃(守備)力増減値
預り金…引き出すとき必要なG
使用可能な職業…装備することのできる職業
売っている場所…アリアハン、レーベ、ロマリアのうちどこか

こん棒

Iからのレギュラー出演武器。かしの木をけずっただけのもの

30	22
7(−3)	3

勇者、戦士、僧侶、武闘家、商人、遊び人

アリアハンの町

とげの鞭

銅の剣の1.5倍の威力。もう少しGを貯めてくさりがまを…

320	240
18	32

勇者、戦士、商人、遊び人

レーベの村

旅人の服

旅人用に作られた丈夫な服。しかし鎧ほどの効果はない

70	52
8	7

勇者、戦士、僧侶、魔法使い、商人、遊び人

アリアハンの町

銅の剣

しばらくはこの武器が頼り。青銅で作られた剣だ

100	75
12(−6)	10

勇者、戦士、僧侶、武闘家、商人、遊び人

アリアハンの町

くさりがま

アリアハン国最強の武器。銅の剣の2倍もの威力があるのだ

550	412
24(−12)	55

勇者、戦士、僧侶、武闘家、商人、遊び人

レーベの村
ロマリア城

皮の鎧

アリアハン国で手に入る唯一の鎧。丈夫で軽くできている

150	112
12	15

勇者、戦士、僧侶、商人

アリアハンの町
レーベの村
ロマリア城

稽古着

まさに武闘家のために作られたような服。値段はお安め

80	60
10	8

武闘家、遊び人

レーベの村

布の服

勇者以外は全員この防具を最初から持っている。裸よりマシ

10	7
4	1

全員が着れる

アリアハンの町

聖なるナイフ

アリアハン国で魔法使いでも使える武器の中では1番の威力

200	150
14(−7)	20

全員が使える

レーベの村

ひのきの棒

最も安いだけあって最も弱い。素手よりは少しましという程度

5	3
2(−1)	1

全員が使える

アリアハンの町

道具

3つの町、村、城で共通して売られているものが多いが、ロマリア城ではじめて買える2つのものが登場！
素早さの種はアリアハン国の地下通路のどこかで、手に入れられる。

道具名	買値	売値	預り金	備考	売っている場所
青銅の盾	180	135	7	18	青銅で作られた盾。皮製の物よりかなり丈夫にできている	勇者、戦士、僧侶、商人	ロマリア城
皮の盾	90	67	4	9	ほとんどの職業の人が使える盾。布の服と同じ守備力	勇者、戦士、僧侶、商人、遊び人	アリアハンの町 レーベの村
満月草	30	22	3		キアリクと同じ効果があり、体をまひ状態から回復する	ロマリア城
毒消し草	10	7	1		4歩進むごとに1ダメージ受けてしまう毒を消し去る	アリアハンの町 レーベの村 ロマリア城
甲羅の鎧	300	225	16	30	動物の甲羅から作られた、とても堅くて軽い鎧だ	勇者、戦士、僧侶、商人	ロマリア城
皮の帽子	80	60	2	8	頭部へのダメージを防ぐ皮製の帽子。Gが余ったら買おう	勇者、戦士、僧侶、魔法使い、商人、遊び人	レーベの村 ロマリア城
鉄のまえかけ	700	525	70		商人専用の服で商人以外は着れない。体を強力にガードする	ロマリア城
キメラの翼	25	18	2		1度行った城や町になら、一瞬の内に移動できる	アリアハンの町 レーベの村 ロマリア城
鎖かたびら	480	360	20	48	遠くへ冒険するときには、ぜひ装備させたい丈夫な鎧	勇者、戦士、僧侶、商人	ロマリア城
ターバン	160	120	8	16	商人用に作られたもので、強力に頭部をカバーしてくれる	商人、遊び人	レーベの村
素早さの種	非売品	60	8		素早さが数ポイント上がる	
聖水	20	15	2		聖なる力により弱い敵を遠ざける。塔や洞窟では無効	アリアハンの町 レーベの村 ロマリア城
薬草	8	6	1		1回で～HP回復することができる重宝な草だ	アリアハンの町 レーベの村 ロマリア城
鉄のやり	750	562	28(−14)	75	IIでもおなじみの武器。ロマリア攻略にはかかせない武器だ	勇者、戦士、僧侶、商人、遊び人	ロマリア城

同じ職業でもステータスが変わる 仲間にするなら高ポイントがいい

同じ職業、同じ名前、同じ性別のキャラを作っても同じステータスになることはめったにない。わずかな値ではあるが少し変わってくるのだ。どうせパーティを組むなら最初から能力の優れているヤツラと組んだほうが、より旅は楽になるだろう。

職業別に各ステータスの最低値と最高値を表示したので、よく見てキャラ作りの参考にしてくれ。ただし勇者は最初から鋼の剣と旅人の服、他のキャラは全員布の服を装備しているので、何も装備していないときより攻撃力・守備力は上がっているよ。

せ 戦士

実際に先頭に立って戦う戦士に最も必要なのは、力・体力・守備力だ。呪文は使えないので賢さは極端に少なくてもいい強力な武器を装備させよう！

男

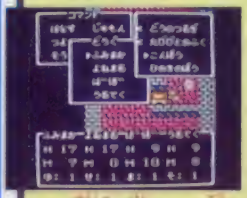
女

○とってもジョブなキャラ。先頭に置こう

ステータス	力	素早さ	賢さ	体力	運のよさ	最大HP	最大MP	攻撃力	守備力
ポイント	7〜10	7〜10	2〜5	7〜10	2〜4	15〜20	0	7〜10	5〜6

ゆ 勇者

主人公である勇者は、呪文も使うし肉弾戦にも強いので、全ての値が高く平均的なのが理想だ。ポイントの合計が１番高いキャラを選ぼう。勇者は万能じゃないとねっ！



男

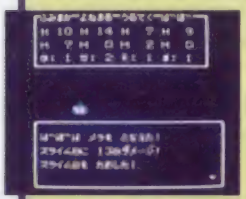
女

○勇者は始めから鋼の剣を持っているのだっ

ステータス	力	素早さ	体力	賢さ	運のよさ	最大HP	最大MP	攻撃力	守備力
ポイント	7〜8	5〜6	7〜8	6〜7	4〜5	15〜17	6〜7	19〜20	10〜11

ま 魔法使い

魔法使いに必要なのは僧侶と同じく素早さ・賢さ・最大MPだ。守備力も高いほどいいが、他の値はほとんど無視して、早く強力な呪文が何回も使えるキャラに育てよう。



男

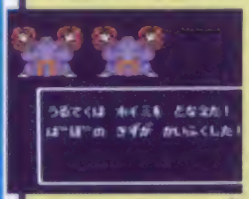
女

○メラっ！ MPの続く限り、呪文で攻撃だ

ステータス	力	素早さ	体力	賢さ	運のよさ	最大HP	最大MP	攻撃力	守備力
ポイント	1〜2	4〜7	2〜3	8〜12	2〜4	8〜9	8〜12	1〜2	6〜7

そ 僧侶

僧侶に１番要求されるのは素早さ・最大MP・賢さの３つ。戦闘中に深いダメージを受けた仲間を、モンスターからの再度の攻撃を受ける前に素早く回復させるのだ。



男

女

○HPが減ったら、即ホイミで回復しよう

ステータス	力	素早さ	体力	賢さ	運のよさ	最大HP	最大MP	攻撃力	守備力
ポイント	3〜5	4〜6	3〜7	7〜8	2〜5	9〜15	7〜8	3〜5	6〜7

同じキャラでもこんなに違うぞ。気に入らなければ作り直そう。

○1回めのキャラ

○同じ名前でも強さが違う

表の見方

ステータス	ポイント
力	高くなると攻撃力が上がる
素早さ	高い順番に行動を開始する
体力	最大HP増加量に関係アリ
賢さ	呪文を覚える早さやMPに
運のよさ	戦闘のすべてに影響するぞ
最大HP	この値が0になると死ぬ
最大MP	高いほど呪文を使う能力大
攻撃力	高いほど与えるダメージ大
守備力	高いほど受けるダメージ小

あ 遊び人

どうせただの役立たずなので、運の良さ以外は完全に無視しよう。運の良さ以外に特徴はないもんね。わざと体力や最大HPや守備力の低いヤツを選ぶのもオモシロイ？

男

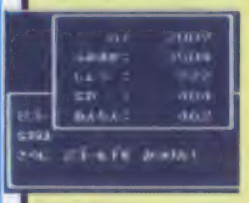
女

○ブルブルブルブルー
お前とゆーやつはっ！

ステータス	カ	素早さ	体力	賢さ	運のよさ	最大HP	最大MP	攻撃力	守備力
ポイント	3～5	2～4	4～6	1～3	8～10	11～14	0	3～5	5～6

し 商人

商人の最大の特徴はモンスターを倒したときに得るGが増えることと、未知のアイテムを調べられること。呪文は使えないので、とりあえず力・体力・最大HPを高めに。



男

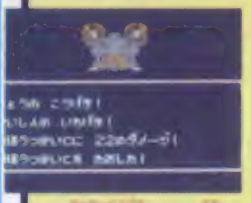
女

○お金をみつけたっ！
いつも下向いて歩く？

ステータス	カ	素早さ	体力	賢さ	運のよさ	最大HP	最大MP	攻撃力	守備力
ポイント	4～7	1～4	4～7	5～7	3～5	11～15	0	4～7	4～6

ぶ 武闘家

賢さ・最大MPは無視して、特に力と素早さが高いヤツを選ぼう。なんてったって誰よりも早く攻撃できるのと、会心の一撃が出やすいのが特徴だから、素早く、素早く。



男

女

○先制攻撃！　お金もかからない賢さなやつ

ステータス	カ	素早さ	体力	賢さ	運のよさ	最大HP	最大MP	攻撃力	守備力
ポイント	15～17	8～11	5～7	4～6	1～4	12～15	0	15～17	8～9

レベルアップ一覧表

レベル＼職業	あ 遊び人	し 商人	ぶ 武闘家	ま 魔法使い	そ 僧侶	せ 戦士	ゆ 勇者
1	0	0	0	0	0	0	0
2	11	10	18	15	14	12	29
3	33	30	54	45	42	36	87
4	77	70	126	105	98	84	174
5	143	130	234	195	182	156	304
6	242	220	396	330	308	264	499
7	390	355	639	532	497	426	792
8	612	557	1003	835	780	669	1232
…	…	…	…	…	…	…	…

レベルについて

攻略が難しい塔や洞窟に行く前は、チョット不安。そんなときはレベルを1つ上げてから行こう。このレベルアップ一覧表を見て、あと少しでレベルが上がりそうなら、町や村の近くで敵を倒してレベルを上げよう。その後宿屋で体力を回復してから塔や洞窟に挑戦したほうが身のため。レベルが上がると新しい呪文を覚えるかもしれないしね。

また、教会で仲間を生き返らせるのにもGは必要。しかも生き返らせる仲間のレベルが高くなるほど、かかるGも多く必要だ。レベル別に1人生き返らせるのに必要なGを表にしたので参考にしてくれ。

仲間を生き返らせるための寄附金

レベル	1	2	3	4	5	6	7	8 …
G	10	10	10	20	30	40	50	70 …

※お詫びと訂正　本誌No.4のP57で、"勇者"の説明文と"僧侶"の説明文が入れ替わっていました。また付録「冒険の書」のP42、"とげのむち"の買値と売値が入れ替わっていました。

探偵 神宮寺三郎 横浜港連続殺人事件 捜査メモ

推理の方向を、多角的にアドバイス!!

2月26日発売予定 データイースト 5500円 1M+1M

日之出という青年から、行方不明になった恋人を捜してほしいと依頼されたおれは、独自の捜査を開始した。今回は、おれの捜査をまとめた捜査メモで、事件の前半部を公開。

ステップ1 事件の概要がつかめるよう依頼内容を調べる

ホテルNG まずは、依頼人の日之出の話を聞く

日之出青年のホテルを訪れたおれは、まずエバについての話を聞くことにした。

日之出青年の話で、エバとは3年前バラカの港で知り合い、いまはバラカ領事館で秘書をしていることがわかった。その彼女が2日前から行方不明になり、心配した日之出が、加賀山署の伊勢崎に相談し、熊野を通しておれにお鉢がまわってきたらしい。おれはバー「フィヨルド」で待っている伊勢崎にも話を聞きに行くことにした。

○この酒場には何度も行くことになろう

○ここで、日之出からエバの事は全て聞き出そう

バー「フィヨルド」 伊勢崎の頼みは、外交官特権の壁

バー「フィヨルド」で、伊勢崎は待っていた。早速、おれは質問を始めた。

エバのことを聞くと、新しい事実が判明した。エバ失そうの翌日朝に、同じ領事館のイリスが死体で発見されたという。イリスには、密輸に関する疑いがあるが、捜査は領事館の外交官特権で進まず、そのため、民間人のおれが選ばれたらしい。

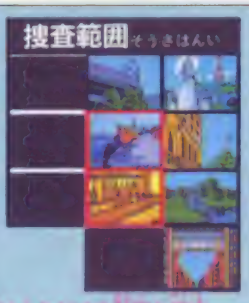
おれは、イリスのことをいくつか聞き、ホテルに戻ることにした。

○まだ、今は中には入ることはできない

○伊勢崎からはエバとイリスの事を聞き込みた

捜査ポイント

このステップのポイントは、イリスのことと、密輸組織の情報を手にいれることだね。普通に人の話を聞いていけばすぐにできるはずだ。



一色のケイで囲まれている所は、この1ステップで行けるようになる所です。

○今回はこれだけの範囲を捜査

イリス・ハート

年齢28歳。密輸組織の一味とされる。領事館勤務。エバと同僚。エバ失そうと同時に死亡。

○彼女の死は事故か、それとも

エバ・クリスティーナ

年齢23歳。3年前バラカの港で日之出と知り合う。1年前から領事館勤務。現在行方不明。

○彼女はいったいどこに

©DATA EAST CORP.

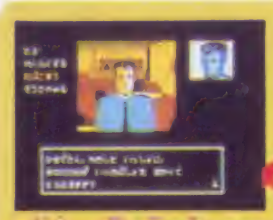
ステップ2 失そう当日の足取りをたどり情報を探し出す

ホテルNG

洋子から、エバ失そう当日の話を…

おれが伊勢崎の話を聞いている間に、洋子が日之出から、エバが行方不明になる前日の行動を聞きだしてくれていた。

洋子から前日の事を聞き、煙草に火をつけると、日之出と共に現場をまわってみる気がおこってきた。



○洋子から話を全て聞いた後、煙草を吸えば、新たな捜査案が浮かび上がる

○ホテルに戻ってきたとき、洋子が日之出から事件当日の事を聞いていればOK

○今はまだここには用はない

横浜観光巡り

失そう当日の足取りを追うと何かが

洋子をホテルに残し、おれは日之出とともに、エバ失そう前日の足取りを追ってみることにした。山下埠頭へ行き中華街でメシを食い、港の見える丘公園を散歩して、最後にバー「フィヨルド」で酒を飲んで分かれたそうだ。

伊勢崎の話では、イリスとエバの事件前夜の足取りが一緒と聞いていたが、改めて聞き込みをしてもなにも得るものも無いし、目撃者もいないようにおもえる。

○ここに日之出の結婚指輪がある

○ここで2人は時間をツブした

○この店でエバは見おさめに

○ここで2人はお昼を食べた

バー「フィヨルド」

2人の最後の店で、思わぬ目撃者が

しかし、最後の場所、バー「フィヨルド」で煙草に火をつけたときに、この店のマスターが何か見ていないか気になった。

しかし、マスターのピエールはバラカ語とスペイン語しか話せないので、聞き込みはできなかった。

○最後に日之出とエバを見たピエール。彼には日本語は通じなかった

○ここ、バー「フィヨルド」でも、煙草によって、局面打開のためのヒラメキが

ピエール

バー「フィヨルド」のマスター。バラカ語とスペイン語を話す。エバを最後に見た人物でもある。悪いヤツではなさそうだ。

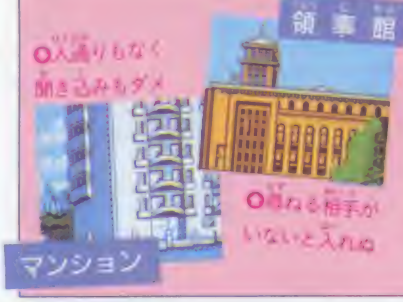
○注文はどうやってとるのだ？

チェック

捜査範囲が広がっても、ただ行くのではダメ

捜査が進行して移動のコマンドが増えてきても、条件を満たしていないとその中まで入れない所もある。

たとえば領事館。ここは領事の名前が分からないと中には入れてくれないんだよ。



○入口りもなく聞き込みもダメ

○頼める相手がいないと入れぬ

捜査ポイント

このステップで重要なポイントは、煙草を吸うことによって捜査の進展が見られる所じゃないかな。

ホテルNGで、洋子の話を聞いた後の一服のように、捜査の方向性を決定するのに必要な喫煙は、大体他のコマンドをやりつくしたときに選べばいいようになっている。

これは、このステップだけではなく、捜査のどの段階でもそうなっているよ。

色のケイで囲まれている所は、このステップで行けるようになる所です。

○同行する相手がいる捜査をした

○ここまでの捜査が完全なら、日之出の表情に変化が現れる

○煙草を吸う間にも、コーヒーでも良い場合もある

ステップ3 日之出の発見をもとに捜査の範囲を広げる

ホテルNG前

日之出が気に止めた車は事件の鍵か

ピエールにも会った後、ホテルNGに戻ってきたが、日之出の顔付きがおかしい。

何か知っているか聞き込みをしたら、エバ失そう前日にすれ違った、ベンツの話をおもいだした。エバの知り合いの物らしい。

伊勢崎に聞けばその車の事から、なにか新しい情報が手に入るかもしれない。

○エバがあら、と言ったということは、知り合いの車のハズなのだが…

○ホテルの前で、日之出を調べると、日之出が車を気にしているのがわかる

バー「フィヨルド」

外交官特権は密輸のフリーパスか?

日之出が見たベンツのことを聞きに、またバー「フィヨルド」へ行った。

思ったとおり、ベンツを持っているのは、バラカ領事館のロバート・K・バスクじゃないかとの情報入手。

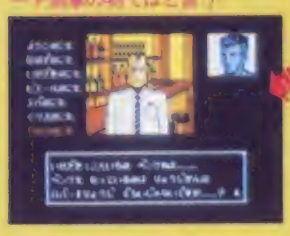
これで領事館の中に入ることができるようになる。

また、密輸組織と関係があるとおもわれる2人、戸塚と神奈川のことも伊勢崎から教えてもらった。

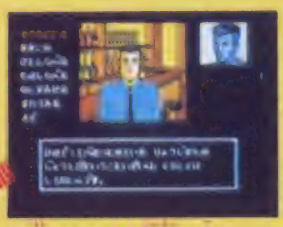
戸塚は宝石商で、この2~3年まえから急に羽振りが良くなったそうだ。扱っている品物がどうも密輸品のようだ。

神奈川は新興のヤクザで台湾から拳銃を密輸している。

これで捜査の範囲がまた広がった。



○伊勢崎に車のことを聞くと、ベンツは領事館のロバート領事の物ではと言う

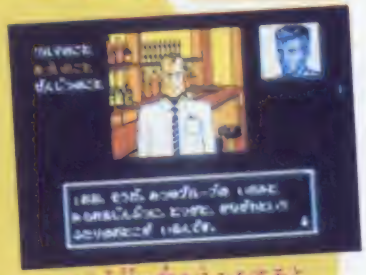


○車はたくさん種類が出ているが、ベンツはまさか間違いはしないだろう

○建築現所の中、事務所の外は公開されない

青狼会

○最近は閉店ばかりの店、中では何が起こっているか

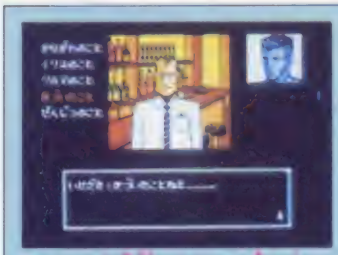


○なお伊勢崎に聞き込みをすると今度は密輸組織の情報が手に入る

捜査ポイント

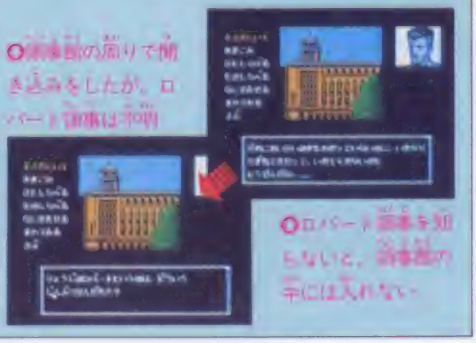
ここでのポイントは、ホテルの前で日之出がベンツに気付くかどうかだ。そのためには日之出と一緒に前日の足取りを追ったときに、バー「フィヨルド」で、必ずピエールに会っておかなければいけない。

これで捜査の方向性が、ぐんと大きく広がるんだ。



○やはり伊勢崎にどんどん聞き込みをして情報収集をする

一色のケイで囲まれている所は、このステップで行けるようになる所です。



○領事館の周りで聞き込みをしたが、ロバート領事は不明

○ロバート領事を知らないと、領事館の中には入れない

○ここでやっと領事館の中に入る

戸塚

○ケンタのおじさんのようだ

戸塚宝石店店主。2年ほど前から急に羽振りが良くなった。密輸品を扱っているとうわさされるが、しっぽはなかなか出さない古ダヌキ。最近はずっと閉店中。

神奈川

○なかなか目つきの悪いヤツ

青狼会組長。台湾から拳銃の密輸をやっているらしい。どこに流しているのかは不明。気が短く、暴力的、あまり捜査には協力してくれないソ。

ステップ4

領事館へ乗り込み、領事から車の話を聞く

バラカ領事館

領事館には、愛想のいい領事が1人

いままでなんどやってきても、誰に会えばいいのか判らないで、中に入ることのできなかった領事館。

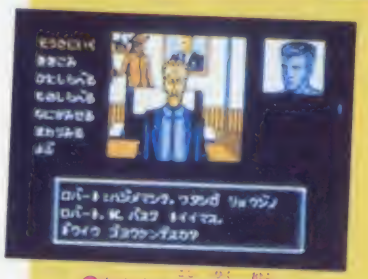
ここで、イリスの話を聞いてもエバの話を聞いてもあまり役にたつ返事は貰えなかった。

しかし、一番驚いたのは、ロバート・K・バスクは、ベンツを持っていないと言ったことだ。では、エバの見たベンツは一体だれのなのだろう。

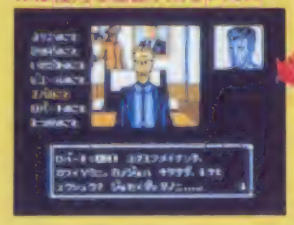
一度領事館からでてまた戻ってみると、ロバート領事が外出しているのもますます怪しく感じられる。一体ベンツはどこに?

○領事館の近くでも、ロバート領事のプライベートを知る人はいない

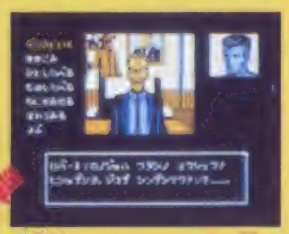
○領事館の外見は、赤レンガでなかなか立派なもの。中はまだ不明



○なかなか腰の低い男。しかし何か不自然さが…



○エバが行方不明になったのも悲しむロバート領事。悲しみは優秀な秘書が来ないため



○被害だったイリスの死を悲しんでいるが、かってに事故死と決めつけている

捜査ポイント

ここでのポイントは、領事館のロバート領事にどれだけ聞き込みをするかにかかっている。領事が外出するということは、必要な捜査を全てやった証拠なんだよ。

○領事館のいたベンツは持っていない　これは何かの間違いなのか

○今回はこれ以上その事は調べない

捜査範囲

一色のケイで囲まれている所は、このステップで行けるようになる所です。

ロバート・K・バスク

バラカ領事館領事。ベンツを持っているとうわさされるが、本人は否定する。腰は低いが、何かあやしい男。

○私がロバートです。何か?

まとめ

捜査には3つの方針がある。どれを攻めるか

いままでの捜査をまとめると、いままでは、全てエバのことについて調べているにすぎなかった。しかし、捜査を進めていくにつれ、3つの方向性を持ってきた。

いままでどおりのエバ失そう。事故なのか不明のイリスの死亡。そして、謎のベンツの件だ。

どの件からかたづけていくかはきみしだいだ。

エバ失そう

彼女の事を調べるなら、もう一度足取りをたどって、目撃者等を探し出さないといけない。

○戸塚と神奈川こいつらの事がエバにつながる

イリスの死

彼女の死には、エバの失そうとからむ何かがありそう。捜査はやはり山下埠頭からだろう。

○イリスに関係あることがらを洗い出そう

謎のベンツ

本当にロバート領事の車ではないのだろうか? そうするとエバの知り合いの誰の車なのだろう。

○やはりもう一度、ロバート領事に話を聞こう

エキサイティング サッカー コナミカップ

TM

徹底チームデータ

成長の要素が入ったところが新しいサッカーゲーム。今回は、熱血総当たり戦で独自に作成したデータ集を大盤ぶるまいして、バッチリ攻略だ。役立ててね!

発売中

コナミ　3300円

両面

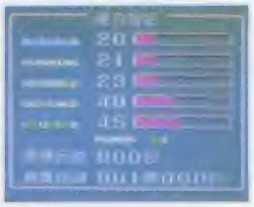
チームの特徴を知ってポイントを配分!

成長型サッカー

このゲームは、成長型ゲームである。というのは、試合をして勝つとポイントがもらえて、それをキック、ランニング、ドリブル、ディフェンス、ラックの5つの要素に分配して、自分のチームを次第に強くしていくことができるからである。

最初から用意されているチームは全部で6チーム。この中から好きなチームを選んで、試合に勝ったらポイントを適当に振り分けよう。最強のチームを目指してガンバロウぜ!!

○これがプレイ中の画面だ



○ここでポイントを振り分けるのだ

参考データだヨ

今回の攻略特集のテーマは2つ。自分のチーム選びと、対戦相手別攻略ワンポイントアドバイスだ。

この2つのチームの長所、短所をしっかり把握し、また敵の特徴をチェックするため、総あたりでプレイしまくって、まとめたデータ集なのである。

でも、これはあくまでファミマガ独断のコメント。みんなそれぞれシュミも流儀も違うのだろうから、あとは実際にゲームをやるキミたちのお好み次第なのだ。参考データとして活用してね!

○対戦モード(1人モードは全部で3つ

○この6チームで総当たり戦だ

スピードはないが、動きはスムーズ

特徴チェック

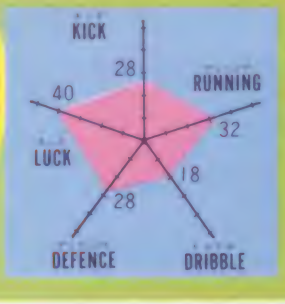
イーグルスのユニフォームは赤だ。初期設定値は全体的に低めだけれども、ディフェンスとラックがかなり高くなっている。

実際にプレイしてみると、キック、ランニング、ドリブルなどは低めにもかかわらず、動きはスムーズで、ボールコントロールもしやすいほうだ(ただし、スピードはゆっくり)。試合に勝ってポイントを得たら、ランニングやドリブルに振り分けると、さらにやりやすくなる。

©KONAMI

ドリブル力強化がポイントのチーム

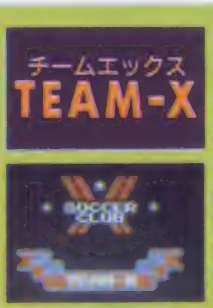
特徴チェック



スターズのユニホームは青だ。初期設定値は全体的にやや高めだけれど、ドリブルが低くなっている。

実際にプレイしてみるとやはりドリブルが苦手で、ボールの奪い合いになると負けることが多い。スライディングでボールを奪うのも得意ではないようだ。試合に勝ってポイントを得たら、ドリブルにポイントを集中させよう。キックやランニング程度の値まで増やすと、かなり楽な試合運びができるはずだ。

ディフェンスに難アリだが攻撃力◎



特徴チェック

チームエックスのユニフォームは紫色だ。初期設定値を見ると、ランニング、ドリブルがかなり高くなっている。そしてディフェンスはかなり低めだ。

実際にプレイしてみると、攻撃の要であるランニングとドリブルの値が高いので、とてもやりやすい。しかし、このゲームに慣れていない人には、ディフェンスが弱いために攻撃されたときに不安が残る。ポイントを得たときは、ディフェンスに当てるようにしよう。

ランニング力は期待ハズレ。要注意

特徴チェック

パワースのユニフォームは緑色だ。初期設定値はランニングだけがずば抜けて高い。しかし、あとはさほどでもないチームだ。

ランニング値が高いので、よほど足が速いのかと思ったけど、実際に試合をしてみると、それほど速く感じられない。その他の要素が低いだけに、なかなか厳しいところがある。試合でポイントを得たら、ランニング以外の要素に振り分けて、できるだけ早くランニング並みまで上げたいところだ。

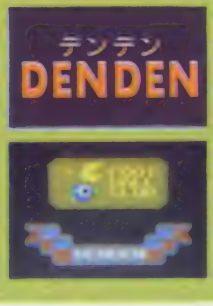
カが平均していてやりやすいチーム

特徴チェック

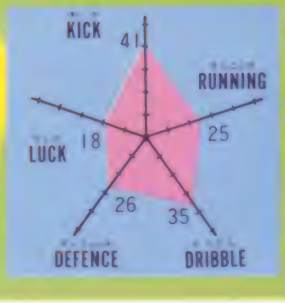
ウィングスのユニフォームは灰色だ。初期設定値はラックだけが非常に低く、あとはほぼ平均して高いチームだ。

実際にプレイしてみると、これがやりやすい。運があるかないかというのは、試合中にはほとんどわからないので、ほかの要素が高いこのチームはとてもやりやすいのだ。試合に勝ってポイントを得たら、ラックを人並みにするのもいいし、ほかの要素をさらに上げるのもいい。

強力チームだが、動きがいまひとつ



特徴チェック



デンデンのユニフォームは黄色だ。初期設定値はラックを除いて、高レベルにあるといっていいと思う。

ところが実際にプレイしてみると、重々しい感じがして、動きはスムーズなほうではない。敵として対戦してみると、6チームの中で最も強く感じられるのに、不思議だ。そこで試合に勝ってポイントを得たら、ランニング、ドリブルあたりにポイントを分けたい。そうするとこのチームはやりやすくなるはずだ。

対戦相手別にワンポイント戦術を伝授！

さあ、このページでは、全6チームのチーム別戦術を載せてみたぞ。それぞれのチームによって初期設定値が違うのだから、攻めかたも当然違ってくるはず。そこでこの戦術が役に立ってくるわけだ。さらに対戦チーム別の試合のポイントも併せて載せてみた。これさえあれば、どのチームを選んでも、惑わなくてもすむぞ。

イーグルス EAGLES

チームの戦術

イーグルスはランニングカ、ドリブルカともあまり高くないので、ドリブルでゴール前まで持っていくのは難しいと思う。パスをつないでゴール前まで持っていくようにしよう。ディフェンスはいいので、味方のゴール前まで攻め込まれたら、カウンターアタックで、イッキに敵のゴールをねらおう。

○イーグルスのメンバーがガンバっているところだ

○ちなみにキーバーの服はほかと違うこともあるよ

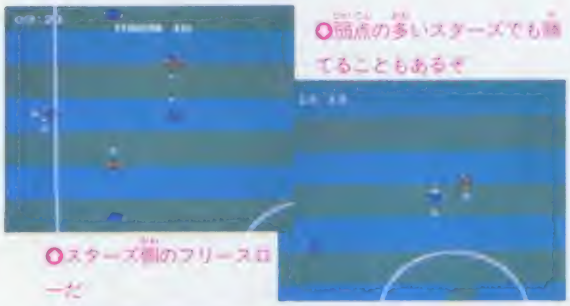
対戦チーム別ポイント必勝法

DENDEN	WINGS	POWERS	TEAM-X	STARS
長い間ボールを持っているとカットされやすい。パスでつなごう。	ボールを支配されやすい。ディフェンスのよさでカットしよう。	ランニングだけ劣っている。確実につないでいけば勝てる。	ディフェンスで上まわっているので、パスカットしたら一気に攻めろ。	ドリブルでゴール前まで持っていき、キーパーを引きつけてシュート。

スターズ STARS

チームの戦術

スターズは、すべてのチームに対して劣っているところが多い。ドリブルなどは6チームの中で最も低いため、長い間ボールを持っていると、カットされやすい。やはりこのチームもパスでつないで、ゴール前まで上げるようにして、勝負を決めるようにしよう。ドリブルでつなぐのは難しいぞ。



○弱点の多いスターズでも勝てることもあるぞ

○スターズ側のフリースローだ

対戦チーム別ポイント必勝法

DENDEN	WINGS	POWERS	TEAM-X	EAGLES
ドリブルで圧倒的に劣っている。相手にボールを渡さないように。	ラック以外はすべて劣っているので厳しい。PK戦にかけよう!?	一度ボールを取られると取り返すのが厳しい。ずっとキープしよう。	ドリブルがかなり劣っているので、パスでゴール近くまで持っていこう。	パスでゴール前まで攻め込み、そこからシュートを決めよう。

チームエックス TEAM-X

チームの戦術

チームエックスは6チームの中でディフェンスが最も弱いチームだが、ランニングとドリブルに関してはすばらしいものを持っている。そこでたとえ敵にボールを奪われても味方ゴールの近くまで来る前に、さっさとボールを奪って、相手に反撃のチャンスを与えないようにしよう。ドリブルで持ち込め!!

○チームエックスが攻めているのだ

○チームエックス側のコーナーキックだ

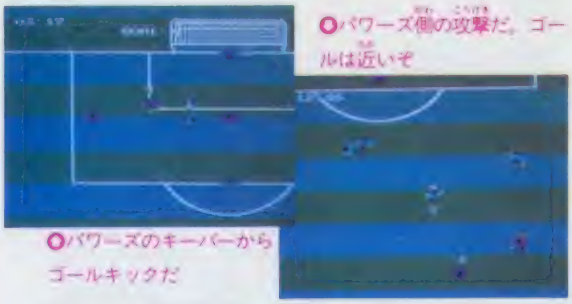
対戦チーム別ポイント必勝法

DENDEN	WINGS	POWERS	STARS	EAGLES
とてつもない速さでボールを奪っていくぞ。注意しよう。	相手の守りが堅く、すぐスライディングでボールを奪っていくぞ。	ドリブルでゴール前まで持ち込める。相手ディフェンスのスキをつけ。	ドリブルで断然有利。パスでつながなくても大丈夫だ。	ボールの奪い合いになると強い。ゴール前まで持ち込めばなんとか…。

パワーズ POWERS

チームの戦術

パワーズはランニングだけがずば抜けたチームだ。そのため機動力を生かした攻めをしたいところだが、なぜかドリブルの値が低い。こぼれ球を追うときや、敵のドリブルを追うときや、ドリブルをしてる敵の選手を追いかけるボールを持つとたんに遅くなってしまう。というわけで、このパワーズの攻めとしては、ロングパスを多用したほうがいいと思う。万が一、誰もいないところへパスをしても、追いつける足があるので、大丈夫だ。



○パワーズ側の攻撃だ。ゴールは近いぞ

○パワーズのキーパーからゴールキックだ

対戦チーム別ポイント必勝法

DENDEN	WINGS	TEAM-X	STARS	EAGLES
かなり厳しい戦いとなりそう。うまくPK戦に持ち込めたら……!?	五分五分同士の対戦だ。ゴール前にうまくボールが上がればなんとかなるか。	もしボールを取られたら、スライディングで取り返して反撃しよう。	ドリブルでゴール前まで持ち込んで、マークをかわしてシュートだ。	ボールキープはしやすいのだが、ディフェンスがいいのでゴールは難しい。

ウィングス WINGS

チームの戦術

ウィングスはラックが非常に低いものの、そのほかの要素においてはかなりの値なので、試合運びがしやすいほうだ。ラックに関しては、試合中に運がいいとか悪いということは、ほとんど関係してこない。そこでほかの4要素が高いこのウィングスで試合をするのは楽。キック力もあるのでパスで攻めていくのもいいけど、ここはドリブルで攻めていきたい。一度ボールを持ったら、敵のゴールまでそのまま突っ込んでいってみたい。

○ウィングスが攻めます。速い速い!!

○おっと、ウィングスがスライディングだ

対戦チーム別ポイント必勝法

DENDEN	POWERS	TEAM-X	STARS	EAGLES
相方ともスピードが速い。ボールを持つのを短くしていこう。	ランニング以外では勝っているので、ドリブルでもセーブできそうだ。	ロングパスでつないでいけば、ディフェンスがもろいので得点できる。	ドリブルで上まわっているので、ボールを取ったらゴールへ突っ込め!!	比較的攻めやすいのだが、相手のディフェンスの守りは厳しいぞ。

デンデン DENDEN

チームの戦術

デンデンは敵として対戦してみると、とても強いチームだ。ドリブルやランニングなど、ものすごいスピードで、こっちがドリブルをしていても、あっさりとボールを奪っていってしまう。ところが自分のチームとしてやってみると、あまりスピードがなくて、操作がしにくく感じられるのだ。そこでこのチームの攻めとしては、キック力が充分にあるので、ロングパスを打っていきたい。あとはゴール前でのせり合いに勝てば、点は入りそうだ。

○デンデンが攻めています。強い強い

○デンデンはPKに持ち込むのが無難?

対戦チーム別ポイント必勝法

WINGS	POWERS	TEAM-X	STARS	EAGLES
とても動きの速い試合になりそうだ。速いパスワークで攻めていこう。	速い足で攻めてくるが、こちらのドリブルならキープできるぞ。	ドリブルなどで押され気味だ。長いパスでゴール前へ上げよう。	圧倒的に有利だ。どのように攻めてもなんとかなるはずだぞ。	ボールをカットしたら、ドリブルで相手ゴール目指して突っ走れ。

みんなの憧れ、覇悪怒組
ファミコン版なら キミも入団OKだ!!

テレビの「覇悪怒組」が終わっちゃってガッカリしてる人も多いだろうけど、ぼくらの覇悪怒組はまだまだガンバッテるんだ。あの覇悪怒組グッズをおもいっきり使って怪盗魔天郎をつかまえよう

おもいっきり探偵団

覇悪怒組

3月25日発売予定

バンダイ 3300円

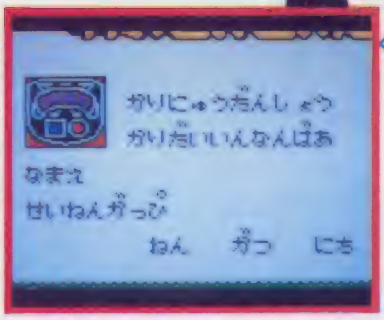
両面

怪盗魔天郎から黄金像を取り返せ

日曜朝の人気テレビ番組だった、「覇悪怒組」が、ファミコンになって帰ってきたぞ。

竹早町を舞台に見習団員になったキミが、魔天郎の盗んだ黄金像を取り戻すのが目的。パチンコで敵を倒して、キンミツケルでアイテムを見つけ、覇悪怒組のみんなや落合先生と会話して、気分は「おもいっきり探偵団」。

ボクが主人公！



○名前と生年月日を登録して、キミ自身が主人公になるんだよ

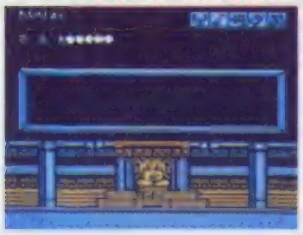
アクション・アドベンチャーだ!!

敵をやっつけながら、情報やアイテムを集めて、魔天郎のアジトを探し出すんだ。

魔天郎をつかまえろ!!

○怪盗魔天郎の楽人だ黄金像を取り戻せ!!

○群がる敵をピシバシ倒すのが快感のアクションゲームに加え



○数々の謎を解いていくアドベンチャーゲームの要素も

©石森プロ・フジテレビ・東映　BANDAI

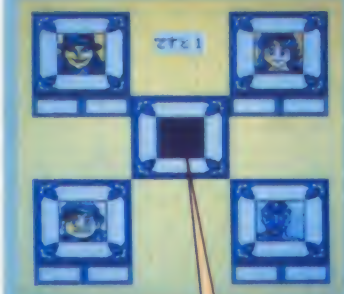
まず入団テストを受けなければならない

覇悪怒組に入団するといっても、そうカンタンに正団員になれるわけではない。まずは見習団員になるための入団テストがガキミを待っている。このテストに合格して始めて、ゲームの本編スタートになるのである。

入団テスト1

記憶力テスト

ゲームの中でアイテムを見つけたり、魔天郎のアジトを探したりするには、出てくる情報を覚えておかないといけない。そのための記憶力を試されるってわけだ。



順番をちゃんとおぼえておこう

4隅の4人の顔が、画面中央に入れかわり8回表示される。順番をチェックだ！

魔天郎

神出鬼没の怪盗魔天郎の正体は、やっぱり……かな

純子先生

いつも陽気な純子先生にゲームの中で会えるかな

落合先生

おっちょこちょいだけどやさしい落合先生だけど……

いかり仮面

謎の人物といえばやっぱりこの人、いかり仮面だ！

入団テスト2

瞬発力テスト

ゲームクリアのためにはアクション画面でもガンバンないとイケナイ。群がる敵の攻撃をかわして、やっつける……。一瞬の判断で切り抜ける力を試されるぞ。

日頃鍛えた反射神経を試されるテストだ！

瞬発力テストは、魔天郎の投げる50個のバラの花を35個以上キャッチすれば、合格だ。

なんとアイテムは覇悪怒組グッズだ!!

このゲームにはアイテムが3種類ある。覇悪怒組グッズは最初から持っているアイテム。そしてその覇悪怒組グッズを使って、他のアイテムを探すんだ。消耗アイテムは体力や電池を回復してくれるもの、そしてその他は、ゲームクリアのために必要なものなんだよ。

スタートから持っているアイテム

スリング

●離れたところにいる敵を倒す武器だね

キンミッケル

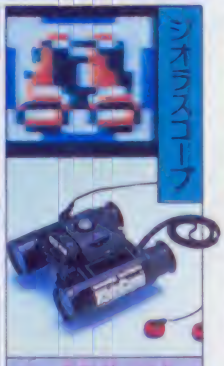
●地面の下にある金属を見つけられる

シュウオンサー

●遠くの物音を聞くことができるんだ

ハードシーバー

●覇悪怒組の団員と連絡を取れるんだ

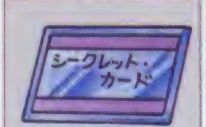


シオラスコープ

●1画面先の様子を探ることができる

途中で手に入るアイテム

シークレット・カード



●暗号解読用、暗号文の上に置くと……

懐中電灯

●地下では1つは絶対必要！

ロープ

●これは導入、脱出用のアイテム

カギ

●カギを取らないと入れない部屋もある

消耗アイテム

パン

●これを取ると、体力が回復するんだ

電池

●アイテムを使うには電池が必要なのだ

注意 裏町を見るときは、本誌を逆さまにして見よう!

竹早町の表町と裏町を一挙公開するぞ!!

ゲームの舞台となっているのは、テレビと同じ竹早町なんだ。だからここにはおなじみの竹早小学校や、覇悪怒組本部のあるお寺がある。

そして、この竹早町には表町と裏町があるのが特徴で、建物の中を通って行き来するようになっている。さらに、どこかに次のステージ、地下への入口もあるぞ。

体育館

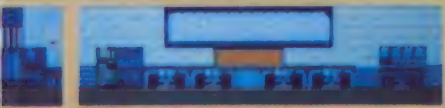
表町の竹早小学校の右にある建物は、体育館だ。

内部は2画面分ぐらいあって、けっこう広い。ハシゴで登り降りできるから、敵を倒しながら、アイテムを探しまわるというわけだね。

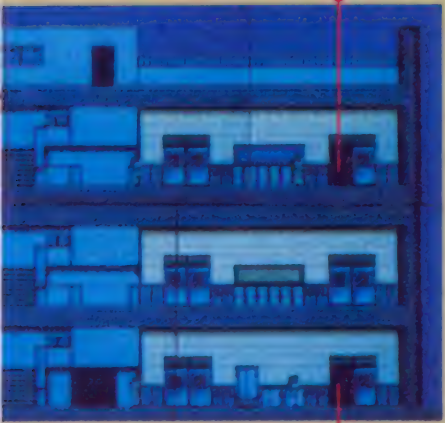
○体育館の中はけっこう広い。何かありそうな気配アリアリなのだ

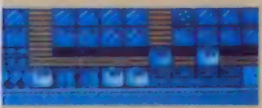
早小学校

表町の最大の情報源がココ。3階建てで屋上もあったりして、なかなか立派な学校だけど、中には敵がうろうろしているから要注意だ。職員室は、裏町へ行く通路になっているし、落合先生がなにか情報をくれたりする重要な場所。5年3組では覇悪怒組の団員が待ってるかもね。



○3階の奥にある音楽室には、いったいどんなことが待ちうけてるんだろうか!?





○ここは給食室のようだ。何か食べる物はないかなあ

○職員室のようだけど、実はここを通って裏町へ行くことができるんだ

警察

○ここを通り抜けて表町と裏町を行き来するパターンが多くなるはず。何か情報もありそうなんだ

敵キャラクタ

4種類いる敵キャラのうち、魔天郎の部下と暗闇一族は、はさまれた時に上手くよけると、敵同士が相討ちしてくれるのだ。

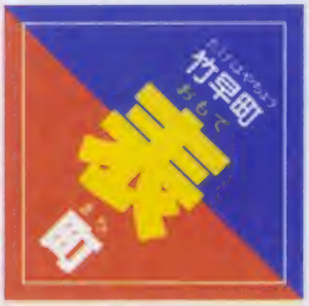
○おじゃま動物のカラス。ホントにジャマだ

○こいつはピョンピョンとハネる。暗闇一族

○黒すくめのギャング風の敵。暗闇一族

黄金像を取り返せるかな

覇悪怒組 はあどぐみ



表町は、スタート地点の覇悪怒組本部から体育館まで横スクロールで、途中の山だけ、縦にもう1画面ある。

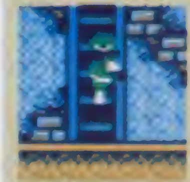
この面は、敵もあまり強くないから、竹林寺や学校、体育館なんかで、とにかくいろいろ情報を集めよう。次に裏町や地下にいくためのトレーニングになると思うヨ。

表町から裏町へのルートは、竹早小学校と警察署がポイント。小学校は教室を通って、警察は部屋を通って、表と裏を行き来する。

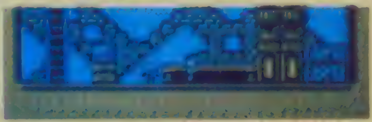
表町と裏町の関係

覇悪怒組本部

ゲームのスタート地点は、おなじみ覇悪怒組本部だ。ハシゴを登って外へ出ると、井戸のところに出て、いよいよ冒険の出発だ。



○外に出ると、さっそく敵が待ちかまえているぞ。



○ゲームのスタート地点、覇悪怒組本部だ。机やテレビがあって、雰囲気出てるね

お寺

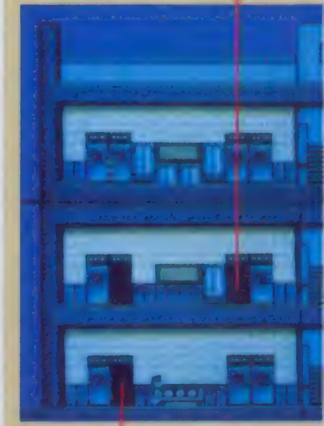
スタート地点を過ぎて、最初に目につくのがこの竹林寺だ。中に入ってみると、本堂になっている。まずはここで情報を聞こう。

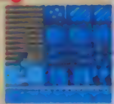
○まんなかにデンと置いてある仏像、何かありそう!?

○覇悪怒組本部のある竹林寺の本堂。いつも親切にしてくれる住職さんはいるかな!?

竹

○2階のこの部屋には何があるのか、とにかく入ってみよう





情報を集めろ

スタート

裏町ではアイテムを探せ

表町から建物の中を通り抜けると、この裏町に出る。表町とは町並が逆にスクロールしているから気をつけよう。

敵キャラの種類が増えてキビシイものがあるけど、実は重要なアイテムを手に入れることができるし、地下へ続く入口を見つけることもできる、重要なエリアなんだ。

署

町の中央付近にある警察署。入ってすぐに表町に通り抜けることができるから、学校の教室を使うよりラク。それに、ここにも何か情報がありそうだ。

 ※画面は開発中のものです

ファミコン史上初！ 3メガ大容量の迫力でせまるアクションゲーム!!

天下支配をもくろむ"黒鎖"によって、霊宝の"宝珠"と"七支刀"が奪われ、巫女の小夜が連れ去られた。キミはアシュラナータとなって、宝珠と七支刀を取り戻し、小夜を救うのだ！

不動明王伝

ASHURA NARTA

アシュラナータ

3月下旬発売予定

タイトー

2M+1M

5900円

ゲームは…

"影伝"パート2。だが、奥は深い！

ファミコン史上初の3メガ大容量で登場のこのゲームは、ほぼ2年前に同じくタイトーから発売されたアクションゲーム"影の伝説"の流れをくむものだ。連れ去られたヒロインを救うため、主人公が敵と戦って進んでいく、というゲーム構成も、ほとんど"影伝"と同じモノと言えるね。

ただ、"影伝"と根本的に違うのは、主人公が使える武器と術が大幅に増えたことだ。

その数、ナント35種類！後で詳しく紹介するけれど、主人公のアシュラナータは、その35種類にものぼる武器や術を、相手に応じて使いこなしていかねばならない。

不動明王の血をひくというアシュラナータが活躍するこのゲームは、プロローグが梵字（古代インドの文字）で語られるなど演出効果も満点だ。

○宝珠を持ち去る怪鳥を見送るアシュラナータ。面クリア後のデモ画面

デモ画面に梵字で語られるプロローグ

○梵字というのは古代インドの文字で仏教などで使われる。何と書かれているか、キミわかる!?

○刀を振り回し術を使う姿は"影伝"ゆずり

©TAITO CORP. イラスト／石倉淳一

面は…

8方向にスクロール。13面を進んでいく！

さて、アシュラナータが進んでいく面は、やはり〝影伝〟同様に上下左右に広がりを持つタテヨコスクロール面。全13面だ。さすが3Mの容量を使っているだけあって、グラフィックが細かくリアル。

また、面は8方向にスクロールし、コントローラの微妙な操作で、斜めジャンプも自由自在。動きも、速い。

敵キャラも、まるで業務用のもののようなリアルさをもつものが登場するぞ！

マップは、〝影伝〟ふうの上下左右スクロールだが、グラフィックが超リアルだ！

○シャレコウベ忍犬が襲いかかる！　強力になった七支刀でなぎ倒せ

○杖を振りかざして、仁王が襲いかかってきた！

○各面のボスは大きくて、しかも手強いぞ！

○この部屋ではアイテムが取れるぞ！

○このシーン〝影伝〟で見たコトあるような

○鬼だ！　こっちも術で攻撃！

○飛翔の術で空を飛びながら、天狗をやっつけろ

目的は…

小夜を救い出して、宝珠を取り戻すこと

巫女の小夜と霊宝の宝珠を取り戻すため、ひたすら広大なマップを敵と戦いながら突き進んでいくというのが、このゲーム。要するに、久々のスケールの大きい純粋なアクションゲームなのだ。

面の最後に待つボス敵を倒すことにより次の面へと進んでいけるが、3面ごとのボス敵を倒すたびに、武器の刀がパワーアップしていくぞ。

小夜を救え！

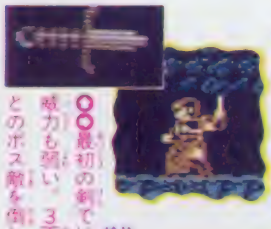
面の最後には…

ボス敵が待つ

○ややっ、コイツがボス敵！　術が強力だから気をつけろ！

○おおっ！　どうやらここが面の最後らしいが

ボス敵を倒せば、七支刀が強力に！



○最初の剣では威力も弱い。3面ごとのボス敵を倒して

○これが、3段階めつまり最高にパワーアップした七支刀なのだ

初めはこんな剣だが

七支刀が完成！

アイテムは…

全部で35種類！使い分けて戦え

初めに書いたように、ゲーム最大のポイントは、数多くの武器や術をフルに活用し進んでいくことだ。武器や術は、アイテムを取れば使えるようになる。自動アイテム・セレクトアイテム・単発アイテム・即効アイテムの4種類があるぞ。それぞれの効力を、ここでキミたちに教えよう！

自動アイテム

自動アイテムは、敵を倒したときなどに出現する。必要なときに備えて蓄えておくことができるが、必要なときがくれば自動的に使用される。

般若門の鍵

ステージ内にある般若門へ入ることができる

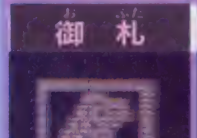
黄金の孔雀

プレイヤーが穴に落ちたときに出現し、助けてくれる

かわり身の術

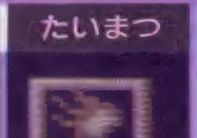
プレイヤーがやられたときに身代わりに死んでくれる

御札



主人公からアイテムを奪ってしまう敵から身を守る

たいまつ

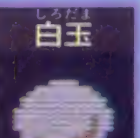


隠し部屋などで暗く見えないところを照らしてくれる

セレクトアイテム

ボス敵などを倒すと出現し、それを取ることに新しい攻撃を憶える成長アイテムだ。1度取ると、減ったりなくなったりしないので、ビシバシ使えるぞ。この中の多くのものが、特定の敵に効力を持つので、それを考えながら使おう。ポーズ中に選択し、Bボタンで使用する。

白玉

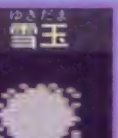


初めから持っている、標準装備の武器だ

赤玉

敵を貫通することができる武器だ

雪玉

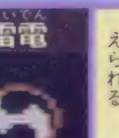


火の敵に、3倍のダメージを与えられる

火炎弾

氷の敵に、3倍のダメージを与えられる

雷電



ヨロイの敵に、3倍のダメージを与えられる

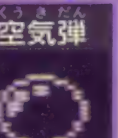
数珠

ゾンビなど死んでいる敵に、3倍のダメージを

光玉

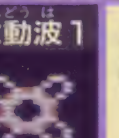
洞窟内の敵に、3倍のダメージを与えられる

空気弾



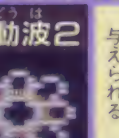
水の敵に、3倍のダメージを与えられる

念動波1



敵を貫通し、3倍のダメージを与えられる

念動波2



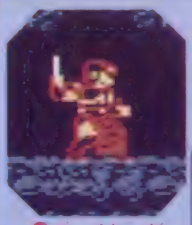
敵を貫通し、5倍のダメージを与えられる

不動明王伝

単発アイテム

ゲーム中、特定の場所に置いてあったり、敵を倒すと出現し、非常時に備えて持っておける。このアイテムは、1回きりしか使えないから、場面をよく考えて使わなければならない。ポーズ中に選択し、セレクトボタンで使えるぞ。

連装凶術

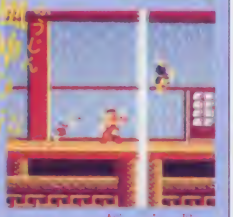


○プレイヤーが1人減ってしまうのはつらいか

○頭だけが残り、地面の中から復活してくるのだ

○もうだめだ。ここで自爆してしまえ！ え～い!!

無神の術



○オイラは嵐を呼ぶ男竜巻を起こして、敵たちをふっとばすんだぜ

雷神の術

○このように一瞬画面が真っ白になり、すべての敵にダメージを

飛翔の術

○とうだいのようにたかい、自由に空をとべるんだぜ！

脱却の術	念縛の術	護神火の術	風神の術	飛翔の術
地獄門から、緊急脱出することができる	画面内すべての敵の動きを、一定時間止める	プレイヤーの周りを火の玉が回り、敵から守る	竜巻と共に画面内の敵を一掃することができる	一定時間、自由に空を飛ぶことができる

連襲凶術	極光の術	排魔の術	止観の術	雷神の術
プレイヤーが自爆して敵に大きなダメージを！	プレイヤーの向いている方向へ光線を発射する	一定時間プレイヤーの周りに敵が出現しない	見えない敵が見えるようになるのだ	画面内すべての敵にダメージを与えられる

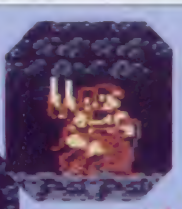
即効アイテム

即効アイテムは、特定の方法である敵をやっつけると出現する。このアイテムを取った瞬間から、一定時間効力を発揮するのだ。ここでこのアイテムの主な効力を、左に載せてみたぞ。このように敵を倒すにも役立つし、画面上もとてもおもしろいものなのだ。どんなアイテムを取ればそうなるかは、まだヒミツだよ♡

チビ影分身

○カワイイアシュラーター4人に分裂して戦うぞ

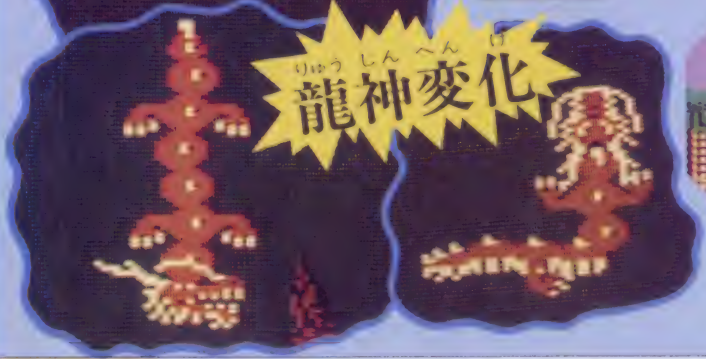
影分身



○○何人もの影を残しながら、無敵になるのだ！

龍神変化

○龍に変身して無敵になる！ ワニに見えるって!? フッ、甘いぜ



集丸参上！

○○集められて敵上の敵をやっつけてくれる！

※画面は開発中のものです

FLEET COMMANDER フリートコマンダー

海の上で、静かな戦いが始まる…

アルゴン連合国を倒すため、秘密の指令を受けて今、プロトン帝国が進撃を開始した。君は司令長官となり、この美しい海を進んでゆく——

3月下旬発売予定

アスキー

5500円

256K+256K

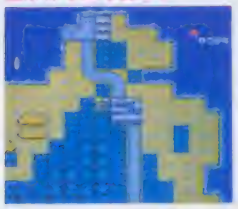
それは突然、始まった…

ファミコンでは初めての海戦シミュレーションの主役は、なんといっても戦艦!! というわけで、とにかく突然にプロトン帝国とアルゴン連合国の戦争が始まるのだ。だがそれぞれの艦や都市などには経済価値というのがあって、それが戦果に影響してくるので、ただやみくもに戦っても勝つことはできないソ。

○これがスタート時のマップだ。各艦艇の位置と名前がある

○自動的に戦力（経済価値）を運んでくるように輸送船に命令した

○自分の都市だ。経済価値値がけっこうあるぞ



○主力となる艦艇類だ。それぞれの能力を生かせ

○各ターンが終了すると、この画面が出て現在の経済価値が表示される

1ターン……

このゲームでは、1ターンを1日とみなし、各艦艇類は、1日に1度しか移動できない。コンピュータ（アルゴン連合国）と交互に移動を繰り返し、動かしたい艦をすべて移動し終わると1ターン（1日）が終了し、その日のデータが表示されるのだ。

経済い価か値ち

1ターンが終了すると、そのときの経済価値が表示される。経済価値とは国がどれだけの戦力を持っているかを数値にしたようなもので、艦の沈没、都市の陥落などで経済価値は減ってしまう。この経済価値が少ないと負けになる。

©アスキー

我が艦隊、前進す

さて、それでは敵地に乗りこむとするか！　だが敵もなかなかのクセ者、あらゆる手段を駆使して我が艦隊に攻撃してくるぞ。それではこれからゲームを始める君たちのために各艦艇類を紹介しよう。よく頭にタタキこむように!!

○艦隊の主力であり強靭。その火力は絶大であるが潜水艦に弱い

○艦隊の前衛、水上機動戦の花形

○航空機を搭載できる唯一の艦艇

○[illegible]これが駆逐艦に弱い

○機動性はいいが燃料に限りがあるゾ

○1部隊しか航空機を搭載できないのダ

○経済価値を上げる貴重な存在である

○空中戦の基本型。敵機を撃ち落とせ！

行動開始!!（操作）

Ⓐボタンでコマンド画面になる。「イドウ」「データ」「サクテキ」の3つのコマンドが用意されているぞ。

移動

コマンド画面にしたときに、「イドウ」を選ぶと矢印が出る。この矢印で、どの艦をどこまで移動させるかを指示する。だけど各艦艇類はそれぞれ移動できる範囲が決まっているからよく考えないとダメだ。キャンセルはⒷボタンだよ。

○対艦戦の前衛として活躍するが、砲撃に弱い

○対艦、対都市に効果を発揮するぞ

○各艦艇の移動範囲の限界までしか矢印は動かない

○ほかの艦が近くにいると安全装置により移動範囲が短くなってしまう

○まずⒶボタンでこのコマンド画面を出そう

潜水艦の場合

艦を移動する上で特に注意しなければならないのが潜水艦だ。潜水艦には、潜行時間というのがあってその時間内に浮上しないと艦内の空気がなくなり、使用不能になってしまうゾ。警告のメッセージが出たらすみやかに浮上するようにしよう。

○移動した後である

○このとき浮上か潜行かを決めるのである

○これが潜水中の状態だ

○警告が出たゾ

○窒息してしまった!?

戦闘開始

さて、そろそろ敵が視界に入ってくるころなのだが…？　どうやらまだ敵に接近していないようだな。ではいまのうちに「データ」のコマンドで艦艇類の戦力を再確認し、以後の戦闘における作戦を検討する。作戦会議の結果我が艦隊は、両陣営の中間にある島の右側を進行、その後航空機隊を発進させ偵察任務にあたらせる。以後敵を発見次第艦隊を集結させ、敵を撃沈、さらに前進する。という作戦をとることにした。

索敵

「サクテキ」は、敵の状況を調べたり、攻撃をしたりするのに使う。イドウと同じで、Ⓐボタンを押すと矢印が出るから、敵に矢印を重ねてみよう。対戦力表が出るから敵のデータを見て、戦うかどうか判断してほしい。

○ここで「サクテキ」モードにして、敵を調べるのだ

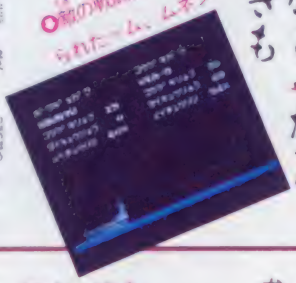
発見!!

○オッ！ 敵の駆逐艦を発見した！ 他の敵がこないうちに倒そう

○敵が近いと、この画面に表示される。作戦を立てて行動だ！

○戦闘する前はこのデータをよく見て決めようナ

敵と戦う前に、両方のデータを見比べて自分が有利なときだけ、戦うようにしよう。さもないとナキをみるぜ！



○敵の戦闘機隊にやられたーム、ムネン

だがこうなるときも

よし

○我が艦隊のナガトの攻撃!!
今回の戦闘はヨユウだぜ

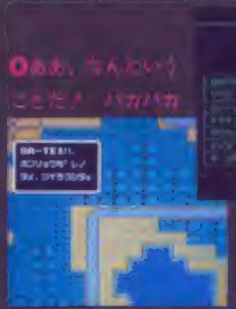
基本的な艦隊戦法だ

戦術を駆使し、敵を駆逐せよ

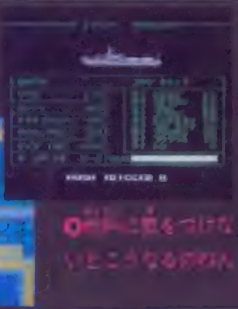
さて、これから君たちにフアミラガ艦隊(!?)の艦隊戦術を紹介しよう。最初にも書いたが、艦や都市などにはそれぞれ経済価値があり、そして駆逐艦より戦艦のほうが強く、強いものほど経済価値が高い。つまり艦隊戦術も経済価値をもとにして、どの艦を守り、どれを捨てコマにするか考えて行動しよう。

その前に、この2点に注意せよ

航空機と魚雷艇には燃料があり、多く動かせばそれだけ燃料を消費するが、帰艦すればまた補給してもらえる。



○ああ、なんたいうことだ！ バカバカ



○燃料に気をつけないとこうなるのだ

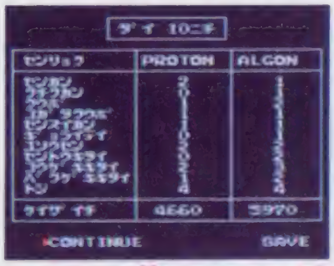
○敵の小型空母にせめこまれた！ ヤバイぞ

最初に紹介する戦法は、名づけて〝サン・アタック〟。艦隊戦術の中では最もポピュラーな例だ。どういうときでもそうだが、戦艦は対艦戦における火力は勝っているものの、空中、および水中からの攻撃に弱い。ということから、航空機で空を、そして戦艦の前に前衛として駆逐艦を配置、敵の潜水艦を警戒する。

FLEET COMMANDER フリートコマンダー

奇襲攻撃用の戦法

この戦法は熊の手のように敵を包囲する遊撃戦法だ。駆逐艦は、唯一潜水艦を発見できるため、重要な存在である。これは敵も同じことなので、潜水艦は空母と共に艦隊を離脱、敵の後に回りこむように移動する。だが敵の駆逐艦もどこにいるかわからないので、航空機を飛ばして索敵にあたらせる、というのがベターだろう。しかし、艦の移動能力をよく考えて動かないと、この戦法はパーだ。



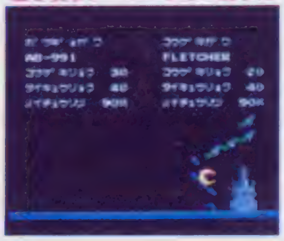
○これは明らかにこちらが不利だ。こうなると勝つのはムズイ

○うかつに行動していると、敵の駆逐艦にやられてしまうのサそれにしてもこれはマズイなー

上級者用の主用戦法

〝魚のホネ〟というこの戦法は、その骨のように左右に展開する。左の写真を見てもらえば分かるけど、航空機隊に余力がないとこれは役に立たない。また、これは失敗すると、航空機隊を失い、防衛力が海だけになってしまう恐れもあるので、戦術的に自信のある人だけ、やるようにしよう。だが最終的には、いまあげた3つの戦法や、その他君たちの考えた戦法を組み合わせたりするのがよいだろう。

○我が爆撃機隊がにっくき駆逐艦を攻撃！ いいゾその調子だ

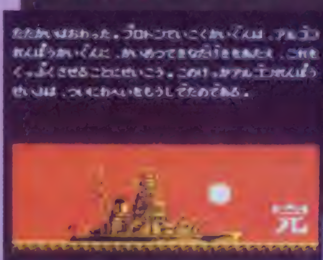


○うおー！ ヤ、ヤマトが駆逐艦にやられたー、負けてばかり

戦いはまだ続く…

様々な戦法を駆使したものの、依然敵は戦力を約3分の2残し、我が艦隊も同等の戦力で、なおも戦闘中である。だが敵の都市を3分の2制圧したことにより、経済力では我がほうが勝っている。このまま行けば勝てそうだが、今日はこの辺で一時休戦しようかと思う。アスキーのターボファイルでセーブができるから、この続きはまた後日として、作戦を立て直そう。

○[illegible]が、これがエンディングだ。はたして君たちは[illegible]ことができるか？？



○さて、ターボファイルでセーブして、この続きはじっくりやるとしようか

＊画面は開発中のものです

Replicart
レプリカート

ひと昔前、アメリカで『スネーク・バイト』というゲームがはやっていたんだよね。これを今ふうにアレンジしなおしたのが、このゲームなんだ。全100面、やりごたえアリのパズルゲームだぞ!

2月26日発売予定
タイトー
3500円
両面

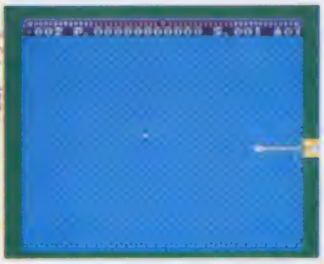
ヘビ型パワースーツをあやつって…

キミはヘビ型パワースーツを操り、最終面クリア後に出てくる異生物サランドラ打倒をめざして、100面にもおよぶ敵基地をクリアしていくんだ。

各ステージでバイトスライムを所定の数取ると、ステージクリア。次のステージに進むことができる。だけど、このバイトスライムを1つ取るごとにヘビ型パワースーツが長くなり、操るのが大変になってくるぞ。

○このヘビ型パワースーツを右に左にクネクネと操れ

○これを食べなきゃ話は始まらないのさっ



○画面の右端からこんにちは ここからゲームが始まるよ

○バイトスライムを所定の数食べれば、出口が現れ次の面へ!

パワーパック

レプリカートは最初何の装備もしていないんだけど、星印のついたマジックプレートの上を通過すると、中からいろんなパワーパックが出てくるぞ。取れて得するモノあり、悲しむモノありだ!!

○このプレートの上を通るとパワーパックが出る

○落とし穴だ。この上を通ると吸い込まれ1機失ってしまう

○画面上の敵を一掃できるという、お得なアイテムだ!!

○弾、敵、自分に当たっても大丈夫。ただし時間制限アリ

○火炎放射で弾、敵やバイトスライムを消すことができる

○ボディの長さを、1ユニットの長さに戻せちゃうのだ

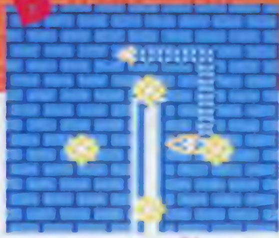
©Sony Corporation／TAITO CORP.

右見て左見てクネクネクネクネ

このゲームは、長くなったレプリカートをいかにうまく操っていくかがポイントになっているのだ。敵キャラだけでなく、壁にぶつかっても自分の体にぶつかってもアウト。そうならないように、基本的な操作テクを、ここでキミにアドバイスしてあげちゃうぞ。

こうなると、アウト!

A ○このようにトグロなんかまいて、自分の体に当たるとダメ!!

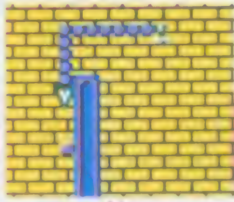


B ○いきおいあまって壁にぶつかってしまうのもダメ!!

C ○もちろん敵にぶつかってしまうのもダメだぞ!!

アドバイス

1 壁ぎわのバイトスライムは、壁と平行に進むように取れば正面からぶつかる心配ナシ!!



○ちょっと危ないけど、こうしたほうが確実だ!!

2 ファイヤーを使えば、レプリカートの体の長さを変えずにバイトスライムを減らせる

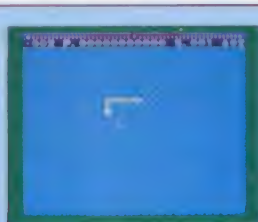
○ファイヤーの弾でバイトスライムを壊す、壊す

3 ステージ内の小さい部屋に入る時は、出る時のことも考え、体1つ分のスペースを!!

○逃げ道を確保しておかないと後が大変

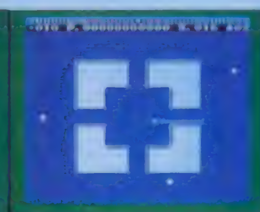
ちょっとだけステージ紹介!

ステージを1つ1つ重ねるごとに、だんだん難易度が上がってくるのだ。そのステージに合ったルートを見つけるのは、ちょっと大変!!



○いちばん最初のステージ。障害物がなんにもなくてチンチン、基本を学ぼう

○2−2はいくつ? バカにしちゃいけないよ。3だよな、モチロン

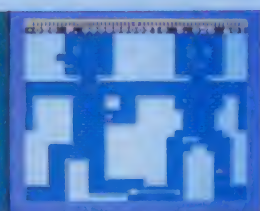


○いっけん簡単そうだけど、ちょっとしたテクを身につけないとつらいぞ。

○ちょっと難しくなってきたけど、このへんならまだ余裕でクリアできるな

○こんなお遊びのステージもあるのだ。ペンギンさんかわいい♡ねっ、たらねっ

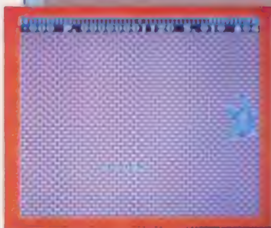
○このステージは、かなりハイレベルの操作テクを必要とするぞ



○「まって、あなたなしでは生きていけないの」大人の世界は複雑なのだ

エリア・クリア・ステージ

ステージを10個クリアすることに、中ボスと戦わなくてはいけないエリア・クリア・ステージが出てくる。このステージだけはファイヤーを持ってなくても、弾を撃つことができるぞ。



○[illegible]

○火をはきながら迫ってくる〜

○[illegible]リクリ動き回る

エリア・ボーナス・ステージ

エリア・クリア・ステージをクリアすると、マジックプレートだけのエリア・ボーナス・ステージに行けるぞ。

ここで、ある程度パワーアップしておくのがベスト。

○マジックプレートがたくさん[illegible]

謎が謎を呼ぶ本格推理

2M+64K RAM

4月上旬発売予定

トーワチキ　5800円

REAL ADVENTURE GAME

霧のロンドン殺人事件

名探偵ホームズ

さつじんじけん

ホームズと助手のワトスンの2人がこのゲームの主人公だ。この2人になりかわりコマンド選択していくことによって、数々の難問を解いていく、本格派推理アドベンチャーゲームの登場だ。

ワトスン

元陸軍軍医でホームズの親友であり、有能な助手

ホームズ

数々の難事件をその新しきる頭脳で解決した名探偵

○ホームズの下宿をベロニカが訪ねるところ

事件の依頼…

ベーカー街221Cのホームズと私（ワトスン）の下宿に、ある夜1人の女性が訪ねてきた。彼女の名はベロニカ・ノートン。失踪した父の行方を探してほしいという依頼である。

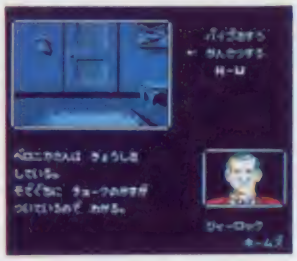
○事件の依頼だ。彼女の父が行方不明になったらしい

ベロニカ・ノートン

事件は彼女の来訪から始まった。学校の教師をしている。

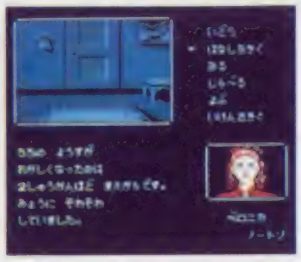
ノートン教授

謎の失踪を遂げた大英博物館のインドルーム主任教授。



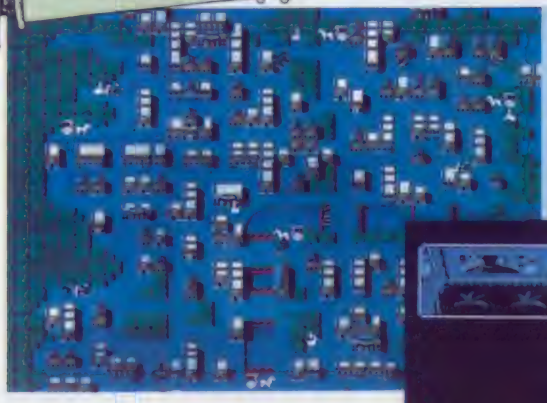
○ホームズならではの「かんさつする」コマンド

ホームズは何度も「はなしをする」ことによって、事実をはっきりとさせていった。



○「はなしをする」のコマンドはしつこく何回も繰り返そう

ロンドン

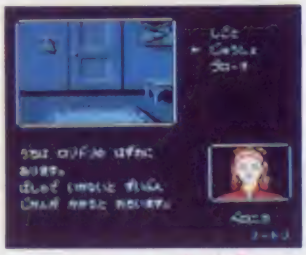


移動画面のマップはそれほど広くはないが同じような景色なので迷わないようにしよう

次に「かんさつする」ことでベロニカの仕事が教師であることを見抜き、それを確かめた上で調査に行くために住所を聞き出した。

「ワトスン君、この事件は、なかなかおもしろそうじゃないか」。ホームズはそういうと、表へ出て馬車を呼びとめた。

○目的の場所がわからない時などは馬車に乗っていく



○ようやくノートン家の所在がわかった。これで移動できるわけだ

©TOWACHIKI

捜査を開始!!

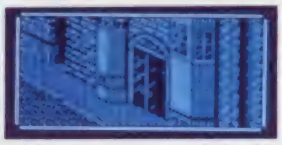
ノートン家に到着した私達を迎えたのは、家政婦のレスリー夫人と、何者かにメチャメチャにされたノートン教授の書斎だった。

○ここがノートン家だ。とりあえず中へ入ってみよう

さっそく調査を始めたホームズは虫めがねを使って「しらべる」ことにした。隅々まで調べるうちに、次々といろいろな事実が明らかになってきた。そして、見つけた物の中で重要な物は「とる」ことによって証拠品とした。

○「しらべる」のコマンドで虫めがねを使って調査する

○「とる」のコマンドを使って証拠の品々を集めていこう



○殺されたロナルドが事件の当日にいたバカテルクラブだ

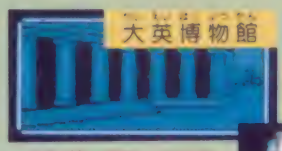
○ノートン家から下宿に帰ってくると1通の電報が届いていた

○殺人の現場、パーク・レーン

ノートン家での調査をひとまず終えた私達が、下宿に帰ると、ホームズの兄、マイクロフトから電報が届いていた。パーク・レーンでロナルドという男が殺されたというのだ。

さっそく現場を調査すると、ロナルドのカードゲーム好きな面が明らかになった。

ロナルドのトランプ仲間の話を聞きにバカテルクラブに来たが、どの男も何かいわくありげだ。この事件はどうやら複雑な謎に包まれている。ロンドン中を駆け回り、ぜひとも事件を解決せねば。

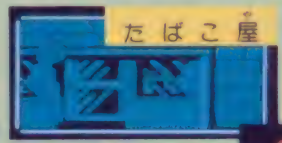


○ノートンの同僚でインドルームの主任

○世界的に有名な大英博物館。ノートン教授はインドルームの主任だった

○ホームズの良き協力者レストレード

○ここはグレグスン刑事もいて、ホームズの捜査を助けてくれる



○いわゆるたばこ屋のおばちゃんなわけ

○パイプの葉のまとめ買いはできないのだ

○「パイプをすう」と、ダイスの目が出て、ゲームの進行を示してくれる

○受けつけのお姉さんはこういう人

○レストレード警部はいそがしいから、ここで電報を打っておこう

○この人も受けつけのお姉さんなのだ

○ノートン家で見つけた新聞の切れ端と同じ日付の新聞をここで買う

○街角といった風景だ

○○マップ画面上にいる人に話しかけるとアドベンチャー画面に切り換わり、目的地の場所やヒントをくれることがある

○街には子供もいるんだ

コマンド

この9個のコマンドによってゲームを進めていく。?のコマンドにはホームズ用とワトスン用があるのでうまく使いこなそう。

	いどう	移動する時に使うコマンド
	はなしをきく	そのシーンの登場人物の話を聞く
	みる	ざっと様子を見るのに使用する
	しらべる	虫めがねを使って細かく調査する
	よぶ	話をするために呼び出すのに使用
	いけんをきく	ホームズがワトスンに意見を聞く
	みせる	証拠などを登場人物に見せる
	とる	証拠品などをとる時のコマンド
	?	以下のコマンドが出てくる
ホームズ	パイプをすう	ゲームの進行を確認できる
ホームズ	かんさつする	ホームズの鋭い観察を聞ける
ホームズ	H → W	ワトソンに切り換えるもの
ワトスン	にっきをかく	コンティニューのパスワード
ワトスン	H ← W	ホームズに切り換えるもの

ナゾラーランド 第3号

は、スゴロクイズがおもしろい！

ナゾラーBOX
ナゾラーBOX
ビンゴゲーム
ナゾラー少年探偵団
爆走トモちゃん
スゴロクイズ

"スペシャル"も合わせて、おなじみナゾラーも、はや4本目。1号なんて、パズルゲームが満載だったけど、今号ではパズルは"爆走トモちゃん"1本だけ。ゲーム4本とお楽しみコーナー"ナゾラーBOX"2本がはいった今号のウリは"スゴロクイズ"。近頃のナゾラーは、クイズがオモシロイ!!

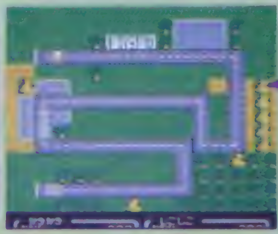
3月11日発売予定
サン電子
2980円
両面

今号のメインはコレ！ スゴロクイズ

クイズとスゴロクが合体して、カーレースでRPGとはなんのこっちゃ!!

RPGってえとチトおおげさだけど、要するに、クイズに答えてお金をもらい、それでお買い物（おもに燃料ネ）しながらクルマでコースを進んでいき先にゴールしたほうが勝ち、ってえゲームなのだ。4人まで同時プレイできる、ニュー感覚のスゴロクだぜ！

マップ画面



○要するにスゴロク盤のかわりネ。先にゴールしたほうが勝ちだけど

クイズを解こう

○そのためにはクイズに正解しないかにゃあナランというわけ

クイズに正解すると

○正解すると500G！ 間違えるとドウもならんのダヨ

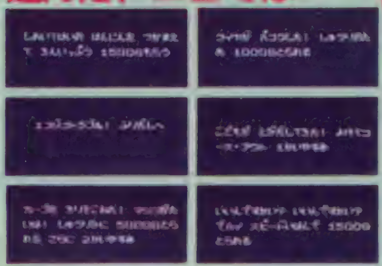
バニーガールが♡

○正解のときだけ、サイコロふって

サイコロの目だけ 進める！ というわけだ

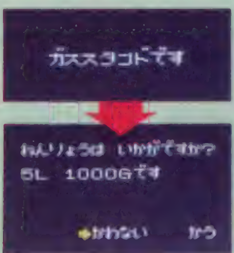
進んだトコロでは…

いろんなコトが！



○ごらんのとおり、道中ではいろんなハプニングが待ち受けているのだ！ 人生、山アリ谷アリだネ♡

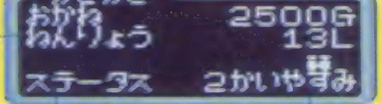
燃料の補給もシナクッチャ！



○道中にあるガススタンドは、いつ行き当たるかわからない。だからガス補給のタイミングが大切！ ここでニーロを覚えろ？

表示の見かただよ

プレイ中には、クイズ画面の下に出る表示に注意しようね。燃料を補給するタイミングは要チェックだよ！



持っているお金
お金ほど心強いモノはナイ。クイズに答えてセッセコ貯めろ

プレイヤーの名前

燃料の残量
当然ながら進むにつれガスの残量は減る。ガス欠にならぬよう

プレイヤーの現在の状態

プレイヤーの車

©SUNSOFT SEKAI BUNKA-SHA イラスト なんきん

爆風トモちゃんの続編
爆走トモちゃん

今度のトモちゃんは…

前回と変わらぬトモちゃんなんだけど、違うのは爆弾が使えず、ただ迷路の中を走り抜けるだけなんだわさ♡

○高い場所へは、えいやっとジャンプ！

○狭い場所はくぐり抜けていくぞ！

○矢印の場所では下から風が、キャー

○風に3回スカートめくられるとアウト

○横スクロールの迷路画面を、アクションしながらトモちゃんはえいやっと進むのだ

今号もあります!!
ナゾラー少年探偵団

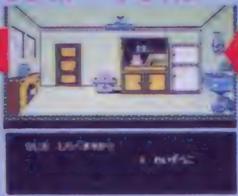
さて、今回は…。ナ、ナント!! たった1画面の静止画アドベンチャー

そうなのだ！ 今回のナゾラー少年探偵団は、文字どおり、たった1画面！ だけど、ナメちゃイケナイのだ。

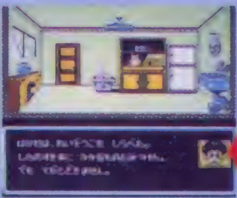
キミはこの部屋の謎が解けるか

○要するに、この部屋を脱出すればそれでオシマイなんだけど

○単純なだけに思考力を要するっていう、デッドゾーンタイプなんだネ。これは



○とりあえずイラは、冷蔵庫を調べることにした。ところが……、どうだ！



○ナント、あっさり鍵ゲット。だけど、これからがまったく難題なんだよネ！

解けたら エライ

今号のオマケゲーム
ビンゴゲーム

4人まで同時プレイできるってワケで…

オマケってのもナンだけど、やっぱりまあ、オマケはオマケなんだわな。だけど、オマケというにはちょっと楽しめる気のきいたオマケだネ。

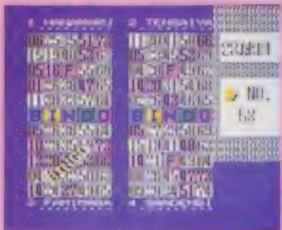
ビンゴ〜!!

○4人まで同時プレイできる。シートはコンピュータにおまかせなんだい

○画面でホクちゃんがウロウロしてるうちに勝手に数が決まっちゃうよお

○前の画面に出た数が、シートにあればラッキー。今回のラッキーさんは…

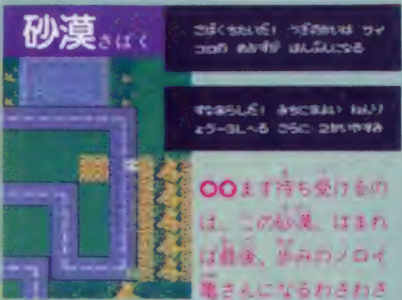
○タテ、ヨコ、ナナメ、どれか1列そろえばヨイってわけなんだよね〜♡



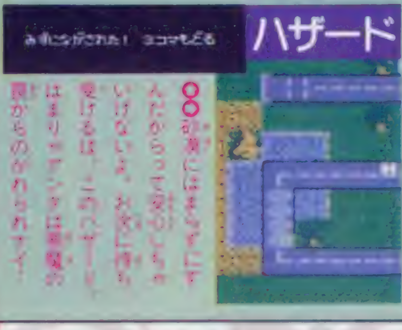
○ゲームは運まかせ運まかせ。前半不利でも大逆転するコトもある。まるで、人生のようだネ

砂漠とハザードはイヤなイヤな場所

コースの途中には、イヤ〜な場所が2カ所ある。砂漠とハザード（水たまり）だ！ いったんはまるとナカナカ進んでくれない。こういうトコロは、できるだけ避けて通りたいネ。



○○まず待ち受けるのは、この砂漠。はまれば最後、恐怖のノロイ亀さんになるわさわさ



○○砂漠にはまらずにすんだからって安心しちゃいけないよ。お次に待ち受けるは、このハザード。はまりゃアンタは振出しからのがれられナイ

今回のナゾラーBOXは 残念ながら ヒ・ミ・ツ ヒ・ミ・ツ 買ってからのお楽しみネ！

というわけでして…

ど〜ですか、今度のナゾラーは♡ ワタクシめとしましては、やっぱりスゴロクイズがはまりますなあ、ってんで、ファンの皆様、お楽しみにい〜。

ホナ、お楽しみに♡

これがファミコン史上最強のロールプレイングゲーム!!

DRAGON QUEST III

ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…

スタッフ

モンスターデザイン
鳥山明

シナリオ
堀井雄二

音楽
すぎやまこういち

プログラム
㈱チュンソフト

企画制作
㈱エニックス

大魔王バラモス登場!!

その昔、アリアハン国は世界中を治めておったが、戦争がおこりなどは孤立したひとつの国になっておったのじゃ

ある日のこと、アリアハンに住む、若き勇者が国王に呼ばれ重大な任務を命じられたのじゃ。それは、世界の人々が気づかぬその裏で、世界を滅ぼさんと闇の国より現われた邪悪な魔王、その名も「魔王バラモス」の打倒であったのじゃ！国王の命にちかいをたてた若き勇者は仲間を集め、魔王バラモスを打ち倒すべく世界をまたにかけた冒険に旅立ったのじゃ。しかし、その行手には数しれぬ、いろいろなドラマがまちうけておったのじゃ……

まってろよ！大魔王バラモス!!

これが勇者とその仲間たち そして世界地図なのだ!!

ゆ 勇者

冒険の主人公。戦士なみの戦闘能力と、勇者だけの呪文をもってるんだ。

せ 戦士

戦闘のプロ。武器をもたせりゃそこら出るものなし。

ふ 武闘家

素手で敵にダメージを与えられる戦闘のプロ。「アチョーッ!!」

そ 僧侶

仲間のダメージをもとにもどせる呪文が使えます。

ま 魔法使い

敵にダメージをあたえる呪文を唱えられるぞ。フッフッフ。

け 賢者

どんな呪文もOK"でも修業が大変"

し 商人

道具の値うちを見定められる。金銭感覚ばっちりじゃ。

あ 遊び人

役にたずだつ？まついいじゃ～ん！ホイホ～イ♪

まず大切な約束じゃ！

ゲームを始める前に次の約束を絶対守って下され!!①カセットはしっかりセットすること!②ゲーム中、カセットをぬかないこと!③ゲーム中、電源コードをぬかないこと!④リセットボタンを押して、電源スイッチをきること!⑤カセットを自分で分解しないこと!以上の約束を守らぬと「冒険の書」が消えてしまうから気をつけてのっ!!

全世界大地図じゃっ!

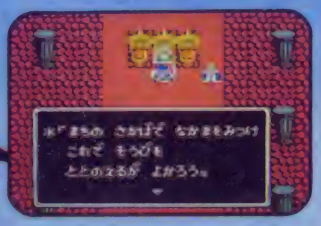
さあ仲間を集めろ！

オープニングだ。

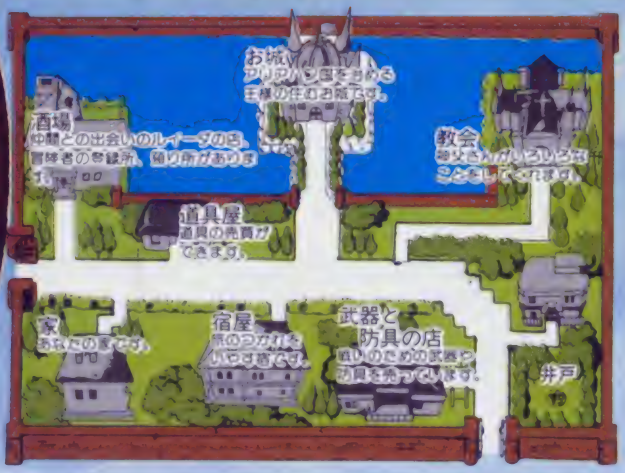
オープニング画面じゃ!!
名前を入れあなたの冒険の書をつくれば、ゲームスタートじゃ！

重要任務

王様から「バラモス打倒」の命をうけた勇者は、まず始めに酒場で仲間を見つけるようにと、教えられるのじゃ。

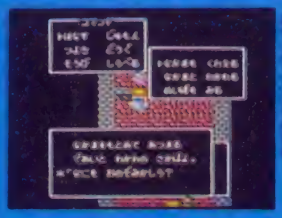


これがアリアハン国の城下町だ！

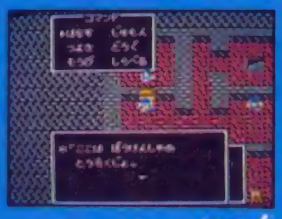


さあ、町の酒場「ルイーダの店」で仲間をパーティーへ！

預り所



●酒場の1階

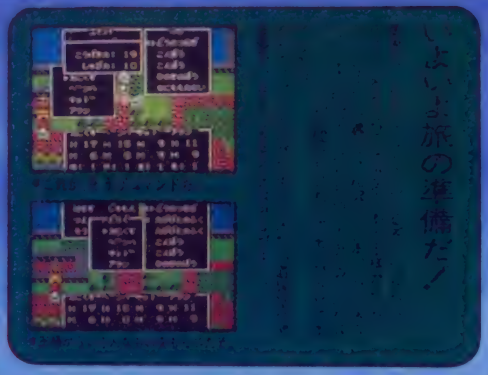


●酒場の2階

おすすめパーティーじゃ！

どんなパーティーを選んでも冒険の目的は達成できるのじゃ！
でも、やはり勇者・戦士・僧侶・魔法使いの4人で冒険を始めるのが一番バランスがとれてよいと思うのじゃ。

いざ！出発だ!!



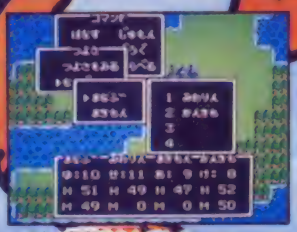
きたぞ!!手に汗にぎる戦闘モードだ!!

戦闘モードはパーティープレイの見せどころ！

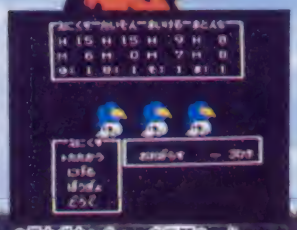
戦闘の中心は、もちろんそれぞれ個性、不得意な攻撃法をもつ6人をよく考えて指示してあげなきゃいけないんだぞ。例えばじゃ、勇者はガンガン攻撃させ、魔法使いの呪文で援護し、僧侶の呪文で全員を回復させるとか、危なくなったら、にげるのも戦法じゃぞ。死にはさせないんだぞ。

場！パーティーアタック！

60種類の強力な呪文。



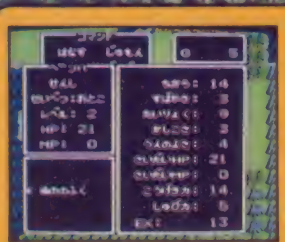
●これが魔法のならびかえコマンドだ。



▶個性的で、頭脳的な仲間たちのパーティー攻撃。ためてやらんと貫戦をしらんぞ。

●悪カイキンチョーの戦闘モード画面。

レベルがあがると…。



レベルがあがると、ちからのつよさがかわるんじゃ。ちからのつよさが変化するとMPにも影響するのじゃ。

復活の呪文はもういらない！
アレフガルドの謎とは一体なんだ？
ホッホッ…。それは君がこの冒険に旅立ってといてもらうことになるのじゃよ。行け！勇者とその仲間たち！
ここが転職をさせてもらえる「ダーマの神殿」じゃや！
アリアハンからはるか遠くの山に転職をさせてもらえる「ダーマの神殿」があるのじゃや。転職をすれば転職前の職業の能力はそのままで、新しい職業の能力がついていく…、つまり、カンタンに言えば、魔法使いが戦士に転職すれば、魔法が使える戦士になるというわけじゃや!! ただし、転職後はレベル1から修業のしなおしになるので要注意!!
●これがダーマの神殿だ！
●だれが、どの職業に転職するかを選ぶだけ。
不気味な石像がならぶダンジョン。なにやら強い胸さわぎがするぞ！
船の中、これは幽霊船じゃ！しかし、なんともいえぬこの悲しい気配はなんだ!?
美しい石橋をわたると、なにやらわけありそうな石像が…
なんだ!?このロープは？絶対、意味があるはずだ！
塔の中に入ると謎めいた部屋が
さあ、旅のとびらを使って世界へとび出そう！
そうび一新！パワーアップ！
旅のつかれをいやすのじゃ…。
超人気発売中!!
EFC-D3 ROMカセット・定価5,900円
エニックスの仙人通信
これからのドラクエIIIの出荷予定じゃ！しばしまたれいっ!!時は短かし
2/10(水)・2/19(金)・2/24(水)
済
メニュー画面
ほうけんする
ひょうじそくどをかえる
ほうけんのしょをつくる
▶ほうけんのしょをうつす
ほうけんのしょをけす
ぜひ！「ぼうけんのしょ」をコピーすることをおすすめするぞよ!!
株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号 新宿アイリスヒル7F TEL03(371)5581
ファミコン史上最高のロールプレイングゲーム!!
絶賛発売中!!
ドラゴンクエスト
DRAGON QUEST
ROMカセット EFC-D2 定価5,500円
ROMカセット EFC-DQ 定価5,500円

irem アイレムパーティ

ファミリーコンピュータ用メガROMカートリッジ
IF-09 ナポレオンせんき 予価 5,500円

戦略か、戦術か。

いま、欧州制覇をかけて壮絶な戦いが始まる

ナポレオン戦記

マルチコントロールシミュレーション

3月上旬 発売予定

戦場のスリルとヨーロッパ戦線のスケールを体験! マルチコントロール・シミュレーション

最大240名の兵力が戦闘を交えるタイナミックさと、1兵1兵をリアルタイムて動かす緻密さをドッキングした斬新&追真シミュレーション 戦況は刻々と変化 やればやるほど多彩なゲーム展開か繰り広けられる 判断力と戦闘テクニック、そして12種類のフォーメーション これらを巧みに使い分け友軍の兵力を最大限に引き出せ キミは英雄ナポレオンを超えられるか

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
©1988 IREM CORP. Licensed from [illegible]

アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区南本町1-11-9 岡本興産ビル
アイレム・パーティ係 テレホンサービス ☎06-534-1060

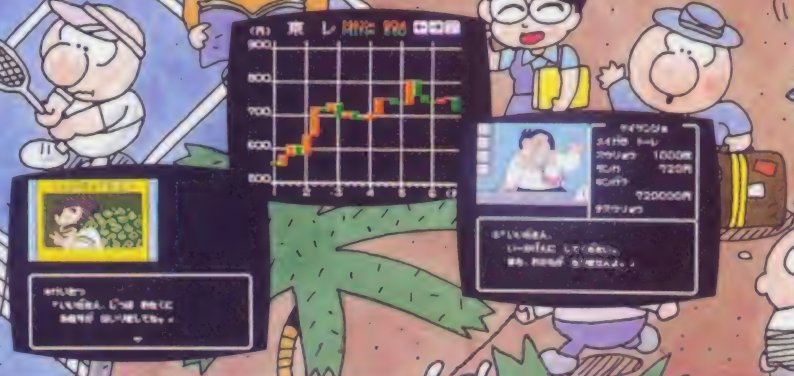
松本亨の株式必勝学

IMA-KB

任天堂 ファミリーコンピュータ™用カセット

おもしろさの大洪水。

百万円の元手を二年間で一億円に殖やせ。株の売買はもちろんのこと、保険に中国ファンド、そして不動産。キミの腕の見せどころだ。しかもこのゲーム、単なる財テクのゲームじゃないぞ。結婚、出産、会社の倒産など、楽しい出来事、悲しいハプニングが待ち構えている。さらに、生活充実度や健康度をアップさせなければいけない。キミが体験するのは波乱万丈な人生だ。さあ、チャレンジだ！



2メガROMカセット

絶賛発売中!!

希望小売価格9,800円

ウェーブジャックの新作情報が聞けるぞ！ウェーブジャック情報センター　ダイヤルは正しくまわしてね！

札幌011-731-1111/東京03-342-9191/大阪06-468-9999/泉佐野0724-62-9999/福岡092-781-7000

IMAGINEER CO. LTD.
制作・発売元　イマジニア株式会社
〒160 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル内郵便局私書箱5024号
お問い合わせ 03-343-8911

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

SHARP
ツインはどんどん凄くなる
連射スイッチで、じゃんじゃん敵をやっつけてね。
連射スイッチを「入」側にすると、AまたはBボタンを押しておくだけで、1秒間に約15回ボタンを押しているのと同じ状態になります。
◆ソフトによっては、連射機能が効かないゲームもあります。その場合は、連射スイッチを「切」側にしてご使用ください。
立体スコープで、大迫力のゲームを楽しんでね。
別売のファミコン立体システム(立体スコープ＋立体アダプター、VO-U42S 標準価格6,000円)で、3D対応ソフトが楽しめます。
14M-S50B
(画面はハメコミ合成です)
新発売
●カセットもディスクも両方楽しめる●
シャープ twin FAMICOM
ツインファミコン
AN-505 -BK(ブラック) -RD(レッド) 標準価格 32,000円
●ビデオ端子につなげるから、美しい画面でゲームが楽しめます ●ビデオ端子のないテレビにもRFコンバータ(AN-58C別売2,980円)でつなげます ●ファミコン端子(ビデオ入力端子)が前面についた14型カラーテレビ(14M-S50B・R 標準価格59,800円)も同時発売 ●シャープツインファミコンには、姉妹機AN-500B・Rもあります。
「ツインファミコン」に使用するソフトは、任天堂株式会社及び同社のライセンシーによる「ファミリーコンピュータ」用カセットをご使用ください。左記「ファミリーコンピュータ」用カセットは、任天堂株式会社の技術情報に基づいて製造され、また同社において品質検査をしたもので、万一上記「ファミリーコンピュータ」用カセット以外のカセットをご使用になりますと、「ツインファミコン」や「ファミリーコンピュータ」の本体が損傷する危険がございます。上記「ファミリーコンピュータ」用カセットには、任天堂株式会社製あるいはその許諾にかかる製品であることを示すために、カセット本体及びその外装に「ファミリーコンピュータ」の表示及び「ファミリーコンピュータは任天堂の商標です」との表示が明記されております。「ツインファミコン」に使用するカセットをお買い求めの時には必ずこの表示をご確認のうえお求めください。
お求めは――信用と技術を誇るシャープ販売店・百貨店で。 お問い合わせは――シャープ㈱電子機器事業本部システム機器営業部 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06)621-1221(大代表) シャープ株式会社
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂㈱の商標です。
資料請求券 ファミコン係 F

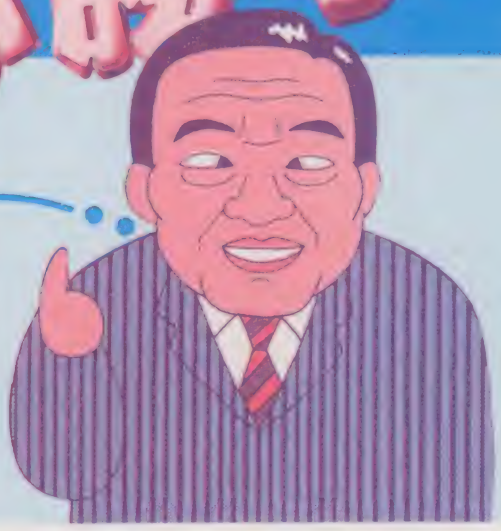
実践さながらの株式シミュレーションゲーム

松本亨の株式必勝学

まつもと とおる

100万円のモト手を1億にする あの手、この手 9

ゲームをしながら株が覚えられる、一石二鳥の「株」式人生シミュレーションゲーム。ゲームをクリアするころには、キミも株の物知り博士だ



株は知識よりも決断力の勝負である!

「株は安いときに買って高いときに売ればよい」ことは誰でも知っているだろう。だからこれまでに一度も証券会社の支店に足を運んだことのない人でも、また株の本を一冊も読んだことのない人でもこのゲームはできる。だが、株はやっているうちに難しさがわかるのと同じように、このゲームも株で儲けることの難しさがホトホト身にしみてわかるようになる。いろいろアタマを使って100万円のモト手を1億円にするようにゲームを進行させるわけだが、そうやってゲームをやっているうちに実際の株のやり方が身につくようになるのだ。

ゲームの中の銘柄も実在する銘柄で、その値動きも最近の値動きから今後の株価の推移を分析した本格的なもの。ニュースも今年(1988年)と来年に起こりそうなものばかりなので迫力満点だ。株の好きなお父さん、あまり熱中して現実の取引と混同しないように。「昨日たしか"三菱地所"を買ったんだが」とゲームの中で買った株を、現実の証券会社で売ってはいけない。

「人の行く裏に道あり花の山」これは、このソフトのタイトル画面に出てくる格言だ。「皆と同じことをやっていては儲からない」「皆が行かない裏道に宝物がある」といった意味だ。昭和16年の戦争のまっただ中、皆がみな東京を見捨てて田舎へ疎開していたのを見て、ある田舎の人は「これからは東京だ」といって今の都心の一等地に土地を買ったのだが、これなどはこの格言を地で行くようなもの。皆と反対のことをやるのは難しいが、皆と同じことをやっていたのでは儲からないことを言っている。株でも商売でもみな同じ。

株価ボードの見方を覚えよ!

証券会社の店頭で見られるのとほとんど同じ株価ボードがこのゲームでも見られる。ちょっとボードの説明をしておこう。株は一日に午前と午後の2回の場が立つ。午前は日時から11時まで、午後は1時から3時までだ。土曜日は午前だけだが第二、第三土曜はお休みだ。このゲームでも休みはちゃんとあり、その他は証券会社の人がラーメンを食べている。

画面にある「始値」「高値」「安値」「現在値」をみよう。「始値」はその日の最初についた株の値段。「現在値」は最新の値段。前日は取引が終了したあとなので、「終値」と表示する。「高値」「安値」は説明するまでもないだろう。

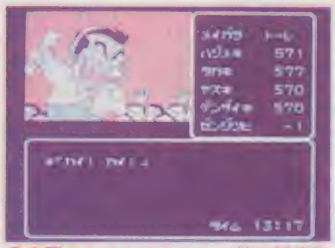
情報を活用してもうけるべし

一見単純そうに見えるこのゲーム、やっているうちになかなか奥が深いことがわかる。それは情報の活用しだいで株の運用実績が異なるようにできているからだ。その情報も一回見るたびにお金を払うしくみになっているからおもしろい。もっともあまり情報ばかり集めていると、手持ちのお金が減ってしまう。

情報を見るには画面でアイコン「?」を選ぶ。たとえば「先進5カ国中央銀行総裁会議」「米GNP第一四半期年4%台に回復」「サウジ、イラン和解方向へ大きく動く」「NTT株上昇」などというニュースが出る。こういったニュースはゲームの中とはいえ、株価に影響を与えるから、これらのニュースの内容をよく理解して、株価が上がるのか下がるのかの判断をしなければならない。上のニュースの例は株式市場全体には好影響を与えるが、個別の銘柄にはマイナスに響くこともあるから、そのへんの配慮も必要だ。たとえば、上の「サウジ、イラン…」は、相場全体には好材料だが、石油など資源株は値下がりする。

なお、情報の中で相場に悪影響を与える例としては「インフレ率上昇」「対日貿易圧力（大企業たたき）」「総理辞任（自民大敗）」がある。このようなニュースが出たら、ひとまず株を売っておくことだ。

情報を利用したゲームの進め方の一例を挙げよう。2月の中ごろ、アイコンの「?」で業界紙の情報を見ると、「古河鉱業、超伝導素材で注目をひく」というニュースがあった。そこでこれを信じて、同銘柄を買うことにした。2月の3週に620円で信用取引を利用し2万株を買った。信用取引の場合は指値注文なのでなかなか値が合わず値を決めるのに苦労する。買ったとき支払ったのは、委託保証金の372万円と手数料の11万3000円であった。やっと買えた古河鉱業を3月の3週まで持ち続け、799円で売却した。受け取ったのは、委託保証金とその利息を含め、ナント699万7000円であった。



○売買注文を出すとキミの株は証券取引所で取引される

世の中はこう動く!?

'88年1月
国際石油価格バーレル17$へ
円レート130円台定着
NTT株高騰
海外進出企業増大
米大統領年頭教書発表
マツダ・トヨタ米国自動車生産本格化
インフレ率上昇（日本）

2月
金利上昇へ転換
インフレ懸念増大
先進五カ国中央銀行総裁会議
土地、ゴルフ会員権やや下落
変額保険多様化

3月
マンションブーム、ピークアウトの可能性
日経ダウ平均3万円大台のせ
第2部市場大活況

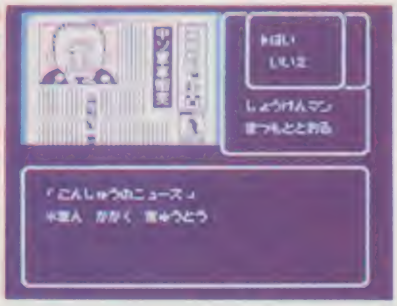
○あらかじめ、どんなことが起きるかわかっていれば、株式投資もずいぶんラクかも。でも残念ながら、お見せできるのはここまで！

情報源にはいろいろある

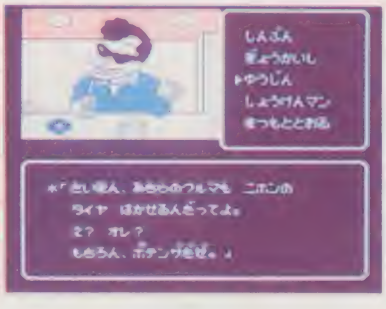
情報はアイコン「?」で選ぶことができる。5つのタイプの情報源の中からみることができる。1月のニュースからいくつか拾ってみると次のようになる。

日経は「国際石油価格バーレル17ドルへ」、NYタイムズは「今週はたいしたニュースがありません」、業界紙には「エイズウィルス市場参入を発表――テイジン」、友人は「ビクター は今年創立60周年なんだぜ。なんだか期待できると思わネーカ」、そして証券マンは「石油の値上がりはすべての物の値上がりにつながるんでっしゃろ。インフレにならへんかったらえんですけど」という具合。

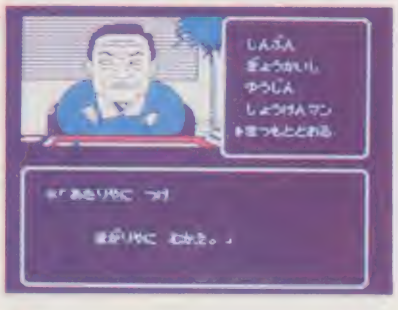
これらのニュースは株価へ何らかの影響を及ぼすようにできている。業界紙のようにはっきりと銘柄と材料の好悪をいってくれているものはいいが、証券マンのように、どのように判断したらよいのかわからない微妙なものもあるのだ。



○一見株とは関係のないニュースにも細心の注意を払おう。銘柄によっては、思わぬ事件が思わぬ影響を及ぼす



○友人からの情報も、貴重だ。意外なことを教えてくれたりするのでビックリ！



○そのものズバリを教えてもらえることが多い。そして、まずは間違いなし。会えたら……ラッキー！と思っていい

ワンポイントアドバイス
ゲームクリアのためには目標設定が大事。最初の半年間で1000万円、年間で5000万円といったところか。

"事件"の波及効果を計算しろ

「事件」はそれぞれ株価の動きに影響を与える。どのように影響を与えるのか、二、三の例で説明しよう。これで、今後はニュースに対する見方も違ってくるだろう。

ケーススタディ1 国際石油価格 バーレル17$へ

石油価格は1バーレル当り18ドルの維持が産油国どうしの目標となっているから、17ドルは安いように思えるが、この時点では値上がりしたことになっている。石油価格が値上がりすると原材料の価格が上がり一般企業に悪影響を与えるから、一般には株価は全般的に値下がりする。しかし資源関連会社、とくに石油掘削会社は石油価格が上がって儲かることによりその会社の株は上がる。

市場全体への影響―マイナス
値上がりする株―資源株、ハイテク株、中間人気株
値下がりする株―内需株、含み資産株、金融関連株、ディギュレーション株

ケーススタディ2 円レート 130円台定着

石油と同じように円の動きも株式市場に影響を与える。円が高くなれば前より少しの円で外国の物が買えるので、輸入は有利になり輸入企業の株は高くなる。円高は輸出企業にとっては反対に不利になるから、家電やハイテクといった輸出している比率の多い企業の株は下がってしまう。ゲームの中では、株式市場全体ではプラスに受け止めている。とくにハイテク銘柄は敏感に反応しているようだ。逆に、内需関連やその他の若干の業種にはマイナスだ。

市場全体への影響―プラス
値上がりする株―ハイテク株、ハイビジョン関連株、中間人気株
値下がりする株―内需株

ケーススタディ3 マツダ・トヨタ 米国生産本格化

1月の後半に、このニュースが流れるはずだ。このニュースに対しては株式市場はあまり反応しない。たしかに日本の産業が空洞化する前兆として見逃せない事件ではある。日本のメーカーが皆国外へ行ってしまったら、メーカーで働く人はもとより、下請けの人なども失業してしまう。こんなジューヨーな事件なのだが、考えてみればこれはいますぐのことではない。さすがに、ハイテク企業の一部では敏感に受け止められてはいるが、ほとんど株価に影響していない。

市場全体への影響―プラス
値上がりする株―ハイテク株
値下がりする株―ほぼなし

ケーススタディ4 マンションブーム ピークアウト!?

毎日の新聞になんとなく目を通していたのでは、こんな記事が株価に影響を与えるなんてことは気がつかない。だが、これからはどんな記事も株価にどう響くかが気になるようになる。マンションは今では供給過剰で、空室が目立っている。それでもマンションは増え続けるが、その理由は土地を持っている人の相続税対策なのだ。

ところが、さすがにここへきてマンションも頭打ちとなりつつあるようだ。供給過剰とか建設資材の高騰もあろうが、いくら節税対策とはいえ、借り手のないマンションには銀行もお金を貸してくれなくなった、というのが理由のようだ。

市場全体への影響―プラスマイナス0
値上がりする株―ハイテク株、バイオ関連株、含み資産株
値下がりする株―ディレギュレーション株

全銘柄テーマ別一覧

このゲームに登場する代表銘柄を、12のテーマに分類した。テーマとは、注目を集めている理由のことだ。

内需株
新日鉄、大成建設、三菱重工、野村証券、三菱地所、東京電力、セブンイレブン

ハイテク株
日立、日本電気、富士通、松下電器、ソニー、パイオニア、[illegible]、ホンダ

中間人気株
キリンビール、[illegible]、全日空、NTT、東宝、東レ、味の素、ブリヂストン、サンリオ、バンダイ

資源株
日本石油、昭和石油、三菱金属、コスモ石油、日本鉱業、住友金属鉱山、同和鉱業

含み資産株
大成建設、東京ガス、小野田セメント、石川島、東武鉄道、王子製紙、日新製糖

バイオ関連株
旭化成、武田、山之内、サカタの種、キリンビール、第一製薬、ハウス食品、明治乳業、帝人、オリンパス

消費関連株
パイオニア、リコー、丸井、すかいらーく、三井物産、シャープ、イーグル工業、日本コインコ、テック電子

金融関連株
東京海上、野村証券、住友銀行、[illegible]、三井物産、住友[illegible]

ディレギュレーション
石川島、三菱[illegible]、三菱重工、日本郵船、東京電力、ジャパンライン、全日空、東京ガス、[illegible]、サンリオ、信越化学

超電導関連株
松下電器、日本電気、住友電工、富士通、NTT、KDD、YEデータ

ハイビジョン関連株
[illegible]、ビクター、[illegible]製作所、NTT、日立、[illegible]、パイオニア、[illegible]、イーグル工業

財投関連株
鹿島建設、大成建設、東京[illegible]、神戸製鋼、大和ハウス、日本鋪道、ミサワホーム、[illegible]

ワンポイントアドバイス 現金はなるべく少なめに持つこと。しかし、借金があるときは別。借金を忘れていると、突然ゲームオーバーになるから要注意。

信用取引なしには目標は達成できない

前にも述べたように、ゲームの進行はいたって簡単だ。しかし、その簡単さに浸ってノンベンダラリと毎日を過ごしていると、とても1億円の目標には届かない。実際の株テクでも、ムリをせず期間を定めないで気軽に投資をするのなら誰だって少しは資産を増やすことができる。ところが、このゲームでは期間と金額が定められているから、いろいろとムリをしなければならない。このゲームをやっていると株の難しさがわかり、その難しさへの対処のしかたがわかってくる。

さて、最初の手持ち資産は100万円である。100万円からのスタートで1億円にするには毎月2割から3割の資産増加を見込まなければならない。これは現実の世界でもまずムリというものだが、このゲームでも初心者にはまず不可能なようにできている。銀行（図アイコン）でも定期預金がないとお金は貸してくれないようになっている。

ではどうしたらよいのか。モト手が少ないといって諦めてはいけない。かなり早い時期に思わぬ収入がある。宝クジが当たるとか何かだ。これを本格的なモト手と考えるべきだ。そうしたら前に述べた「古河鉱業」の例のように、信用取引で儲けるのだ。

信用取引については、ゲームのマニュアルにものっているが、左のカコミ記事を読めば一応はわかるだろう。信用取引はリスクもあるが、利益も大きい。この信用取引をしないと、このゲームの勝者にはなれないし、実際の相場でも大きく儲けることはできない。

また、信用取引は「売り」から入ることもできるのでこれを利用するのも手だ。たとえば、リストラクチャリング（事業の再構築）で有名な、「石川島播磨重工業」を手掛けてみた。

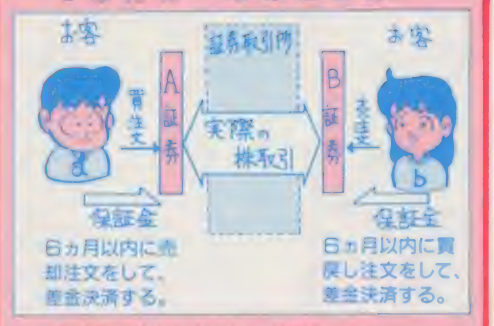
2月の1週に石川島を755円で3000株、信用で売った。このときの委託保証金は225万5000円、手数料と税金が3万7500円であった。その後株価が大幅に下がって、大きな利益を出すことができた。

なお、信用取引は6カ月以内に反対売買をして決済をしないといけない。

これが信用取引のしくみだ

株を買うと株の代金は普通、株価に株数を掛けた金額をお払うが、信用取引だと、この金額の30%とか50%でよい。現物で1000万円の買物は、信用取引なら300万円とか500万円でできることができる。しかし、株が上がったときはよいが、下がったときはたいへんだ。1000万円の取引を300万円ですました場合、株価が半値になったら1000万円の半分の500万円損になる。

また、信用取引たと株を持っていなくても、売ることができる。これは「カラ売り」と呼ばれている。



○信用取引はしくみをよく理解してから始めよう。無理解のままやるのは、大ケガのもと

情報と決断でカラ売りを実行！

カラ売りをするにもやはり情報を集めることが、必要だ。情報はアイコン［？］でひっぱり出そう。

情報源のタイプと情報源から得られる内容はその表のとおりだ。

松本亭先生のアドバイスはなかなか得られない。とくに最初のうちは会える確率が低い。たとえ会えたとしても、儲かる情報は教えてもらえない。ある程度上達して、資産が増えてからでないと、よい情報はもらえない。だから初めのうちは新聞情報や業界紙情報にたよるほかはないが、けっこう役に立つ情報も得られる。

情報を得たら次はチャートもみよう。チャートについてはあとで詳しく述べるが、チャートで過去の推移も見ることができるので、いっそう心強くなる。

買いの場合も同じだが、カラ売りの場合は一段と決断がむずかしい。なぜかというと「売り」の場合は売った後株価が上がってしまうと、どこまであがるかわからないから、恐怖心を抱くのである。情報とチャートで十分な裏付けをとり、自信をもって「売り」に出ないといけない。信用取引も少しやるのではなく、目一杯やらないと財産は増えない。

カラ売りには、自信と勇気が必要不可欠なのだ。

情報源	内容	
新聞情報	NYタイムズ	海外の経済事件
	にっけい	国内の経済事件
業界紙情報	銘柄単位の個別材料	
友人情報	個別事件の予想や解説	
証券マン情報	経済事件の予想や解説	
松本　亨のアドバイス	ズバリ、売り時、買い時情報	

○信用取引には、細心の注意を払いつつも大胆に！

ワンポイントアドバイス　手持ちの株が下がったときは、狼狽売りは避け、むしろ買い増しをして、買いの単価を下げるのも手。

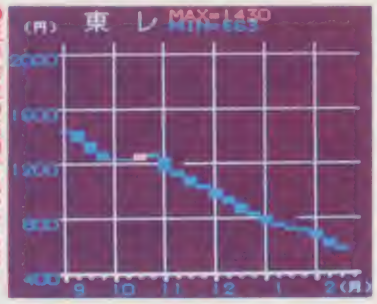
松本亨の株式必勝学

チャートは株式投資の必需品である

株式投資にチャートはつきもの。チャートを見ないで株の売買をするのは海図や羅針盤なしで航海をするのと同じようなもの。町には「○○チャート」という日足だとか週足のデータが売られているが、これらは株のプロだけが利用するものではなく、一般の個人投資家もどしどし利用すべきものと思う。さて、チャートといってもいろいろある。ローソク足とか移動平均線、新値三本足、カギ足、逆ウオッチ曲線…と数多い。チャートはアメリカにもあり、ポイントアンドフィギュアなどは有名だ。

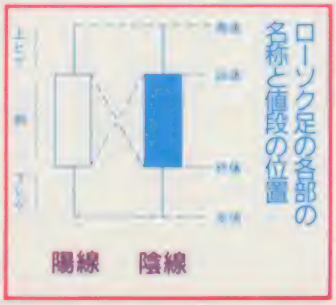
このゲームの中のチャートはローソク足に似ているがローソク足ではない。週足になっているが、画面のローソク足の始値が前週の終値と同じになっている。したがって、新値三本足のようなチャートになっている。前週より今週の終値が高い場合は赤い長方形、安い場合はグリーンの長方形の足が描かれる。

いずれにしても株式チャート（「株価チャート」といったりもするが、どちらでもよい）は株価の今後を予測するためにあるといってよい。チャートを見て、これから株価は上がるのか、それとも下がるのかを判断するためにある。株式チャートの見方は人それぞれで、決定的な見方というのは存在しないが、一般論としてかなりよく当てはまるものもあるので、「チャートなんて」とバカにしないで、注意深く見るようにのがけよう。



○証券会社の店頭で見かけるボードそっくりで、銘柄もホンモノ

株式チャートの例——NTT



ローソク足の各部の名称と値段の位置

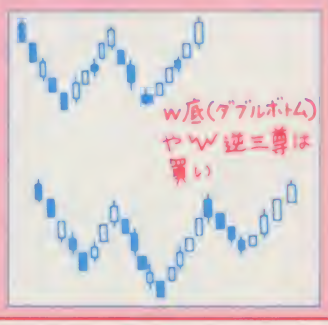
チャートの見方

この場ではローソク足の見方について初歩的なことを挙げておこう。上のNTTのローソク足は実際のチャートブックにあったものだ。大きな山の中に小さな山が幾つもある。一本一本のローソクの形、そした関係は、別図のように、4本値を表している。

ここでローソク足の動きの三つの典型的なパターンとその見方を記しておこう。興味があったら専門書で勉強してほしい。

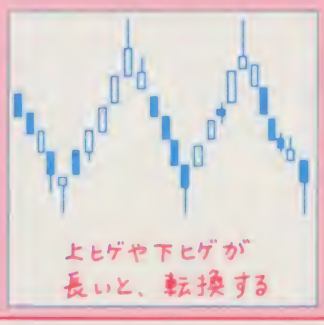
A図

株価が底値をつけたと判断してよい。NTTの例は逆で10月に300万円の高値をつけたが、その近辺は「ヘッドアンドショルダー」（頭と肩）の形で株価の下降への転換を表している。事実、その後は208万円まで下げた。



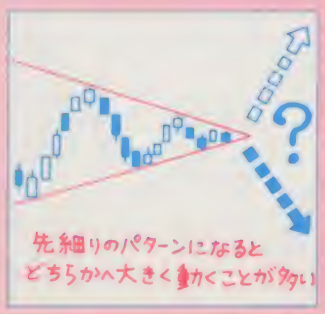
B図

上ヒゲや下ヒゲが長い足を描くと、相場の転換点を意味することがある。NTTの例ではあまりヒゲが目立たないが、それでもよく見るとヒゲの長い足があるところは、転換点となっていることに着目したい。



C図

ローソク足が初めは大きく振れて引き、だんだん振幅が小さくなり、ちょうど三角形になることがある。このようなときは上下どちらかに大きく動くとされている。NTTの前半のチャートの形がこれにあてはまる。



ワンポイントアドバイス チャートの上方にスペースがあるからといって、株価が上がるとは限らない。いいかげん上がったら手放したほうがよい

株以外の金融商品にも目をつけろ

このゲームをやっていると、金融にも強くなる。金融商品は定期預金より利率がよいから、まとまったお金が入ったら買おう。画面に現れる金利にも十分注意して、より有利な資金運用に心がけたい。

変額保険

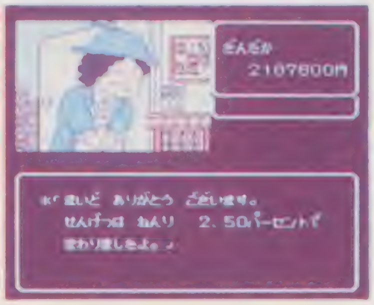
保険料の全額または一部を債券、株式などに投資して運用し、その運用実績に応じて死亡時や満期時に受け取る保険料が変わる保険。保険に金融商品としての性格をもたせた新タイプの保険だ。運用利回りが高いので、近年の人気金融商品の一つになっている。ゲームの中での金利は、月間平均株価の変動に伴って上下する。ただし、変額保険の申込みは1口1000万円につき218万7800円だから、ある程度お金がたまってからでないと、加入できない。

中国ファンド

中期国債ファンドが正式名称。これは銀行の定期預金か証券会社の投資信託のようなもの。10万円から1万円単位で預けることができる、証券会社で取り扱っている金融商品。金利も銀行の定期預金なみなので、利用者も多い。ゲームの中では月利が0・3%となっている。

定期預金

銀行の定期預金はみなさんよくご存じのとおりなので、解説の必要はないだろう。ゲームのなかでは年利3〜4・5%の金利となっている。6カ月定期。ゲームの中では、定期預金があると銀行から融資を受けることができるようになる。なお、定期預金は追加して預る場合は一回全額解約してから預けなおすので、ちょっとの期間の預金でも中国ファンドの方がラク。期間は6カ月で年利6〜7・5%である。信用枠（借入限度額）はレベルに応じて変動する。



◆変額保険は利回りがよいのでトク。ただし、カケ金が高い

「億」をかせぐには不動産も!?

種類	物件	駅から	価格	面積	間取り	築年	上昇率
M	松戸	徒歩10分	1580	55.2	3LDK	50.1	0〜50
M	新宿	徒歩7分	2080	14.4	ワンルーム	55.1	50〜200
M	青山	バス5分	4130	54.6	2LDK	60	200〜400
K	川越	徒歩7分	2980	118.6	5DK	43.1	20〜100
K	八王子	バス15分	2880	135.8	5DK	57.2	20〜150
K	中野	徒歩12分	5550	46.5	3K	48.1	100〜300

M：マンション　K：一戸建て　価格：万円

ゲームが進行して、資産もだいぶ増えたら不動産に手を出すのもよいだろう。株だけではとても1億にならないと思ったら、また不動産売買に自信があったら、また不動産の知識を得たいなら、ぜひ不動産の売買をやることをお勧めする。

不動産は売買益が大きいのはご存じのとおりだが、また税金や手数料（購入の際は11%、売却の際は43%）をガッポリ取られることを忘れてはならない。つまり、売り値の約半分は税金に持っていかれることになるのだ。

物件の内容の一部は上の表のとおりである。価格や上昇率などをよく考えて購入しよう。

いったん手に入れた不動産は売却することができる。売却するためにはまず希望売り値を決定し、買い手がつくのを待つのである。売り値が低いほど買い手が早く現れるようになっているあたりは、うまくゲーム上でも考えられている。買い手がついたかどうかは、ハプニングサイン「!」の点滅によって知らされるしくみだ。

不動産は最低でも1550万円だから、すぐに買えるものではない。やはりマイホームを手に入れるのはキビシイ。

◆お金がたまれば、こんな住宅も買えるようになる。不動産投資の対象として考えてもよい

金利は変動する

金利は景気の好し悪しや、政府、通貨当局の政策、金融操作などで変動する。金利が低ければお金が借りやすく、景気がよくなる。左の表は、57年1月から60年1月の各種の金利変動を表したものだ。

空き巣にご用心

手元に現金があると、現金だけを狙う「空き巣」に目をつけられるから注意しよう。株でお金を儲けたら、多額の現金を手元に置いておくと、ゴッソリもっていかれる。そんな目にあうと、ゲームの中とはいえ、世の中が信じられなくなってしまう。株を買うお金がないときは、なるべくお金を銀行に預けておくことだ。たまにお金が手元にないときでも空き巣に入られるが、そんなときは警察官に「お宅は現金を置かない主義ですか」などと言われてしまう。

ワンポイントアドバイス ゲームを中断するときは、暦のアイコンを選択し、スタートボタンを押しながらAボタンを押す。そのあとは画面の指示に従う

こんな事件がおこる

■プレイヤーにとって有利なもの

[illegible]アップ	条件をそろえて、毎月第2、第4月曜日に発生する
[illegible]	毎月第2月曜日に手に入る
[illegible]	毎月第4月曜日に手に入るかも
[illegible]	毎週月曜日に入る
[illegible]	配当はゲームごとに変わる
[illegible]	毎週月曜日に入る
[illegible]	レベルに応じて確率が上がる
[illegible] 本人	ゲームの進行にしたがって変わる
[illegible]	ゲームの進行にしたがって変わる
[illegible]	レベルに応じて発生確率が上がる

■プレイヤーにとって不利なもの

おめでた	結婚後5ヵ月目
出産	おめでた後5ヵ月目
火事	持っている物件の数に応じて確率が増える
[illegible]	レベルが上がるにしたがって増える
[illegible]	レベルが上がるにしたがって増える
[illegible]	[illegible]
[illegible]	健康度が上がるにつれて減る
妻のおねだり	常に変動する
[illegible]	常に変動する
子供の病気	子供の数が増えると確率が上がる
[illegible]	レベルが上がると減る
交通事故加害者	健康度が上がるにつれて減る

株ばかりでは生活がスサむ

株で1億円儲けるだけがこのゲームのゴールじゃない。生活レベル（LP）だとか健康レベル（HP）を上げないといけない。LPやHPを向上させるにはいろいろあるが、ふつうはアイコンで物を買ったり、旅行に出掛けたりする。はじめのうちはカメラを買ったり、テニスだとかボーリングをやったり、近くの温泉に行くぐらいしかできないが、やがて自動車を買ったり、アスレッチクラブへ入ったり、タヒチへも行かれるようになる。車や家もやがて買えるようになる。同じ旅行でもカメラは持っていた方が楽しいから、なるべく早い時期に買おう。宝くじなんかも生活レベルが上がった方がよく当たるような気がする。

LPやHPは毎日アップさせる必要はないが、どちらもバランスよく、しかも余裕をみてあげて行こう。お金儲けに熱中してHPやLPを上げないでいて後で上げようとしても、医者にかかることがやたら多くなったりで、いくらお金を使ってもなかなかポイントが上がらず、四苦八苦することもある。これは筆者の苦い経験だ。

このゲームは現金不足に陥ったとき以外にも、健康レベル、生活レベルがゼロになるとゲームオーバーになってしまう。お金をためるにはやはり普段の生活のバランスも考えないといけない、というわけだ。

保険に入ろう

保険のセールスマンがやってきたら、できるだけ保険に入ろう。

保険は自分からすすんでは入れないから、セールスマンが来たときが唯一のチャンスだ。いつ交通事故にあうかわからないから、入っていた方がよい。ちゃんと保険金が入る。

○株の合い間に、ちょっとタヒチへ旅行に。何もかも忘れてE気分

○健康のためにスポーツもやろう。ただし混んでいて逆効果のことも

縁談があったら……断わるナ！

ある日突然、（？）が点滅して縁談が転がりこんでくる。画面に縁談の相手のA子、B子、C子が登場する。3人は資産家の娘、年上のキャリアウーマン、中流サラリーマンの娘で、それぞれ結納金や結婚時のHP、LPの上がり方が違う。結婚後の収入や銀行の信用度にも影響してくるから、やはりどの娘を選ぶかは慎重にならざるをえない。

○資産家の娘をもらうと銀行の信用枠が広がるが、「おねだり」も！

手元の現金が足りないと、父親から「結納金が足らんぞ。1週間以内に用意しておけ」と注意される。縁談を断るとまたそのうち縁談があるが、断り続けると親に無理やりC子と結婚させられる。このときは父親の信用で銀行から[illegible]万円借りられる。

めでたく教会で結婚式をあげることになると、「ブライダルマーチが鳴り響く中、神父さんが、「父と子と聖霊の御名において、アーメン。神が会わせられたものを人は離してはならない」とおごそかに説かれる。ここで神父は「さて、汝の名前は、えーっと何だっけ」ととぼける。ここで名前をつけることになっているのだが、「まゆみ」なんてのはどうだろう。極秘情報を仕入れてくるかも…。

神父は続けて「2人が夫婦であることを宣言します。アーメン」。これで結婚式はぶじに終わる。

結婚すると、「真由美」の収入もあり、生活レベルは向上する。

間もなく真由美のおじいさんが亡くなって遺産の300万円が入った。そうかと言うと、「おりいって話があるの。たいしたことじゃないんだけど、欲しいバッグがあるの」とか、おねだりを始める。また、父親に呼び出され「たいへんじゃろ」と30万円を渡されたり、結婚するといろいろなことがあるもんだ。

ワンポイントアドバイス 信用取引は、実際にはあらかじめ多額の保証金を証券会社にあずけなければならないのが普通だ。また現物売買の経験がないと断わられることもあるから、誰にでもすぐに始められるというものでもない。

3月号好評発売中！

毎月22日発売●定価360円

イベントのお知らせ

「MSX・FAN」も来月でいよいよ創刊1周年を迎える。そこで、3月にイベントを計画中なのだ。
会場は東京・名古屋・大阪・広島・福岡を予定。
主催／徳間書店インターメディア(株)MSX・FAN編集部。協賛／コナミ(株)&松下電器産業(株)
詳しいことは「MSX・FAN」4月号と次号のこのページで報告！　お楽しみに。

MSXのことなら、
ゲームもプログラムも
何でもおまかせ！

徳間書店

テクノJournal ジャーナル

アメリカ版ファミコンガイドを30名にプレゼント

アメリカのおもちゃやさんで「ニンテンドー、プリーズ」って言うとファミコンの本体が出てくるってこと、ご存知だったでしょうか？

我らがファミコンのアメリカでの正式の名前は「ニンテンドー・エンターテインメント・システム」。あっちでも、やっぱりマリオやリンクは人気者なんだぜ。

「オフィシャル・ニンテンドー・プレイヤーズ・ガイド」はエンターテインメント・システムのソフトの紹介＋攻略本って感じのガイドブックで、アメリカで発売中のエンターテインメント・システムの全ソフトが載っているのだよ。

●マリオとリンクとメトロイドのシールもついている

攻略法が出ているのはスーパーマリオブラザースや、ゼルダの伝説、マイク タイソン・パンチアウト!!、トップガン、アルカノイド、グラディウスなど24のゲーム。それとは別に超新作ゲーム先取り大作戦くらいのスペースで90のゲームが紹介されている。

ファミマガと同じ大きさで、162ページ、オールカラーの豪華版。見ているだけでも楽しいが、日本ではおなじみのゲームがほとんどだから、英語のお勉強にもたいへんよろしいのではないかと思う。日本で発売されていないゲームもあるし、日本とはタイトルが違うゲームもあるってあたりが興味深い。というわけで、日本じゃ買えないこのガイドブックを30名様にプレゼントしちゃいます。ハガキに住所・氏名・年齢・学年・電話番号をしっかり書いて、〒105 東京都港区新橋4－10－7 TIM ファミマガ「プレイヤーズガイド プレゼント係」までどうぞ。しめ切りは3月3日（必着）です。

●ゼルダの伝説の地上のマップのページ。うーん、なつかしい

双截龍（ダブル ドラゴン）のミュージック・テープとビデオが出るぞ！

●攻略法のすべてを公開！ 敵のアジトに案内してくれるビデオだ

ゲームセンターでなかなかの人気を博したワン・フー格闘アドベンチャーゲームの、双截龍のミュージック・テープが2月21日アポロン音楽工業から発売になる。

A－1 オープニング
2 スラム街
3 工場地帯（大乱闘）
4 闘いのあとで
B－1 旅立ち
2 森林編
3 大男アポボ登場
4 大要塞
5 エンディング

という構成で、A－4の「闘いのあとで」はゲーム未収録の曲である。

アーケード版の音楽にシンセドラムの音が加わって迫力の仕上がりであるし、「大男アポボ登場」では、ゲームのなかの「バシッ」とか「オウエー」とかいう効果音をラップ風に使ってあっておもしろいのだわ。

ロゴステッカーとキャラクタの解説が入ったカラーピンナップがおまけに付いてちょうど1000円也。

ビデオのほうはファミコン版のソフトと同時の4月8日発売。

アニメみたいな画面が売りの双截龍ですもの、こいつは出来上りが楽しみというものです。

カラー20分でステレオHi-Fi、VHSのみ、βは発売しないそうなのでご注意ください。

こちらもアポロン音楽工業からで、3500円也で解説書付き。

●レコード、CDはなしのテープのみの発売です

© TECHNOS JAPAN CORP

人気のゲームを漫画で読もう。わんぱっくコミックス

○アニメ映画みたいなアドベンチャーゲーム、リップルアイランド

○作者はキャラクタ担当のもりけん

読んでからやるか、やってから読むか。

なんて言うと映画と文庫本の宣伝文句みたいだが、攻略法がわかるかも(?)、というわけで、わんぱっくコミックスの2月の新刊はリップルアイランドとリンクの冒険である。

リンクのほうはもうやっちゃった人が多いだろうし、コミックスはゲームとはまた別のおもしろさではありますね。

リップルアイランドは、ゲームのキャラクタアサインを担当したもりけん氏が描いていて、マトゥーラの魔が同時収録されている。

リンクの冒険の作者は乱丸氏。

2冊とも370円で、徳間書店から発売中です。

○コミックスを読んだら、もう一度リンクをやりたくなったりして

カラオケスタジオに新しい曲目が加わりましたよ！

○最新ヒット代表、光GENJIのスターライト

○おとうさん向け代表、ヒロシ&キーボーで3年目の浮気

バンダイから発売中のトップヒット20Vol.2（3980円）は、言わずと知れたカラオケスタジオ用の専用カセット。カラオケスタジオ本体（7500円）が無いことには使えないのはご承知おきくださいませ。

で、入っている曲目だが、汽車ポッポ、シャボン玉、お話し指さん、糸まきの唄、手のひらを太陽に、どんぐりころころ、3年目の浮気、熱き心に、瀬戸の花嫁、北酒場、なごり雪、北の旅人、スマイル・アゲイン、WANDER、ER、Lady、さよならの果実たち、ウエディングドレス、スターライト、難破船、おらおら、以上みんなが知ってる童謡から、お父さん、お母さんにデュエットして欲しい曲、そしてアイドル最新ヒット曲まで20曲ざます。

ドラクエIIIのレコードを予約してポスターをもらおう

○LPにもCDにもカセットにも楽譜とロゴステッカーがついてくる

○これがそのポスターなのである

長らく待ちどおしかったドラゴンクエストIIIがとうとう発売になって、そろそろあの音楽が寝ても覚めても授業中も、耳から離れなくなっている人が日増しに増加している今日この頃ではないかと思う。

さて、かねてよりお知らせしていた通り、アポロン音楽工業より発売される、ドラクエIIIの交響組曲のアルバムの発売日は3月7日。それならちゃんとカレンダーにチェックしてあるよ、って言うキミはまだまだだぜい！

今回は予約した人だけにオリジナルイラストポスターがプレゼントされるのだから、お近くのレコード店に予約しなくちゃ、というわけなのさ。

ポスターは大学ノートを8つ合わせた大きさ。というこ とはヨコ515ミリ×タテ728ミリという、ちょっと大きめのまんぞくサイズ。

ちなみに、LP（なんと2枚組）とCDのお値段はそれぞれ3000円、カセットのほうのお値段は2800円ということをもういっぺん言っておこう。

©SUNSOFT・Nintendo・BANDAI

ニッポンハムのソフトプレゼントだよ!!

○その場で当たりがわかるスピードくじだめのときは「はずれ」って書いてある

ニッポンハムでは現在ファミコンソフトプレゼントキャンペーンを実施中。

ニッポンハムのチキンナゲットとメキシカンチキンとアメリカンドック・ミニの右下の角に三角くじが付いているから、その三角をハサミでちょんと切って開けてみて、「ファミコンの新作ソフトがもらえるってわけ。2月末日までに到着すればエキサイティングサッカーがもらえます。あ、もらえるソフトはいずれにしてもディスクだからね。念のため。

3月いっぱいまで三角くじの付いた商品が買えるはず。でもって、最後のしめ切りは5月末日（当日有効）です。

賞」と書いてあれば大当たり。当たりくじを封筒に入れて60円切手を貼って、〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガ編集部○○係〉まで送ると、コナ

○2月中に当たりくじを送るとこれがもらえる

©KONAMI

編集部からのお知らせ

表紙のアイデア募集

ファミコンくんことファミコン本体をモチーフにした表紙のアイデアは、白い紙に描いたなら、封書で応募してください。封筒とアイデアを描いた紙の両方に、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号をしっかり書くこと。

一度にたくさんの作品を送ってくれていっこうかまわないのだが、そのときは、1枚ずつ裏面に郵便番号その他を明記してくださるとたいへん嬉しい。

そろそろ卒業や入学の時期を考慮したアイデアがほしい時期ですね。

川柳、ウソ技のアイデア募集

ウル技の機外〝ちょっとおしゃべり〟のコーナーでは、ゲームにちなんだ川柳、ウソ技のアイデア、そのほかおもしろいおたよりをお待ちしております。

川柳は横6cm、縦20cmの紙にイラストといっしょに書いて送ってください。

こちらも郵便番号・住所・氏名・年齢・電話番号を忘れずに！

●編集部へのあて先

〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM ファミマガ編集部○○係〉

No.2読者プレゼント当選者

●鉄腕竜技術

北海道／吉田真也・8歳　青森／下山将吉・17歳　岩手／村上孝・14歳　宮城／佐藤大介・12歳　秋田／佐藤一・13歳　山形／佐藤博・12歳　福島／佐藤正弘・16歳　茨城／久保田秀一・12歳　栃木／小久保浩二・11歳　群馬／木村浩一・11歳　埼玉／上川義弘・11歳　千葉／鎌形孝知・13歳　東京／三上真知・21歳　神奈川／小林祐輔・12歳　新潟／竹澤裕・13歳　富山／西田健・14歳　石川／中村文紀・12歳　福井／佐藤大介・12歳　山梨／小島浩一・10歳　長野／小島浩一・10歳　岐阜／小島浩一・10歳　静岡／小島浩一・10歳　愛知／小島浩一・10歳　三重／小島浩一・10歳　滋賀／小島浩一・10歳　京都／小島浩一・10歳　大阪／小島浩一・10歳　兵庫／小島浩一・10歳　奈良／小島浩一・10歳　和歌山／小島浩一・10歳　鳥取／小島浩一・10歳　島根／小島浩一・10歳　岡山／小島浩一・10歳　広島／小島浩一・10歳　山口／小島浩一・10歳　徳島／小島浩一・10歳　香川／小島浩一・10歳　愛媛／小島浩一・10歳　高知／小島浩一・10歳　福岡／小島浩一・10歳　佐賀／小島浩一・10歳　長崎／小島浩一・10歳　熊本／小島浩一・10歳　大分／小島浩一・10歳　宮崎／小島浩一・10歳　鹿児島／小島浩一・10歳　沖縄／小島浩一・10歳

●福井県連続殺人事件

北海道／山田太郎・12歳　青森／竹澤裕・13歳　岩手／小島浩一・10歳　宮城／小島浩一・10歳　秋田／小島浩一・10歳　山形／小島浩一・10歳　福島／小島浩一・10歳　茨城／小島浩一・10歳　栃木／小島浩一・10歳　群馬／小島浩一・10歳　埼玉／小島浩一・10歳　千葉／小島浩一・10歳　東京／小島浩一・10歳　神奈川／小林祐輔・12歳　新潟／小島浩一・10歳　富山／小島浩一・10歳　石川／小島浩一・10歳　福井／小島浩一・10歳　山梨／小島浩一・10歳　長野／小島浩一・10歳　岐阜／小島浩一・10歳　静岡／小島浩一・10歳　愛知／小島浩一・10歳　三重／小島浩一・10歳　滋賀／小島浩一・10歳　京都／小島浩一・10歳　大阪／小島浩一・10歳　兵庫／小島浩一・10歳　奈良／小島浩一・10歳　和歌山／小島浩一・10歳　鳥取／小島浩一・10歳　島根／小島浩一・10歳　岡山／小島浩一・10歳　広島／小島浩一・10歳　山口／小島浩一・10歳　徳島／小島浩一・10歳　香川／小島浩一・10歳　愛媛／小島浩一・10歳　高知／小島浩一・10歳　福岡／小島浩一・10歳　佐賀／小島浩一・10歳　長崎／小島浩一・10歳　熊本／小島浩一・10歳　大分／小島浩一・10歳　宮崎／小島浩一・10歳　鹿児島／小島浩一・10歳　沖縄／小島浩一・10歳

●アルカノイド II

岩手／村上孝・14歳　宮城／佐藤大介・12歳　福島／佐藤博・12歳　茨城／小島浩一・10歳　栃木／小久保浩二・11歳　群馬／木村浩一・11歳　埼玉／上川義弘・11歳　千葉／鎌形孝知・13歳　東京／三上真知・21歳　神奈川／小林祐輔・12歳　新潟／竹澤裕・13歳　富山／西田健・14歳　石川／中村文紀・12歳　福井／佐藤大介・12歳　山梨／小島浩一・10歳　長野／小島浩一・10歳　岐阜／小島浩一・10歳　静岡／小島浩一・10歳　愛知／小島浩一・10歳　三重／小島浩一・10歳　滋賀／小島浩一・10歳　京都／小島浩一・10歳　大阪／小島浩一・10歳　兵庫／小島浩一・10歳　奈良／小島浩一・10歳　和歌山／小島浩一・10歳　鳥取／小島浩一・10歳　島根／小島浩一・10歳　岡山／小島浩一・10歳　広島／小島浩一・10歳　山口／小島浩一・10歳　徳島／小島浩一・10歳　香川／小島浩一・10歳　愛媛／小島浩一・10歳　高知／小島浩一・10歳　福岡／小島浩一・10歳　佐賀／小島浩一・10歳　長崎／小島浩一・10歳　熊本／小島浩一・10歳　大分／小島浩一・10歳　宮崎／小島浩一・10歳　鹿児島／小島浩一・10歳　沖縄／小島浩一・10歳

●仮面ライダー倶楽部

北海道／三浦広・17歳　青森／下山将吉・17歳　岩手／村上孝・14歳　宮城／佐藤大介・12歳　秋田／佐藤一・13歳　山形／佐藤博・12歳　福島／佐藤正弘・16歳　茨城／久保田秀一・12歳　栃木／小久保浩二・11歳　群馬／木村浩一・11歳　埼玉／上川義弘・11歳　千葉／鎌形孝知・13歳　東京／三上真知・21歳　神奈川／小林祐輔・12歳　新潟／竹澤裕・13歳　富山／西田健・14歳　石川／中村文紀・12歳　福井／佐藤大介・12歳　山梨／小島浩一・10歳　長野／小島浩一・10歳　岐阜／小島浩一・10歳　静岡／小島浩一・10歳　愛知／小島浩一・10歳　三重／小島浩一・10歳　滋賀／小島浩一・10歳　京都／小島浩一・10歳　大阪／小島浩一・10歳　兵庫／小島浩一・10歳　奈良／小島浩一・10歳　和歌山／小島浩一・10歳　鳥取／小島浩一・10歳　島根／小島浩一・10歳　岡山／小島浩一・10歳　広島／小島浩一・10歳　山口／小島浩一・10歳　徳島／小島浩一・10歳　香川／小島浩一・10歳　愛媛／小島浩一・10歳　高知／小島浩一・10歳　福岡／小島浩一・10歳　佐賀／小島浩一・10歳　長崎／小島浩一・10歳　熊本／小島浩一・10歳　大分／小島浩一・10歳　宮崎／小島浩一・10歳　鹿児島／小島浩一・10歳　沖縄／小島浩一・10歳

●カンスモーク

北海道／吉田真也・8歳　青森／下山将吉・17歳　岩手／村上孝・14歳　宮城／佐藤大介・12歳　秋田／佐藤一・13歳　山形／佐藤博・12歳　福島／佐藤正弘・16歳　茨城／久保田秀一・12歳　栃木／小久保浩二・11歳　群馬／木村浩一・11歳　埼玉／上川義弘・11歳　千葉／鎌形孝知・13歳　東京／三上真知・21歳　神奈川／小林祐輔・12歳　新潟／竹澤裕・13歳　富山／西田健・14歳　石川／中村文紀・12歳　福井／佐藤大介・12歳　山梨／小島浩一・10歳　長野／小島浩一・10歳　岐阜／小島浩一・10歳　静岡／小島浩一・10歳　愛知／小島浩一・10歳　三重／小島浩一・10歳　滋賀／小島浩一・10歳　京都／小島浩一・10歳　大阪／小島浩一・10歳　兵庫／小島浩一・10歳　奈良／小島浩一・10歳　和歌山／小島浩一・10歳　鳥取／小島浩一・10歳　島根／小島浩一・10歳　岡山／小島浩一・10歳　広島／小島浩一・10歳　山口／小島浩一・10歳　徳島／小島浩一・10歳　香川／小島浩一・10歳　愛媛／小島浩一・10歳　高知／小島浩一・10歳　福岡／小島浩一・10歳　佐賀／小島浩一・10歳　長崎／小島浩一・10歳　熊本／小島浩一・10歳　大分／小島浩一・10歳　宮崎／小島浩一・10歳　鹿児島／小島浩一・10歳　沖縄／小島浩一・10歳

●パリ・ダカールラリー・スペシャル

北海道／吉田真也・8歳　青森／下山将吉・17歳　岩手／村上孝・14歳　宮城／佐藤大介・12歳　秋田／佐藤一・13歳　山形／佐藤博・12歳　福島／佐藤正弘・16歳　茨城／久保田秀一・12歳　栃木／小久保浩二・11歳　群馬／木村浩一・11歳　埼玉／上川義弘・11歳　千葉／鎌形孝知・13歳　東京／三上真知・21歳　神奈川／小林祐輔・12歳　新潟／竹澤裕・13歳　富山／西田健・14歳　石川／中村文紀・12歳　福井／佐藤大介・12歳　山梨／小島浩一・10歳　長野／小島浩一・10歳　岐阜／小島浩一・10歳　静岡／小島浩一・10歳　愛知／小島浩一・10歳　三重／小島浩一・10歳　滋賀／小島浩一・10歳　京都／小島浩一・10歳　大阪／小島浩一・10歳　兵庫／小島浩一・10歳　奈良／小島浩一・10歳　和歌山／小島浩一・10歳　鳥取／小島浩一・10歳　島根／小島浩一・10歳　岡山／小島浩一・10歳　広島／小島浩一・10歳　山口／小島浩一・10歳　徳島／小島浩一・10歳　香川／小島浩一・10歳　愛媛／小島浩一・10歳　高知／小島浩一・10歳　福岡／小島浩一・10歳　佐賀／小島浩一・10歳　長崎／小島浩一・10歳　熊本／小島浩一・10歳　大分／小島浩一・10歳　宮崎／小島浩一・10歳　鹿児島／小島浩一・10歳　沖縄／小島浩一・10歳

※敬称は省略させていただきました

ファミコンゲームのことならなんでもおまかせ

わからないことならなんでもOK。散らかる謎を打ち倒せ！「30秒Q速解答」の通ったあとには、もはや謎は残らないっっ!!

30秒Q速解答

リップルアイランド

Q エリア3で、どうしてもナダレに巻き込まれてしまいます。

東京都／篠崎ゆかりサン

A エリア3はナダレに巻き込まれてのクリアもできるけど、巻き込まれなければ2つめの神器が手に入るんだ。

ナダレに巻き込まれないためには、親ウサギに会って子ウサギが戻ってこない話を聞き、子ウサギを親ウサギの元へ帰し、親ウサギに再び会ってからナダレを起こすんだ。

そのときに素早く親ウサギの所へ戻れば、ナダレをかわすことができるんだ。雪山へ戻れば、雪の中から神器が現れているのが見つかるよ。

○まず、子ウサギを母ウサギの元へ帰させておこう

○ナダレが起きたら、すぐに母ウサギの所へ退避するんだ

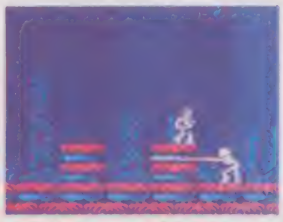
ワイワイワールド

Q いま行けるところはほとんど行ったのですが、マントがみつかりません。

埼玉県／森田大記クン

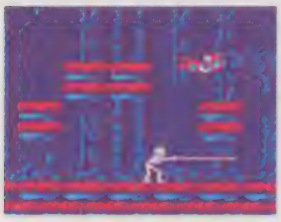
A キミはまだ、地獄ステージの後半にたどりついてないんじゃないの？

マントはこのステージの後半の死門たちのたくさんいるところにあるんだ。よほど慎重に進まないと、マントまでたどりつくのは難しいんだ。



○死門のムチの威力は大きいから、慎重に進んでいこう

○ほら、マントはここにあるんだよ。死門に気をつけて取ろう



○これで、コナミマンとコナミレディは空を飛ぶことができる

Q

Q エリア4の、井戸の中にある船に乗ることができません。

神奈川県／大場直樹クン

A 船をよく調べないで乗ろうとするなんて、キミはかなりせっかちなんだね。この船には穴が開いているんだよ。この穴をふさがないかぎり、船は使えないんだ。

キミの持っているコルクビンを割ってみよう。コルク栓が見事に、船の穴をふさぐ栓の役割を果たすはずだよ。

○まず、この小屋でロープとコルクビンを手に入れよう

○ほら、船には見事な穴があいている。これでは使えないね

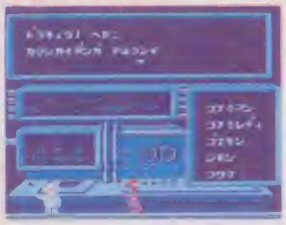
○でも、ビンを割って、コルク栓を手に入れれば穴をふさげる

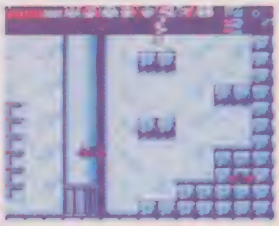
©SUNSOFT・KONAMI・Nintendo

ワイワイワールド

Q 他のアイテムはみんなとったのに、十字架のありかがわかりません。
秋田県／木島和之クン

A ドラキュラのいる部屋の右はしに、3つの宙に浮いた岩がある。その一番上の岩の真ん中で、十字ボタンの上を押そう。じつはそこには見えない階段があって、それをのぼりきったところに、十字架のある、隠し部屋が！


シナモン博士はこんなヒントを教えてくれるけど……


この岩の上で、十字ボタンの上を押すと、なぜか上へのぼる

そして、ここが隠し部屋。十字架もちゃんとあるでしょっ！

Q とても恥ずかしい質問なんですけど、シナモン博士がパスワードを教えてくれないんです。どうすれば教えてくれるのでしょうか。
北海道／佐々木玲二クン

A ぜんぜん恥ずかしくありません。これはわかりにくいかもしれません。まずシナモン博士の研究所に戻って、「なにか聞きたいことがあるか？」と言われたら、「ハイ」と答える。すると右下に聞けることの項目が表示されるから、そこで十字ボタンの下を押そう。どんどん、項目が移り変わっていって、「パスワード」はいちばん下にあるんだ。
説明書に、もっとくわしく書いてあったら、よかったのにねエ……。

ここで、十字ボタンの下を押すと、項目がどんどん変わって

「パスワード」の項目を選べば、OKなのさっ

Q 海賊船の地下で、すぐフラワーみたいのに体力を吸いとられてしまいます。
熊本県／原野真二郎クン

A このフラワーみたいなヤツらには、近づいただけで体力を奪われてしまう。そこで、離れて攻撃しなければならないんだけど、銃はまだ手に入らない。だから、シモンを助けてからここには来よう。ムチでバシバシっと、このフラワーたちをやっつけて、先に進んでいくんだ。

銃を持たないコナミマンでは、こいつらには歯が立たない

強硬突破しようとしても、とっても体力が続かないんだ

シモンのムチでビシビシッとこいつらを倒して、先に進もう

銀河の三人

Q ガルム空母の倒し方がわかりません。必要な武器などあるのでしょうか？
島根県／平良正之クン

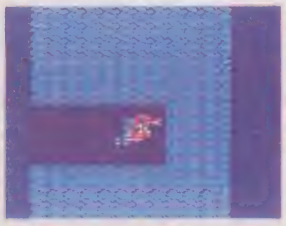
A ガルム空母を倒すためには、まったく新たな兵器であるHミサイルを手に入れる必要がある。
Hミサイルの入手法は、①ハートを4つ集めてアルゴスへ行く。②ヒロキからあんこうを教えてもらう。③冥王星に行って教えてもらったあんこうを入力する。そうすれば、Hミサイルを入手できるぞ。
後は、ガルム空母に対してHミサイルを発射すれば一発で倒せるぞ。ガルム空母を倒すと、太陽系からいよいよガルム空間へ行くことができる。

冥王星の地下深くにはんぶしつ（H）ミサイルがあったぞ

このHミサイルを使えば、ガルム空母も一発で倒せるぜ

Q 金星にあるという"ゆうじょうのハート"が見つかりません。
新潟県／加山秀明クン

A ゆうじょうのハートを見つけるには、まず天王星であんごうを聞いておく必要がある。
そして、金星に降りたったら右側の上から3番目の照明の奥で十字ボタンの上を押そう。すると、違う画面に変わるんだ。後はあんごうを入力すれば、目標までは一本道だ。


右側の上から3番目の照明で十字キーの上を押すと……

なんと！　画面が切り替わってアンドロイドがいるぞ

天王星で聞いたパスワードを入れれば、このように……

ファイナルファンタジー

Q 最後のカオスの神殿で、石板が置かれていて先に進めません。

岩手県／田中和友クン

A ゲームの、いちばん最初のほうで、セーラ王女を助けたあとに、王様に話しかけると橋を架けてくれて、王女に話しかけると、「リコート」というアイテムをくれたよね。

いつまでも使わなかったこのアイテムは、"邪悪な扉を打ち破る"という噂どおり、このカオスの力で封印を解く力があったんだ！

この石板の前に来たら、アイテムで「リコート」を使ってみよう。これで、扉が開かれるハズだよ。

○王女からもらった「リコート」を使って、扉を開けよう!!

○なにか邪悪なものを感じる石板が、最後の間への道を阻む！

ウルティマ

Q 銀のつるはしは発見しましたが、天の剣のある場所がわかりません。

京都府／藤江和正クン

A まず、死の迷宮の8階で、銀のつるはしを見つけよう。

そしてロードブリティシュ城の北にあるフォーンの町の石下にある小島を、銀のつるはしで掘れば、天の剣を手に入れられるぞ。

○あの宝箱の中に浮遊石があるんだけど、落し穴が邪魔している

○なんと、宝箱の目の前。これで浮遊石を手に入れられるネ

○この落し穴から、下の階へと落ちてみると——

Q 氷の洞窟で浮遊石を取ろうとしても、落し穴に邪魔されて取れません。

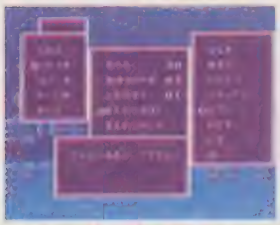
大阪府／石山敦史クン

A 浮遊石は落し穴に囲まれた宝箱の中にある。だからすぐに取りにいこうとしても取れてこない。

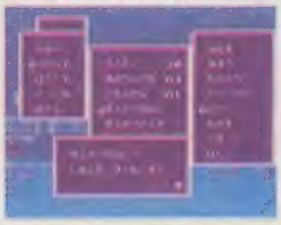
この宝箱に近づくには、さらに上の階にあがって、そこから落し穴で宝箱の目の前に落ちるんだ。

これで、浮遊石を手に入れられるというわけだね。

○写真のこの場所で、銀のつるはしで掘ってみよう



○すると天の剣を手に入れることができるんだ



○このように、銀のつるはしを使ってどんどん掘ろう

殺意の階層

Q 証拠品は手に入れたけど、第2の殺人が起こりません。

東京都／佐藤紀子サン

A 別に殺人が起こらないほうが、平和でいいと思うけど、アドベンチャーゲームではそうはいかないんだよね。

さて、第2の殺人が起こるまでに必要な証拠品は、警察ディスク、領収書、日記、ブローチなんだ。これが全てそろっているなら、後は必要かつ十分な聞き込みさえやっておけばいいはずだよ。

そして自分の事務所へ戻って、ちょっと調べ残しがあるカネ安だけれど、寝てしまえばいいよ。

○事務所に戻って一休休むと、第2の殺人事件の報告がくる

○一応、念のため証拠物件は人に見せて聞き込みをしよう

質問募集

このコーナーでは、ゲームについての質問を募集しているんだ。せっかく大金を払って買ったソフトを、机の引き出しの肥しにしないためにも、やっていて攻略の仕方を間違えてきの方法などがわからなかったら、ゼビゼビこのコーナーへ質問をぶつけてほしい。

逆に、自分で見つけた攻略法なんかがあれば、それを送ってほしい。かんなが役に立つ攻略法なら、それをこのコーナーに載せるからね。しゃあ八ガキを送ってね。

○質問はどんどんどんどこに送ってほしいな♪

ファミリーコンピュータ™

必勝完ペキ本シリーズ

超最新刊発売中!!

ファミコン本元祖

必勝完ペキ本で名人にのし上がれ!!

コナミワイワイワールド

定価350円

コナミマン、コナミレディ、ゴエモン、シモン、月風魔、マイキー、モアイ、コングの8人が、大暴れ!!

リップルアイランド

定価350円

それ行け、カイル!! がんばれ、キャル!! 闇の皇帝ゲロゲールをやっつけて、平和を取りもどせ!!

エキサイティングベースボール

定価380円

キミだけのオリジナルチームを作って、日本一を目ざせる強豪チームにきたえ上げろ!!

メタルギア

定価350円

襲いかかる敵兵やワナを突破し、最終兵器メタルギアの正体を暴くのは、キミだ!!

スケバン刑事III

定価350円

影星輝く時、闇がうごめく。伝説の戦士、風間三姉妹の宿命の闘いが、今、始まる!!

●ファミリーコンピューター・ファミコンは、任天堂の商標です。

徳間書店

郵便はがき

105-91

40円切手をはってね！

東京都芝郵便局局留

徳間書店

ファミリーコンピュータMagazine

編集部行

（キリトリ線）

NO.5のプレゼントで欲しいもの（　　ばん）

□□□-□□

住所

氏名　　電話番号

学年　　歳　　男　女

持っているものに○をつけてください

1.ファミコン本体　2.ディスクシステム　3.ツインファミコン

アンケート回答欄（かいとうらん）

No.5

1 1位（い）（　　）2位（い）（　　）3位（い）（　　）

2 1位（い）（　　）2位（い）（　　）3位（い）（　　）

3 （　　）（　　）

4 （　　）（　　）

5 （　　）（　　）

6 （　　）（　　）（　　）

7 1 2 3 4 5 6 7 8 9

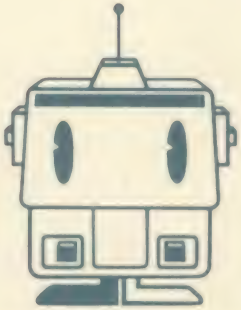
8 1 2 3 4 5 6 7 8 9

9 （　　）

10 （　　）

11 （　　）

ご協力（きょうりょく）ありがとうございました



〈キリトリ線〉

120本 アンケートに答えてゲームをもらおう！ ファミマガ読者プレゼント

応募のきまり

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントでほしいものの番号1つ(①～⑥)を書き、下のアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)、40円切手をはってポストまで。しめ切りは3月3日（必着のこと）、発表は4月1日発売のNo.8です。

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

今号のプレゼント

各20名様

①覇悪怒組……28
②不動明王伝……32
③フリートコマンダー……36
④レプリカート……40
⑤名探偵ホームズ霧のロンドン殺人事件……42
⑥ナゾラーランド3号……44

（ゲームのあとの数字は今号での紹介ページです）

アンケート

1 今号の記事のなかで面白かったものを3つ選び、面白かった順に番号を書いてください。

2 今号の記事のなかでつまらなかったものを3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。

3 これから買おうと思っているゲームソフトをいちばん下の表から2つ選んで、番号を書いてください。

4 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを、いちばん下の表から2つ選んで、番号を書いてください。

5 また、ファミマガで攻略特集してほしいゲームを、いちばん下の表から2つ選んで、番号を書いてください。

6 ファミマガ以外に読む雑誌を、左の表から3冊選び、番号を書いてください。

7 あなたの持っているパソコン、ゲーム機、ファミコン周辺機器を左の表から選んで、番号に○をつけてください。

8 また、これから買おうと思っているパソコン、ゲーム機、ファミコン周辺機器を左の表から選んで、番号に○をつけてください。

9 パソコン、ビデオゲームからファミコンに移植してほしいものがあれば、そのゲーム名を書いてください。

10 ファミマガの大型4P新聞企画（今号の「キャプテン翼新聞」のようなもの）をどう思いますか。次の中から選んでください。
①とても面白くてよいと思う。これからもいろんなゲームでやって欲しい。
②面白いが、新聞をふろくにつけるのはたまにでよい。
③あまり面白くない。ふつうの新作記事のほうがよい。
④特に何も思わない。

11 あなたはいつもどのくらいのペースでファミコンのゲームを買いますか。次の中から選んでください。
①1カ月に5本以上 ②1カ月に4本 ③1カ月に3本 ④1カ月に2本 ⑤1カ月に1本 ⑥2カ月に1本 ⑦3カ月に1本以下

No	雑誌名
1	LOGIN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊わんぱっくコミック
16	勝ファミコン
17	ファミコン通信
18	ファミコンチャンピオン
19	その他

No	機種名
1	セガマークIII
2	スーパーカセットビジョン
3	MSX
4	MSX2
5	PC-8801(mkII.SR.MR.FR.TR.MH.FH.VA.MA.FAを含む)
6	ファミコン3Dシステム
7	PC Engine(X1-TWINも含む)
8	スーパーファミコン
9	セガマスターシステム

No	今号の記事
1	〈新作〉覇悪怒組
2	〈新作〉不動明王伝
3	〈新作〉フリートコマンダー
4	〈新作〉レプリカート
5	〈新作〉名探偵ホームズ霧のロンドン殺人事件
6	〈新作〉ナゾラーランド3号
7	〈攻略〉ドラゴンクエストIII
8	〈攻略〉[illegible]殺人事件
9	〈攻略〉エキサイティングサッカー
10	〈攻略〉松本亨の株式必勝学
11	ファミマガジャーナル
12	30秒Q[illegible]
13	超ウルトラ技+1
14	PC Engine・FAN
15	[illegible]
16	ゲームベスト20
17	[illegible]
18	ひとめでわかる新作カレンダー
19	〈ふろく〉キャプテン翼新聞
20	〈ふろく〉ドラゴンクエストIII新聞

No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名	No	ゲーム名
1	アルカノイドII	25	名探偵ホームズ霧のロンドン殺人事件	49	ヒットラーの復活	72	地理制覇大冒険(仮称)	96	蒼き狼と白き牝鹿
2	横浜港連続殺人事件	26	覇悪怒組	50	不動明王伝	73	歴史大冒険	97	仮面ライダーBLACK
3	砂漠の狐	27	ナポレオン戦記	51	19(ヌイーゼン)	74	サラダの国のトマト姫	98	スーパーピンボール
4	ワードナの森	28	独眼竜政宗	52	野球(仮称)	75	ホワイトペーパー	99	ファミコン探偵倶楽部
5	ゴルゴ13	29	双截龍	53	ディープダンジョンIII	76	亀の恩返し	100	聖闘士星矢2
6	ナゾラーランド3号	30	赤影	54	MR.GOLD	77	タロット占い(仮称)	101	闘将!! 拉麺男
7	ギャリバン	31	風雲少林拳2	55	ゴルフ(仮称)	78	怒II	102	黄金バット(仮称)
8	ドルイド	32	燃えろ!! プロテニス	56	太陽の神殿	79	超惑星戦記メタファイト	103	メルビィルの戦い(仮称)
9	ボールブレイザー	33	百鬼夜行	57	電撃ビッグバン!	80	殺意の階層II	104	将軍
10	プレデター	34	スーパーブラックオニキス	58	ムーンボールマジック	81	田代まさしのプリンセスがいっぱい	105	松本亨の株式必勝学
11	谷川浩司の将棋指南II	35	1943	59	ライジン	82	VIVA Las Vegas		
12	ファイティングゴルフ	36	ドラゴンクエストIII	60	甲子園(仮称)	83	メタルスレイダーグローリー		
13	めぞん一刻	37	スーパーリアルベースボール	61	ゴジラ	84	GREAT・TANK		
14	オリュンポスの戦い	38	伝説の騎士エルロンド	62	Might and Magic	85	ダンジョンズ&ドラゴンズ		
15	釣りキチ三平	39	レインボーアイランド	63	[illegible]	86	不如帰		
16	飛龍の拳II	40	ザ・マネーゲーム	64	スーパーダイナミックバトミントン	87	DORAGON NINJA		
17	忍者くん阿修羅ノ章	41	[illegible]	65	大戦略	88	3Dホットラリー		
18	信長の野望	42	熱血高校ドッジボール部	66	ファンタジー	89	ファイヤー・バム		
19	真田十勇士	43	かってにシロクマ	67	ファンタジーII	90	鉄腕アトム		
20	ビー・バップ・ハイスクール	44	小公子セディ	68	[illegible]	91	SDガンダム2		
21	エリュシオン	45	王子ビンビン物語	69	ドタ君の[illegible]	92	フリートコマンダー		
22	武田信玄	46	キャプテン翼	70	コズミック・システム	93	エキサイティングサッカー		
23	[illegible]	47	カケフくん(仮称)	71	天地を喰らう	94	[illegible](仮称)		
24	[illegible]	48	プロ野球?殺人事件			95	三国志		

アタマを科学する
JALECO

ヒーローを待っている。

燃えろ!! プロテニス

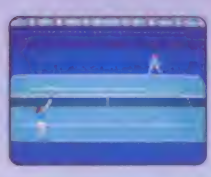
JF-17 4月発売 価格未定

ジャレコファミリーコンピュータ用カセット

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

※このソフトはC1では使用できません。

それゃも一本物に近い、ド迫力のテニスゲームだぞ。プレーヤーの動きやラリーの応酬に、茫然自失の超リアル感。もちろん、音声合成使用だから、まさにウィンブルドンでのコーフンがまるごと体験できるってわけだ。さあ、キミもトーナメントに参加して、ヒーローの快感あじわっちゃおう!



風雲少林拳

暗黒の魔王

ファミリーコンピュータ ディスクシステム

4月発売

価格未定

株式会社 ジャレコ ●本社 〒[illegible] ☎[illegible] ●大阪 〒541 大阪市東区横堀1-15 横堀クリスビルIF ☎06(203)0081 1988 ©JALECO LTD.

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です

ひゃっきやぎょう

百鬼夜行

本格ロールプレイングゲーム

初見参

五月上旬発売予定

●画面写真は開発中のものです。

忍者の刃が光るとき、邪悪なものが果てていく。

夜な夜な出没する魔ものたち。やつらの邪悪な力は強力だ。その邪悪な力を完全に封じ込めるためには、パーティを組み戦わなければならない。ときには変装して広大な町の中を走りまわり、ときには城の地下の、あるいは屋根裏の奥深いダンジョンの中を探らなければならない。命をかけて、魔ものたちと戦え!!

任天堂 ファミリーコンピュータ™用カセット

USE CORPORATION
株式会社ユース 東京都台東区東上野1-9-H

やってきました忍者くん!

オリジナリティにこだわるキミに!

冒険活劇大アクションゲーム!

キミは阿修羅を見れるか!

ファミリーコンピュータ用カセット

近日発売予定

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

¥5,300

MSX版忍者くんはハル研究所より発売されます。

株式会社 ユーピーエル
本　社 〒323 栃木県小山市駅南町6-13-30 TEL 0285-27-6600
営業所 〒110 東京都台東区上野3-16-3田口ビル3F TEL 03-834-1434

UPL
COMPANY LIMITED

ジーキル・モードは、右へ進むアドベンチャーだ！

ゲームの舞台は、今から100年前のロンドン。そして主人公は有名な医学研究者、ジーキル博士。彼の研究の秘密は、ゲームが進むにつれて、次第に解き明かされていく。

右方向にスクロール・マップを進むジーキル博士。ゲームは、アクション・アドベンチャー。長大なマップの最終地点には、博士の婚約者であるミリセントが待っているはずだ。

農村に、謎の悪魔が出現！ 村は大パニックに襲われた！ 逃げ惑う人々は逃げまどい、つきとばされたジーキル博士の身体からは、青白い炎がたちのぼる。果たしてその秘密は？

ここはゴスピー公園。オンチの青緑人エレーナがはりあげる奇声に、ジーキル博士は思わず頭をかかえこむ。再び青白い炎がジーキル博士の身体をつつみこみ、そして……

驚異の細密グラフィックスが、変身を華麗に演出する！

突然の落雷！ ジーキル博士はハイド氏の姿のまま絶命した。ハイド氏がジーキル博士に戻れる方法はどこにあるのか？ ミリセントとの結婚は、博士の見果てぬ夢なのか……？

ハイド氏。それはジーキル博士の研究が生みだした悪の化身だ。邪悪なオーラを身体いっぱいにみなぎらせたハイド氏は、闇の住人を殺し、殺し、殺し続ける。しかし……

恐ろしい姿に変身したジーキル博士は、闇の世界を左へ左へとつき進む。いや彼の名はもうジーキル博士ではなく、この闇の世界ではエドワード・ハイドという凶悪な犯罪者だ！

気がつくと、あたりの景色が変わっていた！ 自分の姿が跡く変わっていた！ ジーキル博士に、いったい何が起こったのか？ それは、博士の研究にきっと関係があるはずだ……？

突然、左に逆スクロール！ ハイド氏の戦いが始まる！

謎のゲームがベールをぬいだ！

仮面が刻

アクション・アドベンチャーで右へ進め！
シューティング・バトルで左へ進め！
ファミコン初のリバース・スクロール方式採用で
右に左に、ドラマチックにゲーム・マップが変化する
2モード合体RPG新登場！

ファミリーコンピュータ用ゲームカセット

スティーブンスン原作「ジーキル博士とハイド氏」より

4月発売 ¥5,300

TOHO CINEFILE SOFTLIBRARY
SOFT WARE FOR CINEMATIC

「彷魔が刻」の謎が知りたいのなら……☎03-591-6616（ファミコン専用）

発売元■100 東京都千代田区有楽町1-2-1 東宝株式会社 事業部

ファミリーコンピュータ ファミコン

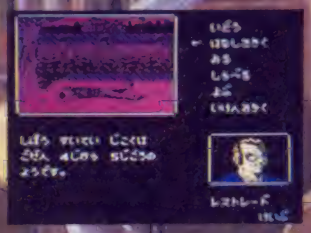
ゴジラ
2メガ・ロムカセット
ゴールデン・ウィーク上陸！

任天堂 ファミリーコンピュータ™用カセット

REAL ADVENTURE GAME

霧のロンドン殺人事件

名探偵ホームズ



謎は迷路のように、キミを弄ぶ。

1895年3月16日、ひとりの女性が、ホームズとワトスンの下宿を訪れたとき、すでに始まった。彼女の名前はベロニカ・ノートン、彼女のウィリアム・ノートン教授が失踪してしまったのだ。ホームズとワトスンは、さっそく捜査を開始するが、やがてキミは、その むずかしさを思い知らされることになる。殺人、誘拐、そして謎……。犯人は誰なのか、その動機は……。まるで迷路の壁のように、謎がキミの前に立ち塞がるだろう。本格的推理アドベンチャーゲーム「霧のロンドン殺人事件」。君はアドベンチャーカ真すいをねる。

4月中旬発売予定

2メガROMカセット

希望小売価格5,800円

シャーロック・ホームズ生誕100年記念！

1887年、ホームズの小説が出版されてから、100年にわたって、ホームズは世界中の人々に愛されてきました。本格的推理アドベンチャーゲーム「霧のロンドン殺人事件」は、100年を飾るにふさわしいおもしろさが楽しめます。

ビクトリア朝の雰囲気を活かしたセピア調のグラフィック、総シーン数、登場人物の豊富さなど、新しいホームズの魅力にあふれています。

株式会社トーワチキ
TOWA CHIKI
〒101 東京都千代田区岩本町2-18-14(藤井第一ビル)
テレフォンサービス(03)866-5999

©TOWACHIKI

人間やめますか？それとも…
エリュシオンやめますか!?
ファミリー コンピュータ
広大なマップ、驚愕のトリック、個性的キャラのアクションRPG！
エリュシオン
ELYSION
主人公の性別によって背景が変わることは、もう知っているよね。これがその証拠写真だ。上の写真が女の時で下が男の時だけど、どォ？全く違うでしょ？
2メガロムで近日発売!!
登場キャラのおしゃべりコーナー
ぼくはウィスカム族。先祖はこの国の英雄、初代エリュシオン国王だ。だから体力、知力ともにバランスがとれているんだ。もちろん魔王を倒すのは、このぼくさ！
みなさん初めまして！わたしはティオネーア族の女の子です。4人の中ではもっとも器用なのよ。足は遅いし、おまけに弓矢も使えるの。人々を苦しめる魔王は絶対に許さないわ！
女主人公の時は、オレが相手になってやる。顔は漫才だが体力には自信があるぜ。ナンジャモンジャとはオレのことだ！
逆さまで失礼。ワシはアシャラカモクレン。男主人公の時にエリュシオン島で登場するのだ。試練の迷宮をクリアしたら相手になるぜ！
魔夜峰央オリジナル"名刺"プレゼント！
70種のキャラの中から10種を1セットにして毎月抽選で500名に！
ご希望の方は官製ハガキに応募券をはって下記のあて先まで、どしどしご応募ください。締切りは毎月々末。当選発表は商品の発送をもってかえさせていただします。
●あて先 〒113 東京都文京区本駒込6-14-9
東京書籍「エリュシオン」プレゼント係
東京書籍
テレホンサービス 03-223-3000
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
応募券 エリュシオンM
応

執拗な攻撃をかわし、目的を達成しろ。

ニューヨークでおきたヘリコプター爆破事件から、舞台はベルリンに、そして、アマゾンのジャングルへ。ネオ・ナチ帝国の巧妙なワナに落し入れられたゴルゴ13は、愛用のアーマライトM-16なしで過酷なバトルを強いられる。強靭な肉体と動物的反射神経、全能力を出しきって、男のけじめをつけるのだ。

ゴルゴ13の最新情報は！
テレホンサービス
03-256-8623

エクストラディメンションシステム搭載バイラテントアクションゲーム

ゴルゴ13

第一章 神々の黄昏

3月下旬発売予定　標準小売価格：5,700円

ゴルゴ13・スペシャルブック付（原作：さいとう・たかを）

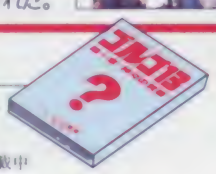
ゴルゴ13・イベント速報

ゴルゴ13・ダウンタウンTV開催される!!

昨年12月26、27日、新宿アルタ前に約10,000人のゴルゴ・ファン、ファミコン・ファンを集め、「ゴルゴ13第一章 神々の黄昏」の発売を記念してイベントが開催された。特別ゲストはゴルゴ13の生みの親であり、今回のソフトのフィクサーでもあるさいとう・たかを氏。「デモンストレーション・プレイ」「ストリート・チャレンジ」「ウォーク・ラリー」「ゴルゴガール・ウォーキング」「ゴルゴ13の全て」と盛りだくさんの内容に、集まったファンは大喜びで、ソフトの発売を待つ声が多数聞かれた。

★ゴルゴ13・スペシャルブック（原作：さいとう・たかを）

ファミコン・ソフト「ゴルゴ13第一章神々の黄昏」だけに付いてくる限定品!!原作者さいとう・たかを自らの手による挿画やゴルゴ13にまつわる情報が満載のスペシャルブック。他では絶対見られない。期待してくれ。



ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。©ビック東海/Saito Production 1988 小学館ビックコミック連載中

株式会社 ビック東海
〒421-01 静岡市桃園町7の3

21世紀へ新たなスタート

Let's take a chance!

今度の夏は宇宙飛行士！

ザ・スペースキャンプ

アメリカNASA体験の旅プレゼントクイズ

ビッグな夢が当たる!!

特賞 アメリカNASA体験の旅 **50名様**

アサヒ賞 シューズ券（500円券2枚組） **10,000名様**

キャンペーン期間 '88 2/10～4/10

問題

にあてはまる文字をお答えください。

マーシャル宇宙飛行センターは、
N○S○の3大宇宙センターの第1号です。

ヒント：アラバマ州ハンツビルのマーシャル宇宙飛行センターは、NASA（アメリカ航空宇宙局）の3大宇宙センターの第1号。その中にあるスペースキャンプは、楽しみながら様々な体験・学習をすることができる世界最大規模の宇宙体験施設です。

●**実施内容**　正解者の中から抽選で50名様を、アメリカアラバマ州ハンツビルのNASAスペース&ロケットセンターにあるスペースキャンプにご招待します。全行程10日間の予定です。

●**実施期日**　7月下旬予定

☆**応募方法**

1 官製ハガキに、クイズの答え、住所、氏名、年令、学年、電話番号をご記入のうえ、ご覧のあて先までお送りください。

2 送り先　〒103-91　東京都日本橋郵便局私書箱292号
日本ゴム株式会社"ザ・スペースキャンプ体験の旅"プレゼントクイズ係

3 締切日　昭和63年4月10日（消印有効）

☆**抽選・当選者発表**

1 正解者の中から厳正なる抽選により当選者を決定いたします。

2 発表は5月中旬。特賞当選者へは直接、通知いたします。アサヒ賞は賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

日本ゴム株式会社●東京支店TEL(03)562-2271大代表●大阪支店TEL(06)531-7641代表●九州支店TEL(0942)35-1234大代表●仙台支店TEL(022)261-2291代表●札幌支店TEL(011)841-1411代表

ASAHI

幸せ末広がり、88年一番の話題作！
テレホンサービス
☎0587(55)1120
c SUNSOFT c SEKAI BUNKA-SHA
ナゾラーランド
第3号
3月11日新発売
ディスク版
DISK SYSTEM
キャラクターデザイン・なんきん
ナゾラーBOX
おたよりコーナー
スゴロクイズ
ナゾラー少年探偵団
ピンゴゲーム
爆走トモちゃん
ナゾラーBOX
ミスナゾラーコンテスト
今年も地球は平和でいたい
宝
ナゾラーランドでスタートだ！
お楽しみ
プレゼントもあるよ！
サンソフトクラブ会員募集中！
「SUN CLUB第1号」申し込み用紙
住所 〒
TEL
都道
府県
氏名
男・女
生年月日 昭和 年 月 日
年令 才
勤務先・学校
ファミリー コンピュータ・ファミコン
SUNSOFT
サン電子株式会社
夢・創造・サンソフト
本社／〒483 愛知県江南市古知野朝日250番地
TEL(0587)55-3500
資料請求券
N3-TF2

戦うためのファミコンゲーム ファイティングゴルフ
FIGHTING GOLF
ファミリーコンピュータ用カセット
希望小売価格5,500円
WIND ↓ 5M
CLUB 1I
181.2Y
3月下旬発売
はんぱじゃないぜ この"ゴルフ"
メッソーゲームがおもしろい!!
をさらに面白く、過激にしたゲームなんだ。
で行い、最後に一番ポイントの多い人が
は、このポイントのやりとりのこ
「ナッソーゲーム」には「プレス」と呼ばれ
と呼ばれているんだよ)それは、
引き分けにできるチャンスを
ホールに来た時に2DOWN以上負けて
できないっていう場合、負けている
んだ。そして、このホールで勝つと、「負
引き分けになるっていうわけ。しか
大きなまちがい。もし、このホ
今、いちばん新しい情報が聞ける
テレホンサービス
東京(03)865-4791 大阪(06)338-2570
SNK
SNK GROUP
株式会社 エス・エヌ・ケイ
©1988 SNK ELECTRONICS CORP.
大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町14-10号 丸萬ビル 602号 TEL 06-338-8188
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F TEL 03-865-3433
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
〈ご注意〉違法性が極めて強いファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは、絶対にコピーできません。

DISK SYSTEM

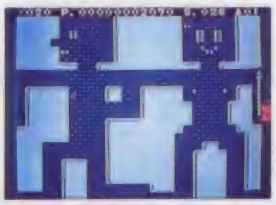
Replicart
レプリカート

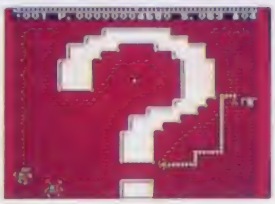
新製品 標準小売価格 ￥3,500

ソフトケース付

頭がトグロを巻いちゃうぞ。

今は未来。22世紀もまじか、日本の遥か上空に1機のUFOが出現。10個の球体を落下した。球体は、サランドラと呼ばれるドラゴン型怪獣の卵と判明。すでに怪獣となり100以上の地底基地を完成していた。科学者たちは、急遽、武器、バリヤー等が未完成の対戦用パワースーツ「レプリカート」を作り上げた。しかし基地内の特殊パックを手にすることで、パワーがフルに発揮されていくのであった。サア、君もレプリカートに身を包み、高度なテクニックで基地をクリアし、10匹の怪獣を退治、敵サランドラを倒し、日本を救い出せ。





楽・し・さ・を・創・出・す・る

株式会社タイトー

本社／〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 ☎03-264-8614

●タイトー・ファミコン情報局：東京☎03-239-4000
高松☎0878-33-6340

ファミリーコンピュータ ファミコン™は任天堂の商標です。

■この「ソフトは、販売店店頭に設置されています「ソフト書替機」ディスクライター」で、昭和63年4月より書替られます。

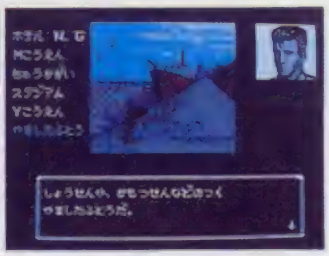
データイーストのファミリーコンピュータ用カセット

アドヴェンチャーだ!!

推理&捜査

横浜港に浮かんだ謎の女性死体!?
忽然と姿を消した婚約者…?
横浜の街を舞台に、次々と起こる殺人事件。
探偵　神宮寺三郎　愈々登場!

探偵　神宮寺三郎
横浜港
連続殺人事件

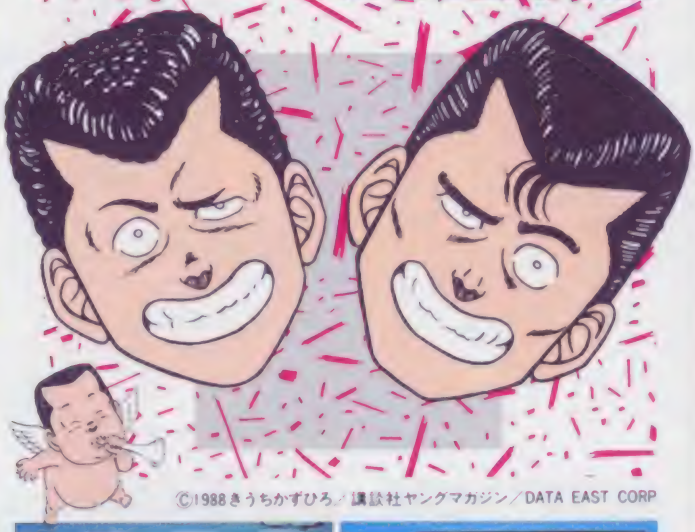


コミカル&ツッパリ

昨日の友は今日も友。
去り行く男の残した言葉…。
胸に熱きは友情か、
はたまた純情恋心。

原作：きうちかずひろ

ビー・バップ・ハイスクール
BE-BOP-HIGHSCHOOL
高校生極楽伝説



©1988きうちかずひろ／講談社ヤングマガジン／DATA EAST CORP

2月26日発売予定！希望小売価格5,500円

3月29日発売予定！希望小売価格5,800円
（バックアップ機能付）

ファミコン大会開催中！
ドンドン応募してネ！

にぎやか楽しい
アクションゲーム！
ドナルドランド

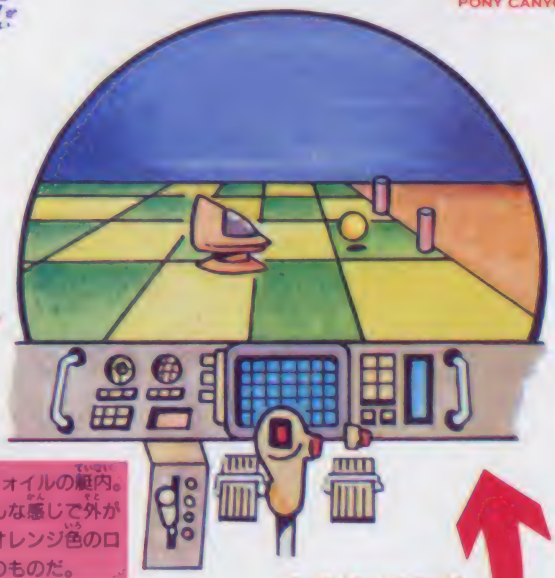
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です

データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10データイーストビル TEL.03-332-1875

あるかのいど
へい！おまち。
2月下旬発売
だんな、IIだね。
楽しさを創出する
株式会社タイトー
アルカノイド
ARKANOID II
新製品 標準小売価格5,900円
レフト・ライトの2コースを自由に選んで楽しめる、全66面のメインゲーム。
友達やコンピュータを相手にエナジーボールを打ち合うVSモード。
自分だけのゲーム画面を自由自在に組み立てられるエディット・モード。
究極のエディット「ウラナイトII」が当たる！
オリジナル・エディット画面コンテスト
審査員の伊藤美紀ちゃん
エディット・モードで君が創ったオリジナル画面を写真に撮り、商品添付の応募用紙にはって送ってください。入選33名他、合計300名様にコンテスト入賞作をプログラムした究極のエディット「ウラナイトII」をプレゼント。審査には"伊藤美紀"ちゃんも参加してくれる。しめきりは4月30日。傑作を待ってるゾ!!
東京☎03 239 4000／高松☎0878 33 6340
は任天堂の商標です。

PONY CANYON

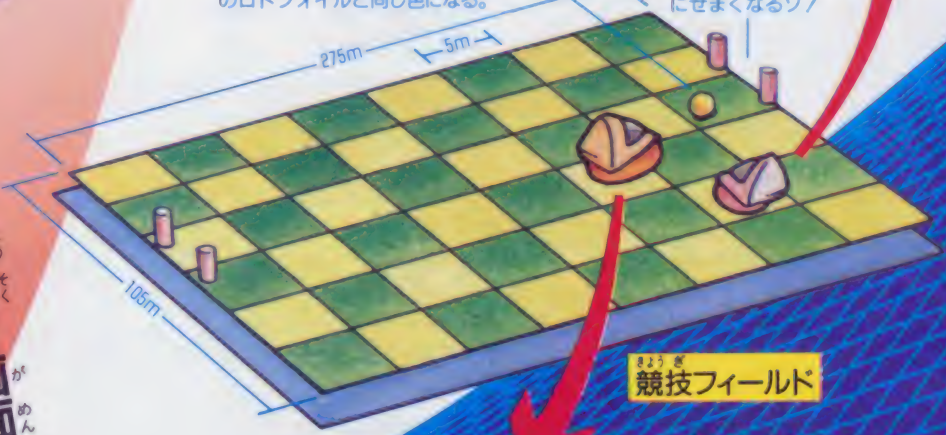
西暦3097年、マスターブレイザーのタイトルをかけ キリク・オフ!!



キミが乗り込むロトフォイルの機内。コクピットからはこんな感じで外が見える。見えているオレンジ色のロトフォイルは、敵側のものだ。

ゴール・ビーム(ゴール)
毎秒5mの速さで、左右に移動している。しかも、ゴールの間隔はシュートが決まるたびにせまくなるゾ!

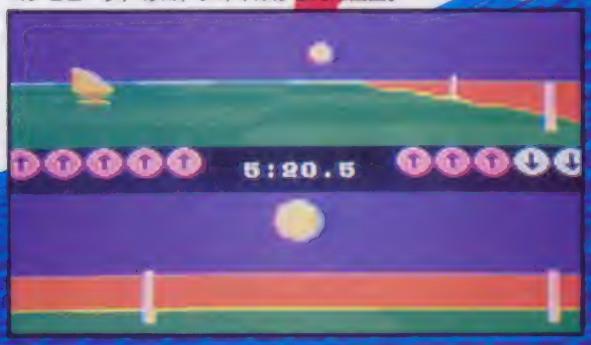
プラスモーブ(ボール)
直径½m、重量1,000kg。地上約2mに浮いている。通常は黄色だが、ボールをキープしたほうのロトフォイルと同じ色になる。



競技フィールド

高速2画面独立表示!

ゲーム画面は、両方のロトフォイルのコクピットから見える競技フィールドを上下に重ねた構成になっている。だから実際ゲームをするときは、どちらかの画面を見るだけでいい。上がキミのロトフォイルから見た画面。下が敵(またはコンピュータ)のロトフォイルから見た画面。



敵側のロトフォイル内部。機能的にも、性能的にも、キミのロトフォイルとまったく同じだ。

販売元／株式会社ポニーキャニオン販売
〒102 東京都千代田区九段北3-3-5 ニューポニービル
札幌支店 011-232-5151　大阪支店 06-541-1971
仙台支店 0222-61-1741　広島支店 082-243-2915
東京支店 03-221-3271　福岡支店 092-751-9631
名古屋支店 052-562-0111　ニッパンポニー 03-667-3741

ファミリーコンピュータ™用カセットシリーズ

ルーカス フィルム ゲーム

LUCASFILM GAMES™

ballblazer™

ボールブレイザー

抜群のスピード感！

未来派サッカー・ゲーム！

競技フィールドに浮いているプラスモーブ(ボール)を、ロトフォイル(小型宇宙艇)に乗り込み、1対1で敵のゴールへ入れあう競技がボールブレイザーだ！

3097年、ついに"マスターブレイザー"のタイトルをかけた、星間ボールブレイザー大会が開催されることになった。キミは地球代表としてこの大会に出場し、優秀な成績を修めなければならない。

競技用小型宇宙艇
ロトフォイル

- 全高：2m
- 全備重量：300kg
- 巡航速度：180km/h(毎秒50m)

搭載されたコンピュータによって、自動的にボールのあるほうに向く。また、ボールを持ったときは自動的に敵のゴールに向かう。

ボールのキープ、シュートは船体の回りにある目に見えないフォース・フィールドで行う。

画面が前後左右にスクロール！

ルール

■ゲーム・タイム■
1～9分まで、1分きざみで選択可能

■対戦モード■
人間 対 人間
人間 対 コンピュータ
コンピュータ 対 コンピュータ

■レベル設定■
9段階

■得点■
時間以内に多く得点した方が勝ち
ただし時間内でも10点得点すれば勝ち
オーバー・ホリゾン・シュート(ロング)……3点
有視界シュート(ミドル)……2点
近距離シュート(ショート)……1点

3月4日発売!!

¥5,500 R55V5911(PNF-BZ)

ファミリーコンピュータ ファミコンは任天堂の商標です

PONY CANYON INC. 〒102 東京都千代田区九段北4-1-3 日本ビルディング3F 株ポニーキャニオン ポニカ事業部

●ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

飛龍の拳II

遠い遠い昔のことである。
世界は光の支配する天界と
闇の支配する暗黒界に
二分されていた…。
ある日、
世界支配をもくろむ
暗黒界の大魔神は
世界支配を開始したのである。

突如の侵略に天界の精鋭も
なすすべもなく敗れ続けて
いたのであった。
その時―。
遂に天界の戦士の長である
龍天大星は立ち上がり、
長く激しい戦いの末
大魔神は封印されたのであった。

〝赤い凶星めぐるとき、
我、必ずや復活せん〟
時は経て、
天界の大戦争も
伝説と化した頃、
不気味な赤い凶星が
夜空に浮びあがった。

飛龍の拳イラストシリーズだ！集めちゃおう。

大魔神復活！

この事態を阻止すべく
天界の神々は
五人の龍戦士を
つかわしめたのである。

―龍神伝説―

つづく。

飛龍の拳II―ドラゴンの翼―イラストシリーズ第一弾，龍神伝説はどうだったかな？　さあて，何やらスゴソオな奴らがやってくるらしいけど，いったいどんな奴らなんだろう!?　そして，ゲームの方は，ナ．ナント一本で４種類遊んで楽しめる夢のゲームなのだ。

１．格闘技大好き人間のためのマニア編。
２．初心者でもあそべるチビッコ編。
３．女性，ＲＰＧモードファン対応のコマンド編。
４．８人まで参加できるトーナメントＶＳ編。

いよいよ次号から本編―少林寺編―が連載されちゃうぞ！　楽しみにしててくれ。　それじゃ，次号でまた，会おう。

４月発売予定　２メガロムカセット　株式会社カルチャブレン

SONY
Sony
Video Software
International
見るが勝ち
最新ゲーム情報がビデオになった
2/21日発売
創刊第2号 1,980円
GTV
ゲームテックビデオ
カラー/ステレオHi-Fi/30分 ●Beta 00QS5102、VHS 00ZS5102 各¥1,980
〈シミュレーション・ゲーム特集〉
「信長の野望」「独眼竜正宗」「武田信玄」ほか
シミュレーションの"ハマリ方"をレクチャー。ブームを先取りしちゃおう。
〈ナムコット・ゲーム大会〉
6大ゲーム雑誌&「GTV」対抗 史上最大の激突決戦!
ギョーカイを制する覇者は、果たして……………………!?
そのほか〈新作情報〉、〈エンディング画面コーナー〉など ますますオモシロイ第2号、間もなく発売!
このビデオは、
お近くのローソン、
サンチェーン、書店、
レコード店、ビデオ店
でお求め下さい。
「SDガンダムワールド」
「キャプテン翼」
ほか

ビクター音産のファミコン用カセット

快感満開！ファミコンでトローリング!!

ポイントを決める

負けるな！三平

今日の獲物の計量だ

「一度は大海原にクルーザーを出して大物釣りに挑戦したい……」

こんな釣りキチ達の夢、大物釣りの快感を家庭で体験させてくれる興奮のファミコン・ソフトが発売になる。

釣り漫画の第一人者矢口高雄氏の作り上げたあの「釣りキチ三平」になって、世界の一流釣り人の参加するファミコン・インターナショナル・ビルフィッシュ・トーナメントで争うのだ。一体どんな大物が釣れるか、果して優勝できるか、今からワクワク。

3月の発売までまた楽しみが一つ増えた。

■3月17日発売
希望小売価格 ¥5,500
〈ROMカセット版〉

本格的スポーツ・フィッシング・ファミコン・ゲーム

釣りキチ三平
～ブルーマーリン編～

ビクター・ファミコン情報は(東京)03-236-5200

発売元：Victor ビクター音楽産業株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-16-1 日世パレス5F

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

©矢口高雄/日本アニメーション/講談社 ©1988 VICTOR MUSICAL INDUSTRIES, INC.

ファミリーコンピュータ ファミコンは、任天堂の商標です。

開発/ ハックス・ソフトニカ株式会社

発売元/株式会社 バップ
〒102 東京都千代田区四番町7新和ビル1F

そろそろ決着をつけようか。

SUPER REAL

これまでの野球ゲームに飽き足りないキミに贈る、スーパーリアルベースボール'88。その名の通り、これは、すべてにおいて現実のプレイ感覚を追求した、まったく新しい本格派のゲームだ。それだけに要求されてくるのは、より高度な操作テクニック。例えば、ピッチングでは、ボールを離すポイントまでもがコントロールに影響する。そのタイミングをマスターしない限り、ストライクを決めるのもままならないのだ。果してキミには想像できるだろうか、遂に実力を問われる時が来たということが。

大きなリードを奪う5つの機能

DATA1 リリースポイントの操作まであるピッチング。

DATA2 フォロースルーの操作まであるバッティング。

DATA3 作戦に合わせてコントロールできる守備位置。

DATA4 現実に迫るプレイヤー動作＆ボールスピード。

DATA5 TV野球中継を思わせるスムースな画面展開。

※画面は開発中のものです。

「怒」神話、いま再び蘇る。

血なまぐさい戦場から闇の世界へと、戦いの場を一転しあの激しい戦闘が、いま再び始まる
滅亡の淵に立されているこの闇の世界を救うことが今回の任務。だが、行く手を阻む巨大モンスターは強敵だ
選ばれし者たちよ、与えられし数々の武器を駆使しこの世界に光を呼び戻すのだ

任天堂 ファミリーコンピュータ用カセット 2Mロム 64KBIT SRAM　4月発売予定　標準価格5,500円

© 1988 K AMUSEMENT LEASING CO

KACテレホンサービス 東京 03(239)7131 大阪 06(365)0040

KAC K.AMUSEMENT LEASING CO.

発売元：ケイアミューズメントリース株式会社
ファミコン事業部 〒102 東京都千代田区平河町1-5-3 大和屋第二ビル4F
大 阪 支 店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル

ファミリーコンピュータ用カセット

ROCKMAN
ロックマン

200X年、人類の危機!!

このままでは、ロボットが世界を支配してしまう。
改造ロボット8体を回収し、悪の天才ワイリー
博士の野望を打ちくだけ!!

3月4日
待望の追加発売

定価5,300円

ステージボスを倒し、7種の武器を手に入れろ。
スペシャルアーマーでパワーアップ!!

スーパーアーム　ローリングカッター　ファイヤーストーム　ハイパーボム　アイスラッシャー　サンダービーム

大人気!!
追加発売だよ。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

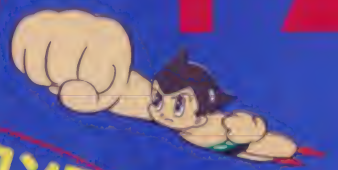
CAPCOM
株式会社カプコン
■本社　〒540 大阪市東区大手通1-27-18
■東京　〒150 東京都渋谷区広尾1-3-18
ソフト情報・大阪06(946)6659東京03(440)0438

KONAMI

国民的ヒーローのカセットが、発明されました。

鉄腕アトム

© KONAMI 1988
© NTV・手塚プロダクション



ファミコンであそう！

ファミコン用カセット
2メガ

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

2月26日発売　5500円

KONAMI

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

エキサイティング

サッカー

コナミカップ

© KONAMI 1988

TM

ファミコンディスク用ソフト

好評発売中

¥3,300

コナミ株式会社
本　　社　〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地
大阪支店　〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1番5号
札幌営業所　〒060 北海道札幌市中央区北1条西5丁目
福岡営業所　〒810 福岡県福岡市中央区天神2丁目8番36号

ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。

これが特典のポスターなのじゃよ。すぐに予約することじゃな。

——アポロンの仙人より——

←予約してくれた人だけにこの大型ポスター（タテ728㎜×ヨコ515㎜）をさしあげます！

N響のフルオーケストラだから、ダイナミックな演奏だ!!

交響組曲

ドラゴンクエストIII

そして伝説へ…

カセット:KLA1567 ¥2,800　レコード:AY30-1~2(2枚組) ¥3,000　CD:BY30-5181 ¥3,000

■演奏:NHK交響楽団　首席コンサートマスター/徳永二男　■指揮:すぎやまこういち

■解説:黒田恭一　特典 全曲譜面付解説書、ロゴ・ステッカー

まさに快心の一作です　すぎやまこういち

あの場面、この場面……涙あふれてきちゃうぜ。
ゲーム・オリジナル・サウンド・ストーリーだけで30分収録だ!!

好評発売中

組曲ドラゴンクエスト

カセット:KSF1476　¥2,500
レコード:AY25-5　¥2,500
C　D:BY30-5121　¥3,000

モ・チ・ロ・ン 君もロトの血を引きし勇者だ。魔王もいまとなってはなつかしのキャラクターたち。さあ、あの感動を大迫力のオーケストラ版で…。

特典 ●ロゴステッカー ●全曲譜面

ドラゴンクエストII
—悪霊の神々—

カセット:KSF1486　¥2,500
レコード:AY25-6　¥2,500
C　D:BY30-5136　¥3,000

勇者よ！もう一ハーゴンは倒したろうね？エッ！まだだって？ヒントも入っている！

特典 ●ロゴアイロンプリント ●全曲譜面

ドラゴンクエスト イン コンサート

カセット:KSF1499　¥2,500
レコード:AY25-10　¥2,500
C　D:BY30-5173　¥3,000

サントリーホールのライブ版だから、コンサートの臨場感あふれる演奏が楽しめます。演奏:東京弦楽合奏団

特典 ●ドラクエI・IIの全曲楽譜

©1988エニックス、バードスタジオ、アーマープロジェクト、チュンソフト
ドラゴンクエストはエニックスの商標です。

compusic

●ご予約・お求めは全国のレコード店・デパートへ——

アポロン音楽工業株式会社
〒160 東京都新宿区若葉1-5 TEL.03-353-0191代
●お問合せはアポロン・コンピュージック・グループ 武井・湯田まで

DISK SYSTEM

THE ULTIMATE ROLE-PLAYING GAME

ファイアー・バム
FIRE BAM

ヒーローの名はバム　炎をあやつる　愛の深さと勇気の意味を知っている

HAL-FBM

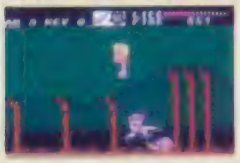
お待たせ ふたつの新作ソフト。

2月1日新発売!!

My Dear Hometown street

バムはここで生まれ育った　そして今、村の運命は彼とともにある

Dreadfully in the mistic forest



巨大な謎をのみこんだ魔の森　すべての秘密はここに隠されている

標準小売価格 3,300円

©HAL研究所/ライブ・プランニング

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

HAL Laboratory Presents.

HOLE IN ONE Professional

ジャンボ尾崎の ホールインワン・プロフェッショナル

HAL-JO

Photo by YOSHIHIRO TATSUKI

お買い上げの方に限り抽選で、ジャンボ尾崎トレードマーク入りオリジナルゴルフ帽、オリジナルテレフォンカード、オリジナルバッチを合計1,400名様にプレゼント

株式会社 HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 OS 85ビル5F TEL 03-252-6344

ROMカセット・バッテリーバックアップ付　標準小売価格5,600円　©HAL研究所

超クルトデ技プラス1

いよいよDQIII発売！　というワケで、今号のウル技はドラクエ新聞でもガンバっているよっ

アイスホッケー

ゴールキーパーがいないぞ!!

神奈川県／神成明宏

優勝技

ゴールキーパーがいなくなっている、スーパーモードが発見されたぞ。

タイトル画面のときに、コントローラIIのABボタンと、コントローラIIのABボタンを押しながらスタート

○この画面のときにボタンを押しながらスタートすれば

○このように普通の画面と変わっていないんだけれども

のABボタンを押しながら、スタートしてみよう。

すると1人用でも、2人用でも両チームのゴールキーパーがいなくなっているんだよ。

○アイスホッケーのパックをもちながら右に進んでいくと、あらゴールキーパーがいないぞ

○同じように左側にいってみても、ゴールキーパーがいなくなっているんだよ

あれっ キーパーは?

Iコンの ABボタン

＋

IIコンの ABボタン を押しながら スタート

わざ 技のレベル

すごい 最高ランクの技

2番目のランクの技

普通のランクの技

初歩のランクの技

技ではないが変なもの

©Nintendo

ちょとっぺり

キミもワタシも遊び人　いよいよDQⅢ発売！　ということで、このコーナーでは「遊び人」に関する面白い話を募集します。ウソもOKだけど、そのときは必ず、「ウソ」と書いてね。応募は必ずハガキで、封筒はダメ。採用者にはいつもの賞品に、DQⅢのパンフレットをプラスしてあげちゃうよ～～ん。

ガーディック外伝

大関技 S・H・Sシューティングだけを楽しめるんだ！

神奈川県／ザナック野郎♂

パスワード画面で「えいえるじい」と6文字だけ入力して、ゲームをしてみよう。シューティングゲームのコリドールが終わっても、ラビリンスに入らないで、いきなり次のコリドールへいくことができるよ。シューティング大好き野郎におススメのウル技なのだっ！

○ゲームセレクトの画面で、パスワードコンティニューを選んで入力しよう

○最初のコリドールの大ボスを倒した！　次はラビリンスのはず!?

○さすが、S・H・S！　この迫力が、シューティング野郎にはたまんないゼェ――

○しかし、すぐに次のコリドールに突入。快感が持続しちゃうんだ

シューティング　シューティング　シューティングだ

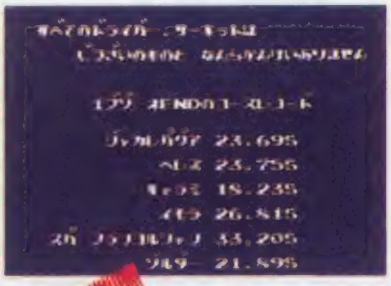
ファミリーサーキット

大関技 コマンドを使ってエンディングまで爆走だ――ッ

東京都／斉藤淳一ン

スプリントレースのスーパーAクラスを選んでゲームをスタートさせよう。プラクティスが始まったらセレクトを押して「プラクティスしゅうりょう」を選んで終わらせ、決勝レースのスタート画面でⅡコンのセレクトとAボタンを同時に押そう。すると全車がリタイアになり車の名前がラリーXになってしまう。これを16戦すべて成功させればエンディングも見られるぞ。

○スタッフのコースレコードが出るのだ。みんなもレコードタイムにチャレンジしよう!!



○これがエンディングのスタッフ紹介画面だ。このままスクロールが進むと……

アイスホッケー

Bボタンを長く押していると、こけてしまうよ

神奈川県／鶴若修クン

普通、Bボタンを押してボタンを離すとシュートをするよね。

しかし、Bボタンをずっと長く押していて、ボタンを離すと、なんとパックを持っている人が、こけてしまうんだよ。

○Bボタンをず――っと長く押していて……

○ボタンを離すと、このようにこけてしまうんだよ

ファイナルファンタジー

仲間が毒を受けたのに、「どくけし」がない！　そんなときは、すぐに船か飛空艇に乗ろう。これで移動している間はHPがぜんぜん減らないから、急いで町に向かおう。そして、「どくけし」を手に入れなくっちゃあネ。

（秋田県／福島太郎クン）

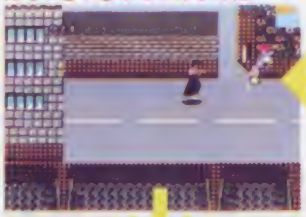
次号の発売日は3月4日(第1金曜)です。

スケバン刑事III

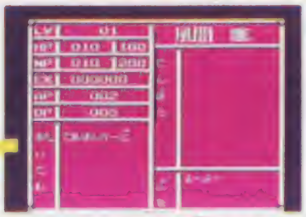
小技 スタート地点で経験値稼ぎができるなんて変なゲーム

愛知県／阿部和広クン

スタートしてすぐのところで、簡単に経験値稼ぎができるのだ。写真の場所で、敵が出てきたらすぐ、どんどんやっつけていこう。この技を使って全員最高のレベル20にしようぜ。



○この位置に立って、敵が出てきたらつぎつぎやっつけるのだ



○スタートしてすぐの唯ちゃんだよ。これじゃ弱々しいよね

○すると、あっという間に最高のレベル20の唯ちゃんになったゾ

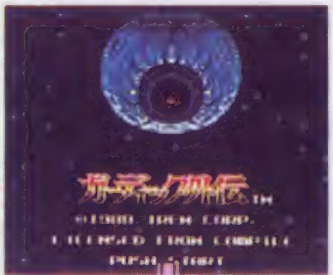
○この技を使って他のみんなもレベルアップだ————ッ

ガーディック外伝

小技 ゲームをしなくても、すべて音楽を聞くことができる

東京都／小林信司クン

ガーディックの音楽を思う存分楽しみたい人は、コントローラⅠのⒶⒷを押しながら電源を入れてみよう。いつものタイトル画面の上に"SOUND TEST 1"という文字が現れて、音楽が鳴り出す。十字ボタンの右と左で数字が変えられて、違う音楽も聞けるんだ！



○ふつうのタイトル画面は、このようになっているのですが…

○ⅠのⒶⒷを押しながら電源を入れると、ヘンな文字が出現

○数字は1～71まで。そんなに音楽の種類があるんだろうか？

○まずは、プラクティスをスタートさせて……

○セレクトを押してプラクティスを終了させよう

○決勝スタート画面のときに、セレクトとⒶを同時に押そう

○すると全車がリタイアになり、車の名前もラリーXになるよ

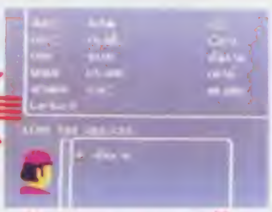
殺意の階層

ふざけた解答をすると、おこられてしまうのだあー

東京都／元気なわかめクン　落下

シーン7で、犯人を聞かれたら、「ぜんいん」を選んでみよう。

すると「おろかものめ！こんなじけんで ぜんいんがはんにん なんていうやつはオリエントきゅうこうにでものってどっかにいっちまえ！」と言われて、ゲームオーバーになるんだ。



○上の16コのコマンドの中から「ぜんいん」を選んでみよう！

○あらっー！中村警部におこられてしまったのだ。悲ぴーよ

ウル技爆外技

●ワイワイワールド

ライフメーターの目盛りがあと1つしかない状態で、カードの店に入ってみよう。いつもはしつこくライフを狙うガイコツのばあさんが、「ワシハオヌシノライフニナゾキョウミハナイゾヨ」と相手にしてくれないんだよ。

（佐賀県／太田千秋クン）

©IREM CORP. Licensed from CONPILE・㈱ナムコ・Nintendo・スクウェア・KONAMI・ハル研究所／ハイパーウェア
和田慎二／白泉社・フジテレビ・東映

なぜなんでしょう？　コナミの「ワイワイワールド」には、なんで「アルマナの奇跡」の主人公・カイトが出てこないんでしょうか!?（東京都／鈴木八千代クン）それはやっぱり、「人気!!」このひと言です。ゲーム主人公たちも、のーてんきに戦っているようですが、じつはいろいろと大変なんですねェ、きっと！

ワイワイワールド

大関技 ヒーローたちの恐怖写真が撮れてしまったぞ～っ

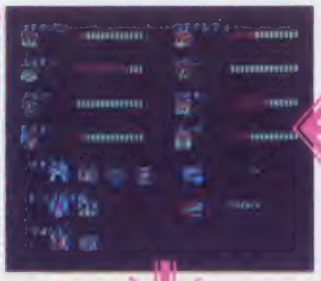
石川県／神里真志クン

このゲームは、8人の使うアイテムが個性的で楽しいんだけれど、一度クリアしてしまった人は、アイテムを1つも取らないでクリアすることに挑戦してみましょう。そして、8人のうち誰かが死んでしまった状態で、エンディングを迎えるんだ。

すると、いつもなら死んだヒーローを生き返らせてくれるハズのサイモン博士ガ、うっかり、そのままで記念写真を撮ってしまい、写真には幽霊の姿ガ……!?

○アイテムなしで、最後の敵・ワルダーを倒すのは難しいぜ

○フウマとシモンが死んだままじゃないか！　ウラメシヤ～



○フウマとシモンがヤラレたけど、とにかく脱出しないと～

○さて、記念撮影～　あれっ!?　サイモン博士、ちょっと待って

ワイワイワールド

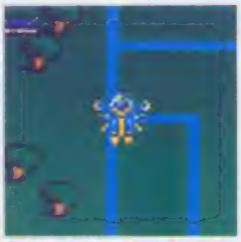
両技 ビックバイパーでも、ツインビーでも、OKなのさっ

東京都／伊藤兼芳クン

ビックバイパーとツインビー、どっちでも遊びたいというのは、アタリマエだよね。そこで、シューティング画面中にセレクトボタンを押してみよう。機体を変えることガできるんだっ。

○バリバリっとかっこのいいビックバイパーだけど、ちょっと背景と合ってない

セレクトで機体チェンジ!!



○というワケで、ツインビーにしてみた。アイデムもこれでムダなく取れちゃう

ワイワイワールド

下 コナミマンのタマシイが、白から青になっちゃったっ

京都府／岡本伊久男クン

コナミマンがやられると、タマシイがゆらゆらと天にのぼっていくよね。そのとき、スタートボタンを押してサブ画面にし、もう一度押してもとにもどしてみよう。白かったタマシイの色ガ、青に変わっているよ。

○ふつうは、このように白いんだけど…

○青い色に変えてしまうこともできるっ

ワイワイワールド

下 お、おもい。コングの体重にはちょっと耐えきれんワ

佐賀県／沢口進クン

シモンの十字架があった隠しベヤに、コングを助けてからいく。そして、コングをリフトにのせてみると、シモンの体重にピクともしなかったリフトガ、みことにストン、と落ちてしまうんだ。やはりコングは重い。

○左のほうのリフトにのってみましょう

○うわ、落ちる。やはり、ムリがあるな

●ワイワイワールド
コナミマンが死んでしまっているときに、シナモン博士にコナミマンのことを聞いてみよう。「カワイソウナコナミマン」と言うぞ。他のヒーローのときはそんなこと言わないのに、主人公だからって、ちょっとヒイキしてない？
（東京都／コナミガールクン）

ウル技場外技

超ウルトラ技+1

次号の発売日は3月4日（第1金曜）です。

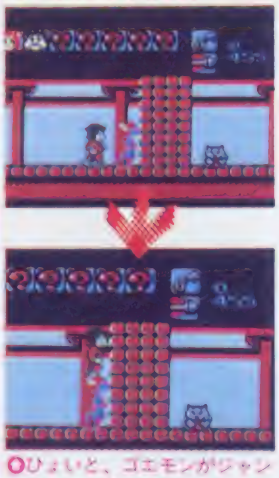
ワイワイワールド

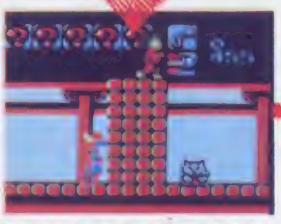
2人プレイなら、「まねきねこ」がすぐに取れるぞ！

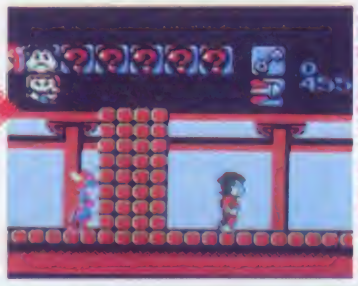
小技

秋田県／軽部岳彦クン

1人プレイでは、「まねきねこ」はマントガ手に入るまで取れない。だから、ゴエモンはいつまでたっても小判が投げられないネ。しかし、2人プレイなら、すぐに取れる方法があるのだ。写真のように、ゴエモンをもう1人の上にのせて、カベを越えるんだ。ただし、戻ってこれないから、取ったらワザとヤラれよう。







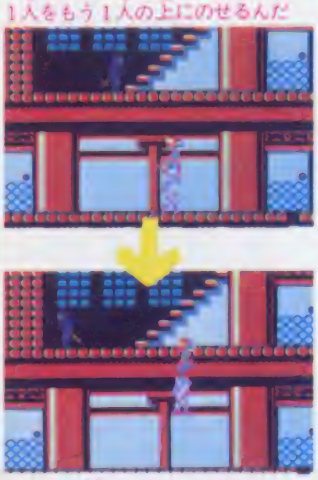
ワイワイワールド

2人合体、二段ジャンプで、上の階へとびあがりだっ！

両技

福島県／国分俊秀クン

1人が、もう1人の上にのった状態で、下がジャンプ。一瞬おくれて、上がジャンプしてみよう。すると、階段を使わなくても、ヒーローを上の階に上がらせることができるんだよ。



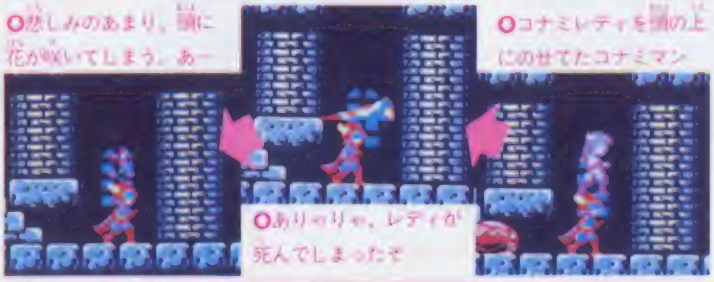
ワイワイワールド

コナミマンの頭に花が咲く。パッパラパッパァ——

番下

千葉県／北海竜司クン

コナミレディを頭の上にのせて、死なせてみよう。コナミマンの頭の上に、花が咲いてしまうソ。まるで、仲間を失って、ポ～～ゼンとしているみたいだっ。



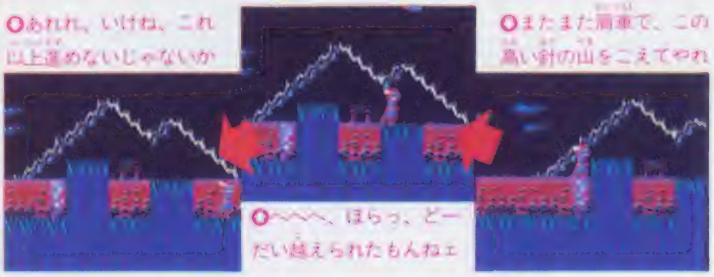
ワイワイワールド

地獄ステージを一足先に見学すると……戻れない！

番下

東京都／コナミ太郎クン

高いカベが行く手を阻む地獄ステージも、2人プレイなら大丈夫……、と思ったら、進めないし戻れない。なんの役にも立たなくなって、負だァ、こりゃァー。



ウル技 深外技

●ワイワイワールド

江戸のステージにある、スロットマシンのお店のおネエさんは可愛いいね～♡ そこで、スロットマシンの絵を3つともバラバラにして止めてしまおう。するとおネエさんが、同情してキスしてくれるんだ。よかった。弾丸10個あげる～。

（茨城県／白石丸矢クン）

©KONAMI

似てる、似てる！　ロックマンの主人公は、髪型をリーゼントにしたら、「鉄腕アトム」にそっくりだと思います……なぜなんでしょう？（東京都／杉田絵美サン、他多数）ロックマンを造ったライト博士が手塚治虫のファンだったのでしょう。え？　なぜ髪型も同じにしなかったかって。それはやはり、Cの問題でしょう。

ロックマン

前半6ステージの、各ボス攻略法だっ！

埼玉県／都幾野広正クン

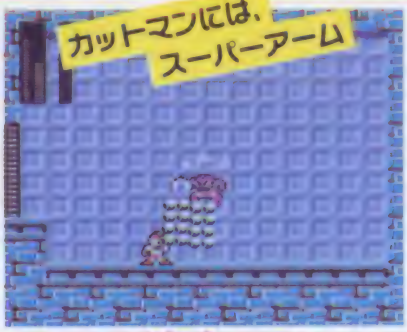
このむんずがしい～～～「ロックマン」も、各ボスの弱点さえわかればOKだ。例をあげてみると、カットマンの場合、スーパーアームを使って岩を2個当ててやれば、確実に倒せる。という具合に、有効な攻撃方法があるんだ。そして、この6台のロボットを倒すとDr.ワイリーのステージへ行けるんだけど、ここでも同じボス達が登場するからンディングへといけるぞ。ら、ここで説明している攻撃方法さえ知っていれば、大した苦労もなくエ

○これがロックマンのカンペキサブ画面。みんなもう見たかな!?

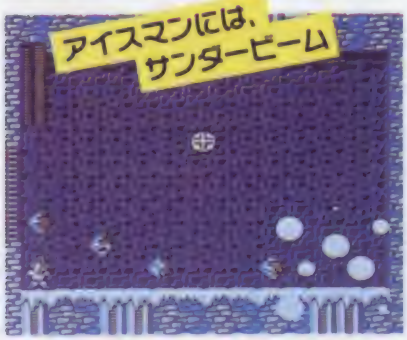
エレキマンには、ローリングカッター

○Dr. WILYの最も優秀なロボットといわれたエレキマンもローリングカッター2発でOUT

カットマンには、スーパーアーム


○カットマンの部屋に来たら、すかさずスーパーアームをセット。2発で倒せるぞ～っ!!

アイスマンには、サンダービーム


○あのアイスラッシャーさえ…… サンダービームを3発くらわせろ～！　ふぁいやぁぁ～!?

ガッツマンには、ハイパーボム

○地震をおこすやっかいなガッツマンも、ハイパーボムでOK。3－4発で倒せるよ

ファイヤーマンには、アイスラッシャー

○まるで動くスキを与えないファイヤーマンの攻撃にもアイスラッシャーを4－5発発射！

ボンバーマンには、ファイヤーストーム

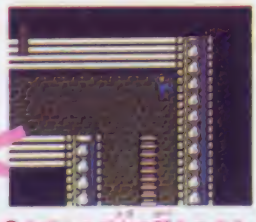
○ちょこざいなボンバーマンにはファイヤーストームを3－4発オミマイだ！　へへへぇ

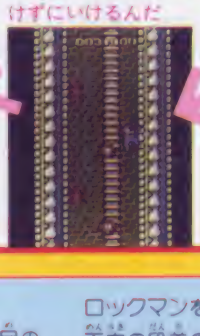
ロックマン

ボンバーマンのところへノーダメージで行けるぞ！

神奈川県／斉藤治クン

ボンバーマンの部屋へ行く前のハシゴの一番上から、右の壁をこするようにジャンプ。ほとんどノーダメージでボスの部屋に行ける！


○まずここで右の壁をこするように、しっかりとジャンプ！


○ホラ、ダメージを受けずにいけるんだ

○おお、あっという間に来てしまった。これはいいネ

●ロックマン
アイスマンステージで、2番目の分身(!?)ブロックのある場所へ、ロックマンを行かせたあと、1画面右の段差の手前でロックマンを止めてみよう。アレレ!?　前の画面のブロックがうっすらと映るではないか！　べつに意味ないけど。
（秋田県／ロックボーイクン）

☆ウソテックイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は、2月26日以降(月～金曜日の平日午後4～6時)にお願いします。

メタルギア

大関拓 レーションや弾薬、兵器類がいっぱいとれたゼィ

宮城県／日野篤志クン

このゲームで、自分のキャラクタが複数持てるアイテム(レーション、弾薬、地雷、プラスチック爆弾、リモコンミサイル)が、限界まで持てるソ。

まず、いまあげたアイテムのどれかを取ったら、すぐにトランシーバーの画面にして、また、もとの画面にもどす。

すると、またアイテムが取れてしまっているソ。これを繰り返していけば、あっという間に限界まで増やせるよ。ヤッタゼ!!

○そして、いったんトランシーバー画面にして、またもどす

○まずは、ここでレーションを取って……どうなることやら

○おっ！また取れましたね。ちなみに、例はレーションだよ

○ほれっ、クラス4の限界の12個まで増やすことができたよ!!

殺意の階層

小笹拓 真のエンディングの後がミュージックセレクト

静岡県／加藤貴二クン

まず真のエンディングにし、「完」という画面を出そう。そこで、スタートボタンを押せば、「さついのかいそうぜんおんがく」と表示されるぞ!! これでBボタンを押して、21種類のBGMが選べるのだ。

○やった後にゲームクリアだ！頭がちょちょぎれるぜ、へへへ

○「完」とでればOKだ。「Fin」だったらだめだめ

○スタートボタンを押したら…上のような表示が現れたぞ！

○Bボタンで選んで、21種類のBGMを、次々と聞けるのだ！

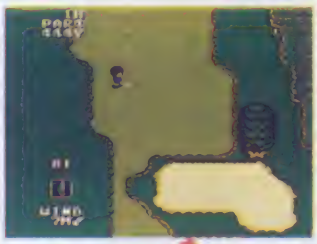
バーディ・ラッシュ

小笹拓 こうすればバックスピンがかかり、ボールが戻るぞ

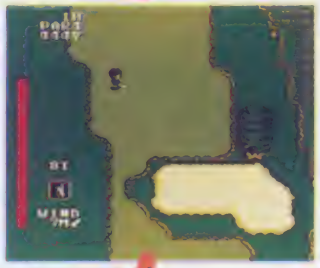
大阪府／中沢和也クン

やりかたは、Ⓐボタンを押して打力メーターが出たら、十字ボタンの左を押しながら打とう。すると、フェアウェイグリーンの上に落ちるとバックスピンがかかり、ボールが少し戻るぞ。

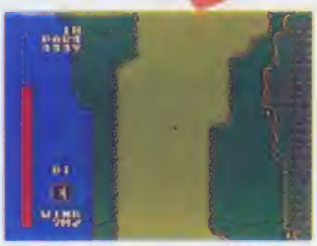
ちなみに8I・9I・PW・SWのクラブでできる。



○8Iか9IかPWかSWのクラブにして



○打力メーターがでたら、十字ボタンを左に



○フェアウェイかグリーン上に落ちるとボールが戻るよ

ウル技外技

●メタルギア

ソリッドスネイクを悩ますガス地帯、ちょっとヨユウがあればガスの煙にソリッドスネイクのお尻を向けてみよう。ムフ♡!? おならをしているみたいでしょ。こんなことやって、1人でニヤついたりして、ちょっとアブナイなあ!?

(東京都／S・シュータークン)

©CAPCOM・KONAMI・ハル研究所／ハイパーウェア・DATA EAST CORP.

なんだ!? おかあさんはバルプンテの呪文を使った……ディラ、ディラ、ディラ……ぼくのあたまの中はこんらんした——おさわがせしました（愛知県／こんにゃくりすますクン）。???なんなのでしょう。でも、オモシロいからいっか。DQIIIも発売したし。みんなも、おかあさんのバルプンテには気をつけよう。

ウィザードリィ

大関技 リセットを使って、危機一髪の場面を切り抜けろ

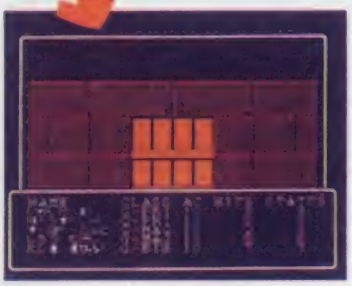
北海道／ストライダーク

○タイマーの設定を∞にしておくことが、いちばん重要だよ

○仲間が4人も死んでしまった!! 戦闘がおわる前にリセットだーッ

○そして、さっきのパーティの中の1人を選べばいいんだ

○リセットボタンを押したら「ぼうけんをさいかいする」を選ぼう


○すると、前にキャンプを張った状態に戻ることができるんだ

まず、タイマーの設定を∞（無限大）にセットしておく。そうすると、Ⓐボタンを押さない限りメッセージが先に進まないから、なにかマズいことが起こったら、リセットボタンを押して、その前にキャンプを張ったところからゲームを再開できるんだ。ただし、マポーフィックなどの呪文は、効力がなくなるから、かけ直さないとダメだよ。

ファイナルファンタジー

大関技 ありゃりゃ!? 予言者の首が欠けてしまったぞオ〜〜〜

東京都／小久保賢悟クン

クレセントレイクの町の西の広場で12人の予言者たちに会ったら、カヌーをくれる予言者にうしろから話しかけてみよう。

すると、いちばん左にいる予言者が、首がチョン切れたみたいに欠けてしまうんだ。しょうもないようだが、深みのあるウル技だ。

○うおっと、いきなり首がナイ。となりのウインドウ画面が原因？

○これが、ふつうの状態の、元気な予言者さんなのだが……

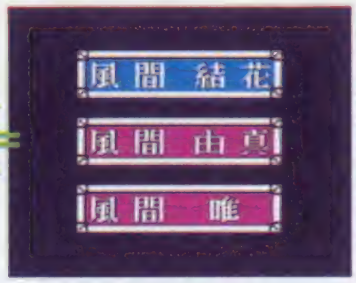
スケバン刑事III

大関技 唯ちゃんも由真ちゃんも飛行の術が使えるのだ!!

青森県／木村正史クン

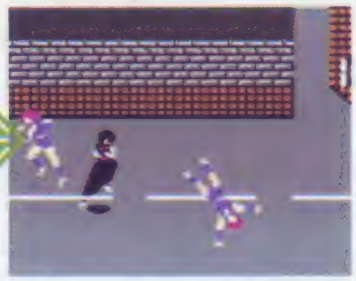
普通、唯と由真は飛行の術を使えないよネ。でもこのウル技で可能になるソ。

まず結花を飛行の術が使えるまでレベルアップさせたら飛行の術を選び、唯か由真にしてⒷボタンを押しながらⒶボタンを押して飛行の術を使ってみよう。すると唯（由真）が飛行の術を使えるのだ。他の術でも使えるのでとっても便利!!



○まず、結花を飛行の術が使えるまで、レベルアップさせよう

○結花ちゃんが飛行の術を覚えたら、さっそく使ってみよう


○術を使うと本当は飛べないはずだって飛んでしまうのだ!!

○そして飛行の術が使えない唯か由真にして、再びスタート

●ファイナルファンタジー

白魔術士や黒魔術士が死んでいるときに、魔法屋に行って、魔法を買ってみよう。死んでいるはずの人間に、魔法を憶えさせることができるよ。そんな器用なことができるなら、死にながら魔法を使って、生き返って欲しいよなつ。

（秋田県／小林光ニクン）

次号の発売日は3月4日（第1金曜）です。

小技 仮面ライダー倶楽部

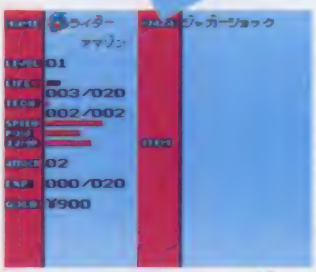
へへへ〜ん、風車の使いかたが分っちゃったよーん

東京都／130Mさん

いままでナゾだった、風車の使いかたが、分っちゃったのだよお。

まず、どのステージのどの場所でもいいから、ブロックを壊す。そして、風車が出たら、それを取ってコントローラIIのマイクに向かって、「フ〜ッ」と息を吹きかけよう。ちゃんと風車が回って、減っていたライフを最大まで回復してくれるよ。ただし、なるべく敵の少ない場所でやろうね。

○おりゃ！ ダメージを受けてしまったあっ



○こうなっちゃうとウカウカ動いていられまへんなーどないしまひょ!?

○おお！ 風車が出たぞ！ コントローラIIIのマイクを吹け

○ホラホラ見てミロ！ ちゃんと回復しただろー！ ヒッヒッ

小技 ファイナルファンタジー

カヌーを使えば、試練の城へひと足先に行けるんだ

千葉県／鈴城和果クン

○船からカヌーが出て、陸にあがっていけるんだ

○ちょっと歩けば、試練の城は、もう目の前。ここには大切なアイテムがあるよ

カヌーを手に入れたら、いったん船にのって、川と畑がつながっている河口のところで、川の方向に十字ボタンを押すと、カヌーが川を上っていくぞ。つまり、河口を港の代わりに使うことができるんだ。

そこで、試練の城のある大陸にいってこれをすれば、遠くから歩く手間がはぶけるし、飛空艇を手に入れる前に、試練の城にあるアイテムを手に入れられるんだ。

大関技 カルノフ

このコマンドで、好きなステージから始められるぞ!!

千葉県／白石英助クン

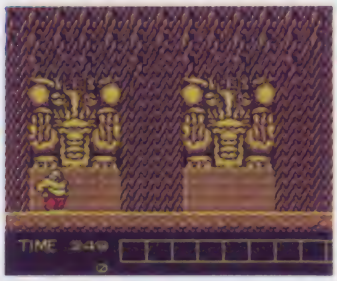
タイトル画面で、コントローラIのセレクトボタンと、十字ボタンの右と、Ⓐ Ⓑボタンを押しながら、コントローラIIのⒶボタンを数回押す。

するとコントローラIIの○このタイトル画面のときに、コマンドを

Iコンのセレクト+右+ⒶⒷ IIコンのⒶを数回

Ⓐボタンを押した回数によって、1から9までのステージにいけるんだ。

Ⓐボタンを押した回数が0回だとステージ1に、1回だとステージ2と、変化するんだよ。



○さあ最終ステージが、始まるよ——ん

○Ⓐボタンを押す回数によって、好きなステージに

ウル技 場外技

●ファイナルファンタジー

氷でできたよろい、アイスアーマーは、守備力はかなり上がるけど、「ふぶき」などの冷凍攻撃を受けると、ダメージが他の人よりかなり大きくなってしまう。氷のよろいを着て、ふぶきを受けちゃ、そりゃあまア、寒いよなア——。

（大分県／大林良人クン）

©ANDREW GREENBERG,INC.&ROBERT WOODHEAD,INC.SIR-TECH SOFTWARE INC.／アスキー・スクウェア・石森プロ／東映／BANDAI・和田慎二／白泉社・フジテレビ・東映・DATA EAST CORP.／㈱ナムコ

ちょっとおしゃべり

おかしい！ 「パーティ・ラッシュ」で残り250ヤード以上のラフにホールを落として、キャディさんに助言を求めると、「1Wで大丈夫ね。でもここはラフだから、大きめのクラブで打つのがこつよ」なんて言う。1Wより大きいクラブなんてあったっけ？（千葉県／黒沢誠クン）おもしろいから、パターかなんかで打ちましょう。

大関技 ファミリーテニス

ワールドツアーのすべてのパスワードを公開だ！

東京都／中村昌之クン

ワールドツアーにおいてすべての選手が、どのオープンからでも始められるパスワードを紹介しよう。パスワードは左の表のとおり。ジャパンオープンに関してはパスワードはいらない。キミもいきなりコスモスオープンを制して、ランキング第1位になろう。

	オーストラリア	フレンチ	ウィンブルドン	U.S.	コスモス
えんどる	あおいこあらの ひとみはあまい	あまいさんまの おくちはやすい	よわいつくねの おちちはくろい	やすいみかんの あたまはさむい	うまいなむこの ひとみはかるい
ぶんぶん	あおいあられの ひとみはまるい	あまいすいかの おくちはねむい	よわいいるかの おちちはしろい	やすいおさるの あたまはからい	うまいこねこの ひとみはかたい
えどまえ	あおいおみその ひとみはおもい	あまいみるくの おくちはくさい	よわいとまとの おちちはあかい	やすいおいもの あたまはあまい	うまいたぬきの ひとみはやすい
にらんでる	あおいさんまの ひとみはあおい	あまいつくねの おくちはよわい	よわいみかんの おちちはうまい	やすいなむこの あたまはまるい	うまいきつねの ひとみはねむい
めしいらず	あおいすいかの ひとみはくろい	あまいいるかの おくちはさむい	よわいおさるの おちちはかるい	やすいこねこの あたまはおもい	うまいこあらの ひとみはくさい
のあのあ	あおいみるくの ひとみはしろい	あまいとまとの おくちはからい	よわいおいもの おちちはかたい	やすいたぬきの あたまはあおい	うまいあられの ひとみはよわい
すこんちょ	あおいつくねの ひとみはあかい	あまいみかんの おくちはあまい	よわいなむこの おちちはやすい	やすいきつねの あたまはくろい	うまいおみその ひとみはさむい
まけろう	あおいいるかの ひとみはうまい	あまいおさるの おくちはまるい	よわいこねこの おちちはねむい	やすいこあらの あたまはしろい	うまいさんまの ひとみはからい
こねえず	あおいとまとの ひとみはかるい	あまいおいもの おくちはおもい	よわいたぬきの おちちはくさい	やすいあられの あたまはあかい	うまいすいかの ひとみはあまい
きゃっちゅ	あおいみかんの ひとみはかたい	あまいなむこの おくちはあおい	よわいきつねの おちちはよわい	やすいおみその あたまはうまい	うまいみるくの ひとみはまるい
びょるぐ	あおいおさるの ひとみはやすい	あまいこねこの おくちはくろい	よわいこあらの おちちはさむい	やすいさんまの あたまはかるい	うまいつくねの ひとみはおもい
ふくたろう	あおいおいもの ひとみはねむい	あまいたぬきの おくちはしろい	よわいあられの おちちはからい	やすいすいかの あたまはかたい	うまいいるかの ひとみはあおい
なぶらっち	あおいなむこの ひとみはくさい	あまいきつねの おくちはあかい	よわいおみその おちちはあまい	やすいみるくの あたまはやすい	うまいとまとの ひとみはくろい
すてっぴい	あおいこねこの ひとみはよわい	あまいこあらの おくちはうまい	よわいさんまの おちちはまるい	やすいつくねの あたまはねむい	うまいみかんの ひとみはしろい
えばると	あおいたぬきの ひとみはさむい	あまいあられの おくちはかるい	よわいすいかの おちちはおもい	やすいいるかの あたまはくさい	うまいおさるの ひとみはあかい
さぼちいに	あおいきつねの ひとみはからい	あまいおみその おくちはかたい	よわいみるくの おちちはあおい	やすいとまとの あたまはよわい	うまいおいもの ひとみはうまい

自分の操作する選手も好きなキャラを選ぼう

コスモスオープンからでも、試合を始められる

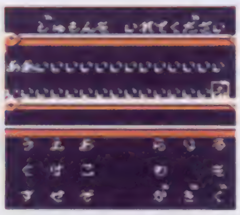
十両技 ゲゲゲの鬼太郎2

「ヤモリのひもの」を、なんと、15個も持っているゾ

新潟県／土田善之クン

パスワードを入力するときに「ああいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいいぶ」と入れてみよう。

すると、9個までしか持てないはずの「ヤモリのひもの」を15個も持っている。



このように、カンタンなパスワードだけど

あれ!? 「ヤモリのひもの」を15個も持っている。ラッキー

幕下 ウルトラマン2

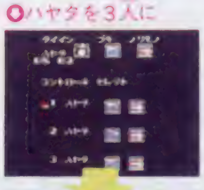
隊員を3人ともハヤタにして、ウルトラマンに変身！

埼玉県／小林礼治クン

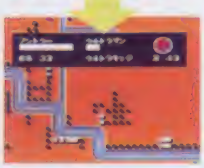
設定No.選択画面で、隊員を3人選ぶときに、3人とも「ハヤタ」を選んでしまおう。3人全員がウルトラマンに変身できるゾ。

だけど、変身する前はとっても弱いし、1人のキャラが傷つくと、3人ともダメージを受けて、変身できなくなってしまうんだ。

ハヤタを3人に



ウルトラマン登場



やられてしまった

ウル技場外技

●ファイナルファンタジー

宿屋に泊まって、目が覚めたときに、十字ボタンの上を連打してみると、「ピピピ……」と小鳥のさえずる声が聞こえる。え!? 聞こえない？ ホラ、よ～く耳をすませてごらん――。ちょっと苦しかったかなァ。

（埼玉県／吉田陸二クン）

☆ウル技やウソテックイズに関する質問は、メーカーなどでは、いっさい受け付けていません。

No.4のウソテックイズの答え

正解は、ファイナルファンタジー「飛空艇墜落！すべては宿屋での一夜の悪夢か!?」でした。

わりと簡単だったようで、69%の正解率でありました!!

No.2のウソテックイズの当選者

岩手	金野順也・14歳	宮城	水沼秀樹・15歳	茨城	須藤昇・12歳	栃木	岸功・10歳
東京	渡辺聡・12歳	山梨	有井幸太・11歳	長野	山崎公久・12歳	新潟	菅野秀樹・17歳
神奈川	峰男・7歳	石川	大塚正行・13歳				

石川	松田洋之・15歳	岐阜	今井健二・14歳	愛知	片岡雅彦・14歳	兵庫	林俊孝・14歳
山口	山本剛・17歳	福岡	柴田純・13歳	福岡	白井秀樹・14歳	兵庫	奥村貴司・14歳
兵庫	永谷彰宏・12歳	福岡	川口誠・13歳				

※ウソテックイズ当選者の住所は省略させていただきました

超ウル技募集

ウル技を募集しています。くわしいウル技の内容と、住所、名前（フリガナ）、電話番号、とし、を下のイラストのように書いて、送ってほしい。ハガキの表には、なんのゲームか一目でわかるように赤色でゲーム名を書いてね。

消印を参考に一番早く送られたものを採用しているので、ウル技を見つけたら急いで出そう。

採用されると、技に応じた認定証と謝礼がもらえる。謝礼は、優勝技が金10000円、横綱技が金5000円、大関技が金3000円です。小結技、十両技、幕下には、ファミマガ特製電卓を贈るよ。

おもて

切手

〒105-00
東京都港区新橋4-10-7
ファミマガ編集部
ウル技係

☆ゲーム名

うら

- ●住所
- ●なまえ（フリガナをふってネ!）
- ●でんわ
- ●とし

――内容――

ウソテックイズの応募

ウル技の中に1つだけできないウソ技がある。それを見つけたら、下のイラストのようにして、ウソテックイズ係まで送ってね。正解者の中から20名に、現在発売中のゲームが当たるよ。

締め切りは2月25日（消印有効）。正解は次号で、当選者は、4月1日発売のNo.8で発表します。

ただし、クイズの質問はメーカーにはしないでね！

応募券

- ●住所
- ●なまえ（フリガナをふってネ!!）
- ●でんわ
- ●とし
- ●ほしいゲーム
- ●こたえ（ウソ技の見出しを書いてネ!!）

ファミリーテニス 大関技 フォルトのはずが、サービスエースになるぞっ!!

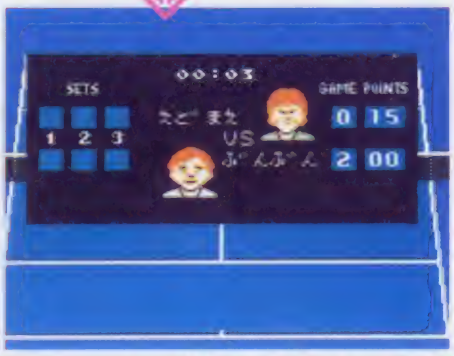
愛知県／すてふぁんクン

こちらのプレイヤーが、サービスを奥のコートから打つときに、ワンバウンドでネットに当たるように、打ってみよう。

すると、実際には「FAULT」と表示されなければいけないはずなのが「NET」と表示されるんだ。しかも、まるでサービスエースが決まったかのように、こちらに得点が入るんだ。

●さあ、お待ちかね、いよいよ奥のコートからサーブを打つ番になったぞ。それーれっと♪

●うまく、ワンバウンドでネットに当てることができると、なぜか「NET」と表示される



●そして、こちらに得点が入ってしまうんだ。相手のコートにボールがいってもいないのに、ヘンなの

テレホンサービス
毎週金曜日から最新情報をお届けするよ
03-459-8000

©㈱ナムコ・水木プロ／東映動画／BANDAI・円谷プロ／BANDAI・スクウェア

PC Engine FAN

ピーシーエンジン・ファン

第1世界 地獄の入口

第1世界は比較的に簡単にクリアすることができる。けれどもお金は3万以上、パワーは1ポイントも減らないようにすると後半のゲーム展開がかなり楽になってくる。簡単だけども全面クリアには重要な世界だぞ!!

○このだんごは1万もするので、2面の前半に自信がない人だけ買おう

攻略 これで地獄から抜け出せる!?

ようかいどうちゅうき

妖怪道中記

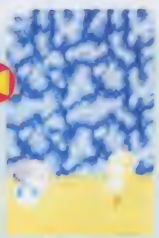
発売中　ナムコ　4900円

ナムコ初のPCエンジン用ソフト『妖怪道中記』がついに発売！　業務用を彷彿させる美しいグラフィックや音楽には大満足だけれども、難しくてなかなか先に進めないという君に1面のマップと攻略ポイントをステップごとに紹介するぞ!!

STEP1 お金がないとはじまらない!!

地獄のさたも金次第、ではないけれども、このゲームにおいてお金はとっても重要だ。お金をためて各種のアイテムを買ったり、イヌやネコをおだんごで味方につければ攻略がずいぶん楽になる。第3世界では3万もの大金を払ってカメを助けないと第4世界へ進むことすらできないぞ!!

○第2世界で買うのはべんじょんさんと道中まんじゅうだけにしてお金をためて最大の難関である第4世界に備えよう　お金は大事にしないと後で困るぞ!!



○1万払うとだんご屋がだんごに!!

○第2世界ではネコが、第3世界ではイヌがだんごをくださいといってくる

○だんごをあげるとしばらくのあいだお供になって敵と戦ってくれるのだ!!

商品名	効果
妖怪汁	たろすけのパワーが4回復する
地獄丼	たろすけのパワーが6回復する
道中まんじゅう	パワーが0になると8回復する
天女のフン	おじいさんになったときたろすけに戻る
べんじょんそん	より速く走ることができる
カッパの水かき	水中で速く泳げるようになる
2連射	たろすけの攻撃が2連射になる
3連射	たろすけの攻撃が3連射になる
4連射	たろすけの攻撃が4連射になる

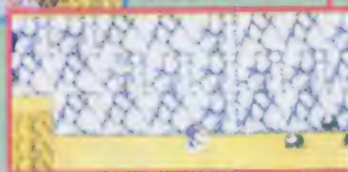
○第3世界の入口で3万払ってかめを助けないと絶対に中へ入ることができないぞ!!

○するとおと姫さまが本当にはずかしいおどりをみせてくれるのだ♡

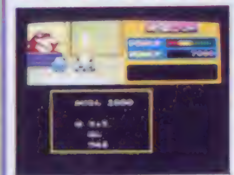
START

お金をためるならA地点で、赤鬼を早く倒すならB地点で連射しよう

岩のとこにあるお金は岩にギリギリで落ちない程度に接近するととれるぞ!!



このあたりは簡単なので進みすぎずにたくさん敵を倒してお金をかせごう



ここで2万ぐらいためておくとあとが楽だが欲ばりすぎると一文無し?

ガマの賭場では1000から始まって8000まで8回賭けることができるぞ!

STEP2 ボスキャラは?

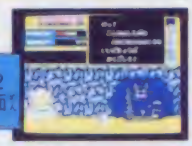
一見無敵にみえるボスキャラも必ず倒すことができる。あせらずに自分の被害を最小限にくいとめて倒すようにしていこう。

4面

左の雲にのって敵の攻撃をよけながら中心へ気合弾を撃つのだ!!

2面

化け地蔵はこの位置で攻撃すればダメージが少くてすむぞ



2面

青鬼のところは赤鬼より攻撃が激しいので早めに倒そう

STEP3 ハート♡

第2世界の後半にある動く雲を飛びこえていくとハートをくれる神子さんがいる。ハートを持っていると1回だけ復活することができるので必ず手に入れよう。雲は動いているので飛びこえるには微妙な操作が必要だぞ!!

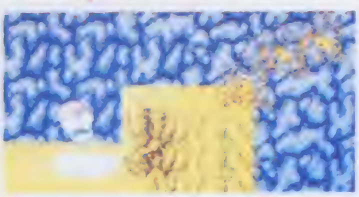
神子さんのくれるハートがないとクリアするのはきついぞ

下へ行くと青鬼、右へ進むと神子さんが!!

STEP4 お金をたくさんためるには?

ガマの賭場以外でもお金を地道にためることが大切だ。ジャンプしても絶対にとれそうにないお金は敵の背中にうまくのってとろう。もたもたしていると強い敵が現れるので注意が必要だが、弱い敵が次々と現れるところではねばってたくさん倒してお金をためよう。また場所によってはお金を吸いとるだきつき鬼が現れる。出現と同時に倒すようにしてお金を減らさないようにしよう。

お金をなるべく使わずに、早くクリアするのがコツだ!!



各世界のクリアに一定以上の時間がかかると強い敵が現れる。お金をためるのも大切だがパワーを減らさないよう注意しよう

だきつき鬼は方向キーを素早く左右に動かして振り落とそう!!

高いところにあってとれないお金はこのように敵の背中にのってとろう。さらに高いところは空飛ぶ敵の上にのってとるのだ

たまてばこは最初は30%の確率で3万、2回めは50%の確率で2万、最後は70%の確率で1万が入ってるがはずれるとおじいさんだ

ウル技

埼玉県/斎藤光雄

道中記のタイトルで、Ⅰ、Ⅱ、セレクト、ランを同時に押すと、スタッフ・インフォメーション・ボードと出る。そこで、NAMCOやNAMCOTやPC ENGINEと入力すると、メッセージが出る。

隠れ画面だ!!

超ウルトラ技募集　PCエンジン用ソフトのウル技を募集しています。くわしいウル技の内容と、住所、名前(フリガナ)、電話番号、とし、を書いて送ってほしい。あて先は郵便番号105　東京都港区新橋4−10−7　TIM　ファミマガ編集部　PCエンジン・ファンウル技係まで。

ぼくたちゲーム野郎

ヘリを選ぶか、ジープを選んで遊ぶか、それは君の自由だ

テクモ

SILK WORM

シルクウォーム

ヘリとジープで戦え！

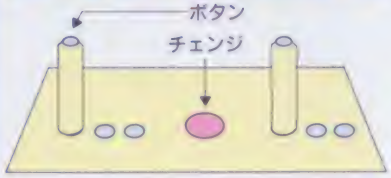
美しい画面のゲームで、定評のあるテクモの新しいシューティングゲームが、今春登場するぞ。

その名も「シルクウォーム」だ！

自分が操作するのは、ヘリコプターとジープ。そのどちらか片方だ。好きな方を選んで遊べるんだけど、同じ戦闘シーンでも、ヘリコプターとジープじゃ、全然戦い方が変わってしまうから、注意しなくてはいけない。

ヘリコプターは、空中を自在に飛びまわることができ、オーソドックスなシューティングゲームとして遊べる。反対にジープは地面の上しか移動できないが、ヘリコプターよりキャラクターが小さくやられにくいという利点がある。

2人で遊ぶときは、ジープとヘリの両方で戦うぞ。



○このゲームは、ボタン付きレバーと押しボタン2個でプレイするんだ。コントロールパネルの真ん中にあるチェンジボタンでヘリとジープを自由に切り換えることができるぞ

○パラシュートタンク部隊がきた

ストーリー

199×年、人は遂に人工頭脳MH－C2を完成させた。だが、MH－C2は、地球を征服しようと反乱を起こし、全世界のネットワークと兵器をコントロールし始めた。そして、MH－C2を破壊するために、最新鋭ジェットヘリと重武装ジープが、秘かに出動したのだった！

SUPER 魂斗羅

コナミ

あの「魂斗羅」にスーパーが付いて帰ってきた

ゲームセンターはおろか、ファミコンソフトにまでなった、あの「魂斗羅」の続編がやってきた。ルールも操作も前作と同じだけど、縦スクロール面も加わってダイナミックさ100万倍！

○アイテムを取れば攻撃力アップ

PADDLE MANIA

SNK

テニスによく似ているが、ちと違う新ゲーム！

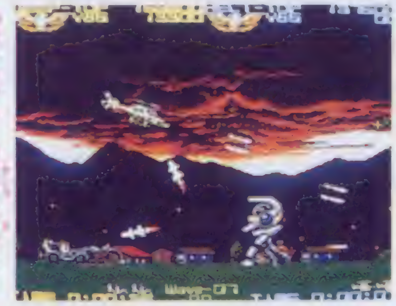
ひとつのボールをラケットで打ち合うオーソドックスなビデオゲームだ。1人で遊ぶときはコンピュータと対戦するんだ。

○ボールを打ち返したらマケだ

アイテムを集めよう！

プレイ中登場する合体型巨大ヘリ、スネークヘッドを破壊すると、アイテムが出現する。アイテムには3種類あって、2連砲が使えるツインアイテム、弾のスピードが上がり連射になるターボ連射アイテム、1万点もらえるボーナスアイテムがある。

ツイン、ターボ連射のアイテムは、一度やられるとその効力はなくなってしまうけど、アイテムを16個取れば、やられてもなくならなくなるんだ。



ボタンでヘリの機首を下げよう

合体ヘリだ。気をつけろ！

ロックスを撃て！

キラキラと輝く星のようなモノ、ロックスはアイテムじゃないぞ！ 気をつけろ！ 地上物を破壊すると出現するこのロックスをやっつけると、なんと画面上の敵をすべて破壊することができるんだ。

あッロックスだ。撃てー撃てー撃つんだよー

ドッカーン。やったね敵は全滅した

田尻智の SILKWORM（シルクウォーム）が好き！

はい。田尻です。

ビデオゲームで、2人同時プレイができるというのは、それだけで十分プレイヤーにとって魅力を感じさせる要素だ。

友達とゲームセンターへ出掛けたときに、別々のテーブルで、それぞれ勝手にゲームをするより、楽しいじゃない、やっぱり。

それで『シルクウォーム』でも2人同時プレイができるんだけど、これがまた意外な2人同時プレイ方式だったんで驚いてしまった。

普通、複数の人間でひとつのゲームをするときは、プレイヤー同士を公平にするために、同じ性能のプレイヤーシップ（色が違うだけだったりする）で競うものだ。そのゲーム創りの定石から『シルクウォーム』は見事にはずれていた。ヘリとジープじゃ、ゲーム性がまったく変わっちゃうんだよね。

でもそこが、このゲームならではの新しい魅力になったわけだし、この思い切ったアイデアは、それなりに成功したといえそうだ。これって、1粒で2度おいしいゲームなのかもね。

シルクウォームはこのミサイルの名だ

おそるべきアイテムたち

円高 5000点

ドル安 2000点

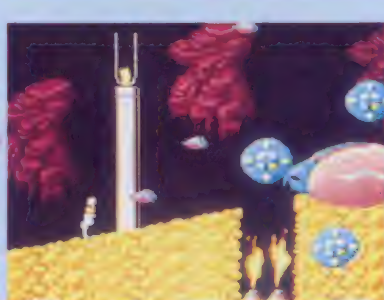
光子力光線

電撃ムチ

エネルギーブーメラン

赤城山ミサイル

ユニークなアイテムがいっぱい



しなやかに走れ！ チェルノブ

DECO（データイースト）が世に問う!?

原子力発電所の事故によって漏れた放射能を全身に浴びて、超人と化した男、チェルノブ。

キミはチェルノブを操作して迫り来る敵を蹴散らしてゆかねばならない。8方向レバーと攻撃ボタン、ジャンプボタン、方向転換ボタンを自由自在に操ることは、並大抵のことではないが、チェルノブ、キミはもう今までのキミではないんだ。アトミックランナーなんだ！ できるハズだ。

悲しみの深奥から立ち上がり、進めチェルノブ、戦う人間発電所野郎！ 文明社会を鋭くエグる問題作だ。

©TECMO・KONAMI・SNK ELECTRONICS CORP. DATA EAST

ベスト20

速報!! D・QIIIは1日で500ポイントを越えた

いよいよドラクエIIIが発売された。その週間売上データは当然今号には間にあわず次号で発表することになるが、編集部では緊急に、2月10日の発売日当日売上げデータを、いつもの調査店で調べてみた。その結果、発売日当日のデータとしては驚異的な545ポイントという数字が記録されたのだ。

さて、今号の調査時期は、ドラクエIIIの発売直前だった。そのため、みんなゲームの購入をじっと我慢したのか、全体的に元気がなかった。わずかにファミリースタジアム'87があいかわらずがんばっているのが目につく程度だ。

今号のトップ

ファミリースタジアム'87

©㈱ナムコ

1/25~1/31

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	1	ファミリースタジアム'87	ナムコ	23
3	2	ワイワイワールド	コナミ	10
2	3	アイスホッケー	任天堂	9
8	4	ファミリーサーキット	ナムコ	8
—	5	★ドナルドランド	テータイースト	8
7	6	ファイナルファンタジー	スクウェア	5
4	7	桃太郎伝説	ハドソン	4
5	8	スケバン刑事III	東映動画	3
6	9	ゲゲゲの鬼太郎2	バンダイ	3
10	10	マイクタイソン・パンチアウト!!	任天堂	3
—	11	★ガンスモーク	カプコン	2
30	12	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	2
22	13	ミッキーマウス	ハドソン	2
9	14	SDガンダム	バンダイ	2
21	15	新鬼ヶ島 前編	任天堂	2
18	16	中山美穂のトキメキハイスクール	任天堂	2
13	17	ファミリーテニス	ナムコ	2
11	18	ドラゴンクエストII	エニックス	2
36	19	つっぱり大相撲	テクモ	2
—	20	★バリ・ダカールラリー・スペシャル	CBSソニー	2

2/1~2/7

順位	ゲーム名	メーカー名	ポイント
1	★仮面ライダー倶楽部	バンダイ	22
2	ファミリースタジアム'87	ナムコ	10
3	ドナルドランド	テータイースト	7
4	ワイワイワールド	コナミ	5
5	アイスホッケー	任天堂	5
6	ファミリーサーキット	ナムコ	4
7	★ジャンボ尾崎のホールインワン	HAL研究所	4
8	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	3
9	ゲゲゲの鬼太郎2	バンダイ	3
10	バリ・ダカールラリー・スペシャル	CBSソニー	2
11	スケバン刑事III	東映動画	2
12	ドラゴンクエストII	エニックス	2
13	SDガンダム	バンダイ	2
14	桃太郎伝説	ハドソン	2
15	ファイナルファンタジー	スクウェア	2
16	F1レース	任天堂	1
17	ミッキーマウス	ハドソン	1
18	タイトーグランプリ	タイトー	1
19	スーパーマリオブラザーズ2	任天堂	1
20	つっぱり大相撲	テクモ	1

★はその週に発売されたゲームです。

●ポイントは全国有名デパート、玩具店の協力を得て、その販売本数をもとに編集部で計算したものです。

今売れているゲームはこれだ！

週間ゲーム

出してほしいゲーム ベスト20

順位	ゲーム名	%
1	アフターバーナー(業)(セ)	6.5
2	ハイドライド3(パ)	5.8
3	R-TYPE(業)	5.5
4	カトちゃんケンちゃん(P)	4.0
5	邪聖剣ネクロマンサー(P)	2.3
6	ビックリマンワールド(P)	2.1
7	ファンタシースター(セ)	2.0
8	ニンジャウォリアーズ(業)	1.8
9	ギャラガ88(業)	1.7
10	源平討魔伝(業)	1.5
11	妖怪道中記(業)	1.2
12	ウイングマン(パ)	1.0
13	ウイングマン2(パ)	0.9
13	スペースハリアー(業)(パ)(セ)	0.9
15	アフターバーナーII(業)	0.8
15	ハイドライドII(パ)	0.8
15	ドラゴンスピリット(業)	0.8
18	モンスターランド(セ)	0.7
18	グラディウス2(パ)	0.7
18	ザナドゥ　シナリオII(パ)	0.7

前人気ベスト20

前号順位	今号順位	ゲーム名	メーカー名	%
2	1	独眼竜政宗	ナムコ	12.4
3	2	キャプテン翼	テクモ	11.8
5	3	信長の野望全国版	光栄	9.4
6	4	ビー・バップ・ハイスクール	データイースト	8.9
—	5	聖闘士星矢2	バンダイ	6.5
—	6	SDガンダム2	バンダイ	4.8
14	7	熱血高校ドッジボール部	テクノスジャパン	3.8
9	8	アルカノイドII	タイトー	3.7
19	9	武田信玄	ホット・ビィ	3.4
8	10	ディープダンジョンIII	スクウェア	3.3
13	11	めぞん一刻	ポーステック	2.8
9	12	1943	カプコン	2.6
11	13	三国志	光栄	2.3
7	14	忍者くん阿修羅ノ章	UPL	2.1
15	14	双截龍	テクノスジャパン	2.1
—	16	釣りキチ三平	ビクター音楽産業	2.0
16	17	プロ野球?殺人事件	カプコン	1.9
—	18	ファミコン探偵倶楽部	任天堂	1.7
—	18	横浜港連続殺人事件	データイースト	1.7
—	20	イース	ビクター音楽産業	1.6

戦略シミュレーションの人気は相変わらず高いゾ

前人気ベスト20のポイントにもドラクエIIIの影響がでている。今号に掲載したリストは、2月19日以降に発売されるゲームの順位を計算したため、ドラクエIIIは順位の中に入っていない。しかし実際の集計では、71%の人気を集めて、ダントツのポイントだった。そのため、ほかのゲームの人気度に大きく影響し、第1位でも10%強にとどまった。

この中で目につくのは、4本が上位にランクされているシミュレーションゲームの人気だ。

独眼竜政宗　©㈱ナムコ

111 ●この2つの表は本誌No.4のアンケートから集計しました。左の表の(業)は業務用、(パ)はパソコン、(セ)はセガ、(P)はPCエンジンを表しています。

超新作ゲーム先取り大作戦

今回もイッパイ紹介しちゃうゾ。ドラクエIIIの終わったキミ、次のゲームを探そうぜ

カセット

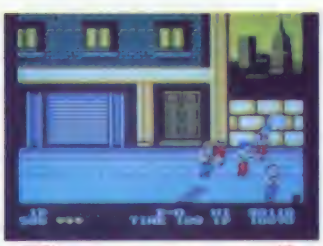
双截龍（ダブルドラゴン）

4月8日発売予定　テクノスジャパン　5800円

クン・フーゲームの決定版!! いよいよファミコンで登場だ

業務用で大人気だった格闘アクションゲーム"双截龍"のファミコン版がついに完成したゾ。

世紀末のニューヨーク、ここは今や力と組織、そして暴力が支配する街に変わっていた。そんな街でひっそりと双子の兄弟、ジミー・リーとビリー・リーは暮らしていた。が、ニューヨーク最大の暴力組織ブラック・ウォリアーズに、ビリーの恋人マリアンが誘拐された!!　ビリーは兄ジミーには内緒でマリアンを助け出すために立ちあがった。



○突然ブラック・ウォリアーズに襲われたマリアン。助け出さなくっちゃ

ビリーには特に必殺ワザっていうのはナイんだけど、双截拳の伝承者ってだけに、めちゃ強いんだな、これが。ちなみに双截拳ってゆーのは、格闘技の総結集なのダ。レベルが上がるにつれていろんなワザが使えるようになるヨ。

○主人公のビリー。構えた姿勢のウラには彼女をさらわれた哀しみが

最低限の操作をマスター

ジャンプ

○レベルが上がれば飛び蹴りも

キック

○キックで相手にダメージを

パンチ

○レベルが上がれば威力もUP

©TECHNOS JAPAN CORP.

カセット

レインボーアイランド

5月中旬発売予定　タイトー　価格未定

あのバブルボブルの続編が元気に業務用から移植されるんだ

バブルボブルで大活躍した、バビー（バブルン）とボビー（ボブルン）が、願いをなんでもかなえてくれるという魔法のダイヤモンド・ドロッドを求めてレインボーアイランドへ旅立った。

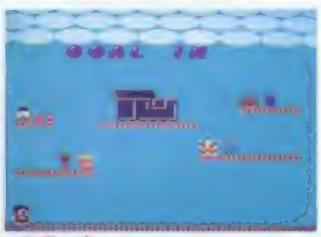
しかし、すでに暗黒大魔王ガが村の人々を連れ去った後だったのだ。バビーとボビーは、島々の探検を始めだしたが、魔王の手下のモンスターガ行く手を阻んだ……。

ゲームは異なる8ワールドから成り、1つのワールドが4つのラウンドに分かれている。おなじみのアルカノイドやダライアスワールドのほか、オリジナルの奇々怪界ワールドも追加された。

さあ、アイテム&フードをしっかり取って虹をどんどん昇っていこう。マルチエンディングがキミを待っているぞ。

○おや？　お城が見えてきたぞ。なにか秘密があるのでしょうかしらん

○さあ、さあ、虹をどんどんかけて上へ上へと進んでまいりましょう



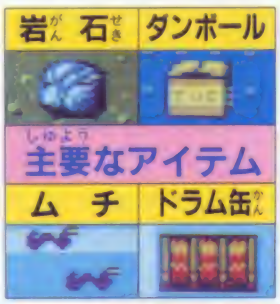
○宝箱を開ければ、アイテムがざっくざく。うーん、ナイスですねえ

○これがワールド最後の大ボスだ！　みんなデカイぞー

※画面は開発中のものです

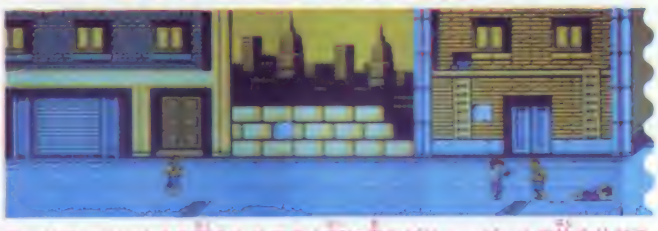
さまざまなアイテムを使いこなしてドンドン出てくる敵を倒せ

ヒリーはゲームスタート時にはなんにも持ってないんだ。敵がそれぞれアイテムを持っているから、それらを奪い取って使うのさ。アイテムにはダンボールやドラム缶のように投げつけるモノとバットやムチのように振り回すものがある。けっこう敵にダメージを与えられるから、ヒリーの力ばかりに頼らないでドンドン使ってみよう。



このゲームのステージは、スラム街、工場地帯、森林、ボスのアジトの4つにわかれている。ただし、ちゃんと敵を倒さないと先に行けないゾ。

ミッション1：スラム街



○マリアンのゆくえを探るためスラム街に来たビリー。ゲームの始まりだヨ

6人のデカキャラを選んで遊べるVSモードもあるのだよ

このゲームのもう1つの楽しみ方として、VSモードというモノがあるのさっ。

ウィリアムス、ローバー、リンダ、チン・タイメイ、アボボ、そしてビリーと6人の中からキミたちのお好みで1人ずつを選んでVSで戦えるってワケなんだ。もちろんその人物によって使えるワザも限られてるから、その辺も考えて作戦を練ろうね。

○ケンカしてるハズなのに抱き合ったりなんかしてェ……

○VSモードではこんなふうにリアルなシーンが展開されるゾ

※画面は開発中のものです

©TAITO CORP.

飛龍の拳II ドラゴンの翼

カセット

4月下旬発売予定　カルチャーブレーン　5500円

あの龍飛がグレードアップしてボクらの前に帰ってきたゾ

お待たせ!!　前作で人気のあった本格的格闘技ゲーム、〝飛龍の拳〟の第2弾がいよいよ発売されるゾ。

前作から4年、たくましい青年に成長した龍飛の前に、新たな敵〝魔界衆〟が突然現れた。平和を乱す〝魔界衆〟を倒すため、龍飛は4人の仲間と共に旅立ったのである。

このゲームのウレシイ点は、誰にでもプレイ出来るように4つのモードにわかれてるってトコだ。ビシバシアクションゲームの初心者モード、と上級者モード、じっくりコマンド選択で進んでいくアドベンチャータイプのRPGモード、今あげたストーリー性のある3モードとはまったく独立した、みんなで楽しめるVS格闘技トーナメントモードってな具合なワケ。がんばって全部のモードを制覇しようぜ。

○ドラゴンをあやつり、強敵・暗国界にいどむ龍飛。かっこいーぜ!

○変身した龍飛だけが使える炎の法力。画面はRPGモードだヨ

○対決シーンでは、4人のうちの好きなキャラクタを選べるんだ

○龍飛のライバルのゴウ・ハヤト。4人の仲間のうちの1人だ

※画面は開発中のものです

©カルチャーブレーン

将軍

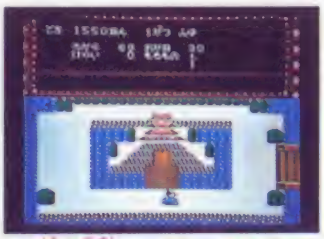
カセット

5月発売予定　ヘクト　5800円

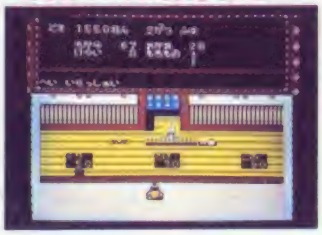
将軍となって戦国時代を統一しようのシミュレーションゲーム

またまたパソコンシミュレーションが移植される。舞台は16世紀の日本。権力を欲しいままに振る舞っていた将軍が急逝してしまい、世の中は再び戦国の世となった。その跡目を狙って、大名はもちろん、難破船に乗り合わせて日本に上陸していた外人から各地の武士、僧侶、百姓、盗賊に至るまで一斉に行動を開始した、というのがこのゲームの基本的ストーリー。

キミは40人にのぼる大名・奥方・武士・農民・商人・外人・僧侶・悪漢・漁師といった登場人物の中からキャラを1人選んでゲームをはじめる。それぞれの異なった好戦度・野心・知識・忠誠心のパラメーターを育てながら、家来を増やしていこう。過半数の20人以上を家来にすることが、将軍への近道となる。



○お城の画面。170にものぼるマップ画面上ではこのような表示だ



○お金を貯めて良いものを商店で買いそろえていくのも大事なこと

○情報は、自然環境・人為環境とも多い。ここでは戦闘情報がでている

○シミュレーション画面。地域や人物のパラメーターがでる

※画面は開発中のものです

©HECT

燃えろ!! プロテニス

カセット

4月8日発売予定　ジャレコ　5500円

燃えろ!! シリーズの第2弾は本物感覚の音声付きテニスだよ

大好評!? であった前作の"燃えろ!! プロ野球"に続くジャレコの第2弾はテニスに決定したぞ。

このゲームのウリは、前作同様リアルなゲームづくりがなされていることだ。実際にいそうなプロテニスプレイヤー男女各8人からなる16人の選手は、プロフィールが紹介されるなどデータがいっぱいだし、お得意の音声合成も審判のコールやラケットのヒット音など19種類含まれているんだ。

ゲームは1Pは対コンピュータ戦のトーナメントプレイ、2PはVSモードである。コートもハード・グラス・クレーの3つから選ぶことが可能となっている。

パスワードによるコンティニューもできるから、じっくり優勝をめざそうぜ。

○グラスコートでの対戦。サーブはⒷボタンでトスをあげて打つ

○出場選手のプロフィール画面。プレイする選手を選ぶ材料にも

○1ゲームが終了するたびに、お互いのスコアが表示されるよ

○クレーコートでの対戦。コートによる特性の違いに注意

※画面は開発中のものです

©JALECO

亀の恩返し

カセット

発売日未定　ハドソン　価格未定

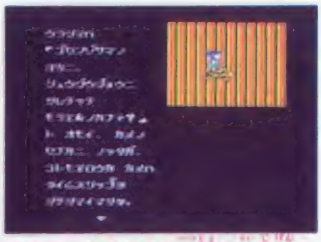
亀を助けたついでに龍宮王国も助けてあげるのです

RPGの要素もちょっぴり含んだ、ヨコスクロールのシューティングゲームだよ。

主人公のケン・ウラシマは、なんと、カの有名な浦島太郎のご子孫なのです。そのケン・ウラシマ君が、ある日助けた亀につれられて、タイムスリップしてみれば、カの龍宮王国は空からやって来た王国に占領され、乙姫さまたちは捕われてしまったのだという。

ケン・ウラシマ君は、亀にバトルスーツをもらい、乙姫さまたちを助けるために異次元の島から旅立つのだ。

ウラシマ君が様々な武器を駆使するアクションと、何やらフシギな形の乗り物に乗って戦い進むシューティングゲームが交互に登場する計12ステージ。それぞれに捕われたお姫さまがいるので、がんばって全員を助けるのだ!!



○さて、カメさんと一緒に異次元の島へ行ってみましょーか

○お姫さまたちを助けるためには、謎解きもしなければなりません

○うんじゃらうんじゃらと、敵がやって来るぜっ！　がんばれウラシマ

○あら。このお姉さんとは、どこでどうすりゃ会えるのかいな

※画面は開発中のものです

©HUDSON SOFT

ディープダンジョンIII 勇士への旅

カセット

4月中旬発売予定　スクウェア　5900円

○タイトル画面。このあと恒例のストーリー紹介が始まるんだよ

○おなじみのダンジョン画面の降りる階段。進行方向は矢印で表示される

本格的パーティプレイで、3Dダンジョンの名作が再登場

ディープダンジョンの3作目は、前作をはるかにしのぐスケールで登場する。

3DダンジョンRPGというスタイルは同じだけど独自のパーティ制となっているヨ。4人までのパーティが組めるが、最初に仲間にできるキャラクタ以外にもダンジョンの各地に仲間がいるんだ。だから、旅の途中でパーティを自由に組み替えることができる。

マップは前作の2倍以上の16層、さらに3つの街も3D化してリアル感が強まった。

戦闘ももちろんパワーアップ。敵キャラも集団で登場するようになり、グラフィックも迫力がアップ。その結果、戦い方にもより頭脳的な対処が要求されるぞ。

バックアップは3組まで。こまめにセーブしていくことを怠らずに進もう。

●最初に登録できるサブ・キャラクタの種類と特徴

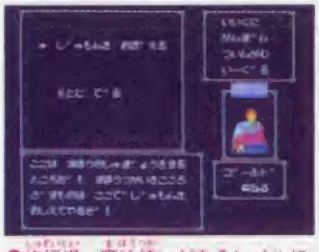
狩人	唯一飛び道具が使えるキャラ。体力も比較的高く、レベルアップすることで、僧侶の呪文も幾つか覚えられる。
僧侶	防御系の呪文を得意とする。武器や防具も割合強いものを装備できるので、是非とも連れていきたいキャラだ。
魔法使い	攻撃系の呪文を得意とする。体力は低く、一般の武器・防具もほとんど装備できないが、MPは高めである。

仲間選びが最初のポイントだ。呪文もしっかり教わろう

ゲームを始めて最初の作業は、主人公の剣士と行動を共にする仲間を選ぶことだ。最大3人まで狩人・僧侶・魔法使いの3つの職業から選択する。それぞれのキャラの特徴をしっかりつかんでパーティを編成しよう。

呪文はレベルアップしても自動的には覚えられない。魔法使いは修行場で、狩人・僧侶は寺院で、そのレベルにふさわしい呪文を有料で教えてもらえるぞ。

準備ができたら下に降りる階段を使って、いよいよモンスターと対決だ。剣士が死ぬとゲームオーバーだよ。



○修行場。魔法使いがあるレベルに達すると、有料で呪文を覚えられる

戦闘はモンスターの配列が現れる新パターン

パーティ制が採用されたことにともない、戦闘方法も大幅に変更したゾ。

戦闘シーンに現れる敵モンスターは最大9匹で、3×3の画面に表示される。そして、基本的には最前列のモンスターと戦闘を行うんだ。モンスターを倒すと1パターンの戦闘が終了した後、後ろにいるモンスターが前に移動するぞ。

ただし、呪文や飛び道具を使用する場合は後列の敵にも攻撃を加えることができる。敵を全滅させれば、経験値とゴールドが手に入るぞ。

○モンスターと遭ノ　たたかうかにげるかを選択しよう

○たたかうを選ぶとモンスターの配列がこのように表される

○体力の回復以外にもセーブや並び替えも可

○武器や防具が買える。装備の可否を確かめて

○旅に必要な情報を有料で教えてくれるぞ

※画面は開発中のものです

©ハミングバード／スクウェア

超新作の先取り！究極

カセット

伝説の騎士エルロンド

5月発売予定
ジャレコ　価格未定

さらわれた7人の姫を救い出せ

中世ヨーロッパを舞台にしたアクションゲーム〝ザ・テール〟のタイトルが〝伝説の騎士エルロンド〟に変わったぞ。

ある小王国から7人の姫が魔法使いアニスにさらわれた。立ち上がった若者たちのなか、ただ1人生き残った男、エルロンド。消え去った若者たちのためにも、彼はアニスを倒す決意をするのであった。

このゲームは全7ステージ。各ステージごとに、1人ずつ姫を助け出していくんだ。アイテムを使いこなして姫を助け出せば、君はヒーローさっ。

これが主役の騎士、エルロンド。完全武装してりりしいね

※画面は開発中のものです

アニスの森へ来たエルロンド。宝箱は、同じ色のカギじゃなきゃ開かないのダ

©JALECO

カセット

百鬼夜行

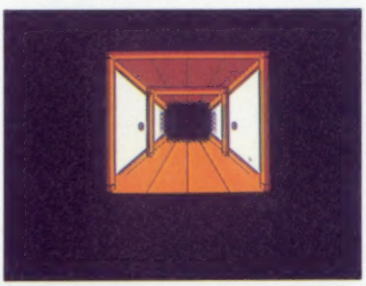
5月発売予定
ユース　価格未定

忍者が主人公の時代モノRPG

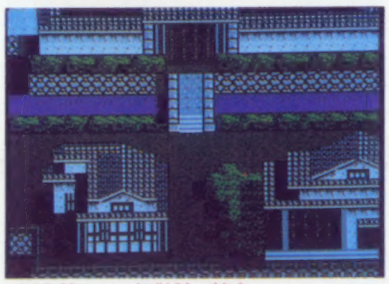
魔界の入口が開き、鬼が平和な都へとやって来た。都はたちまち不幸のどん底。城主は領民を救うタメ、1人の忍者に鬼退治を命じたのだった。

ゲームエリアは城下町を中心に林、山、海。そして3Dダンジョン状に内部がなった3階建てのお城だ。城下町にある店や宿にはヒミツがイッパイだ。町人などから情報を聞き鬼の手下を倒しながら魔界の入口を探しだせ！

山伏や盗人など7人のキャラと5人までのパーティを組み進む。誰を選ぶかも重要だ。



お城の中は3Dダンジョンだ。迷い道がくねくねしているんだ



※画面は開発中のものです

城下町には、主人公の仲間となるキャラたちもいる。まずは探しださねばならない

©㈱ユース

新作の先取り！究極

●任天堂の〝3Dラリー（仮称）〟は〝3Dホットラリー〟となった。車の形をティフォルメするなど、画面はかわいいカンジになりますという話。ディスクファックスを使ったイベントも予定されている。

●キングレコードから、秋ごろ〝新説・宮本武蔵（仮称）〟がカセットで出る。ゲームのタイプはアクションRPGだ。

●ビック東海から夏ごろ発売される新作は、おとぼけがご愛きょうの子供人気タレントカケフくんを主人公にしたアクションゲーム（カセット）。

●日本物産から夏ごろ、野球のゲームが出るぞ。

●カプコンの〝トップ・シークレット〟は〝ヒットラーの復活〟というタイトルに変わった。業務用を最後までクリアした人は最後の敵がナチスだということを知っているよね。

●SNKの〝TNKIII〟は〝GREAT・TANK〟にタイトルが変更になりました。

●ココナッツ・ジャパンのピンボールのゲームは〝スーパーピンボール〟に決まった。

ディスクカード書き換え日カレンダー

■ガンスモーク　★カプコン♠3月25日
■ファイヤー・バム
★HAL研究所♠3月25日
■エキサイティングサッカー
★コナミ♠4月15日
★メーカー名　♠書き換え日

ひとめで わかる!!

新作カレンダー

記号のみかた
●カセット ■ディスク
★メーカー名 ♣予価

2月

26日 ●鉄腕アトム ★コナミ♣5500円
26日 ●横浜港連続殺人事件 ★データイースト♣5500円
26日 ●レブリカート ★タイトー♣3500円
29日 ●アルカノイドII ★タイトー♣5900円

3月

3日 ■ドルイド ★ジャレコ♣3200円

4日金 ファミコンマガジン Magazine 1988 No.6 発売日

4日 ●ナポレオン戦記 ★アイレム♣5500円
4日 ●ボールブレイザー ★ポニーキャニオン♣5500円
4日 ■19(ヌイーゼン) ★ソフトプロ♣2980円
10日 ●プレデター ★パック・イン・ビデオ♣5500円
11日 ■ナゾラーランド第3号 ★サン電子♣2980円
17日 ●釣りキチ三平 ★ビクター音楽産業♣5500円

18日金 ファミコンマガジン Magazine 1988 No.7 発売日

18日 ●谷川浩司の将棋指南II ★ポニーキャニオン♣5500円
18日 ●ファイティングゴルフ ★SNK♣5500円
18日 ●信長の野望 ★光栄♣9800円
24日 ■アスピック ★ポーステック♣3300円
25日 ■覇悪怒組 ★バンダイ♣3300円
28日 ●武田信玄 ★ホット・ビイ♣5800円
28日 ●オリュンポスの戦い ★イマジニア♣5300円
31日 ●ゴルゴ13 ★ビック東海♣5700円
下旬 ●フリートコマンダー ★アスキー♣5500円
下旬 ●不動明王伝 ★タイトー♣5900円
下旬 ●ビー・バップ・ハイスクール ★データイースト♣5800円
下旬 ■ファミコン探偵倶楽部 前編 ★任天堂♣未定
下旬 ■ワードナの森 ★タイトー♣3300円

4月

1日金 ファミコンマガジン Magazine 1988 No.8 発売日

5日 ●独眼竜政宗 ★ナムコ♣5500円
8日 ●双截龍 ★テクノスジャパン♣5800円
8日 ●燃えろ!! プロテニス ★ジャレコ♣5500円
上旬 ●砂漠の狐 ★コトブキシステム♣5500円
上旬 ●名探偵ホームズ霧のロンドン殺人事件 ★トーワチキ♣5800円
上旬 ●怒II ★ケイ・アミューズメントリース♣5500円
上旬 ●彷魔が刻 ★東宝♣5300円

15日金 ファミコンマガジン Magazine 1988 No.9 発売日

中旬 ●エリュシオン ★東京書籍♣5500円
中旬 ●忍者くん阿修羅ノ章 ★UPL♣5300円
中旬 ●キャプテン翼 ★テクモ♣5500円
中旬 ●ディープダンジョンIII ★スクウェア♣5900円
中旬 ■3Dホットラリー ★任天堂♣3500円
中旬 ■風雲少林拳2 ★ジャレコ♣3200円
中旬 ■仮面ライダーBLACK ★バンダイ♣3300円
下旬 ●真田十勇士 ★コトブキシステム♣未定
下旬 ●飛龍の拳II ★カルチャーブレーン♣5500円
下旬 ●スーパーブラックオニキス ★BPS♣5900円
下旬 ■ファミコン探偵倶楽部 後編 ★任天堂♣未定
下旬 ●ギャリバン ★日本物産♣5800円
未定 ●超惑星戦記メタファイト ★サン電子♣未定
未定 ●赤影 ★東映動画♣5300円

5月

上旬 ●1943 ★カプコン♣5300円
中旬 ●レインボーアイランド ★タイトー♣未定
中旬 ●サラダの国のトマト姫 ★ハドソン♣未定
27日 ●スーパーリアル・ベースボール ★バップ/パックスソフトニカ♣5500円
下旬 ●スーパーピンボール ★ココナッツ・ジャパン♣未定
未定 ●百鬼夜行 ★ユース♣未定
未定 ●聖闘士星矢2 ★シンセイ/バンダイ♣未定
未定 ●将軍 ★ヘクト♣5800円
未定 ●伝説の騎士エルロンド ★ジャレコ♣未定
未定 ●めぞん一刻 ★ポーステック♣未定
未定 ●ザ・マネーゲーム ★ソフエル♣未定

6月

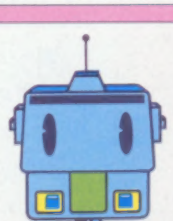
6月1日 ●GREAT TANK ★SNK♣未定
6月中旬 ●VIVA Las Vegas ★EPIC・ソニー♣未定
6月下旬 ●スーパーダイナミックバドミントン ★バップ♣未定
6月未定 ●大戦略 ★ポーステック♣未定
6月未定 ●ヒットラーの復活 ★カプコン♣未定
6月未定 ●闘将!!拉麺男 ★シンセイ/バンダイ♣未定
7月中旬 ●田代まさしのプリンセスがいっぱい ★EPIC・ソニー♣未定
7月下旬 ●イース ★ビクター音楽産業♣未定
7月下旬 ●熱血高校ドッジボール部 ★テクノスジャパン♣未定
7月未定 ●プロ野球?殺人事件 ★カプコン♣未定
8月未定 ●天地を喰らう ★カプコン♣未定
9月未定 ●かってにシロクマ ★SVI♣未定

発売日未定

●不如帰 ★アイレム ●DORAGON NINJA ★テクモ
●究極の野球狂(仮称) ★タイトー ■MR.GOLD ★東映動画
●メタルスレイダーグローリー ★HAL研究所 ●野球(仮称) ★日本物産
●ゴルフ(仮称) ★ナムコ ●ダンジョンズ&ドラゴンズ ★ポニーキャニオン
●ドタ君の冒険浪漫 ★イマジニア ■ムーンボールマジック ★DOG
■地理制覇大冒険(仮称) ★スコーピオンソフト ■SDガンダム2 ★バンダイ
●Might and magic ★学習研究社 ■歴史大冒険 ★スコーピオンソフト
●竜の息返し ★ハドソン ■ホワイトペーパー ★スコーピオンソフト
●蒼き狼と白き牡鹿 ★光栄 ■タロット占い(仮称) ★スコーピオンソフト
●新説・宮本武蔵(仮称) ★キングレコード ●三国志 ★光栄
■王子ピンピン物語 ★イーストキューブ ●黄金バット(仮称) ★学習研究社
●太陽の神殿 ★東京書籍 ●メルビィルの戦い ★学習研究社
●電撃ビッグバン! ★ビック東海 ■コズミックシステム ★イマジニア
●甲子園(仮称) ★ケイ・アミューズメントリース ■ライジン ★DOG
●ファンタジー ★ポーステック ●ファンタジーII ★ポーステック
●殺意の階層II ★HAL研究所 ●聖書1999 ★イマジニア
●ゴジラ ★東宝 ●浦島次郎 ★バップ ●小公子セディ ★フジテレビ
●カケフくん(仮称) ★ビック東海

●お知らせ

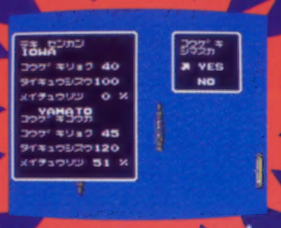
ファミマガ創刊50号記念特別プレゼントの特製システム手帳応募受け付けは大好評のうちに終了しました。プレゼント品の発送は3月15日すぎになります。ご了承下さい。



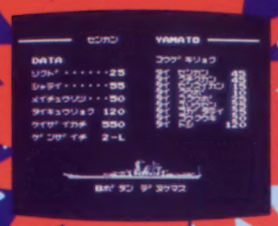
ファミリーコンピュータMagazine編集部

ASCII
ASCII CORPORATION

1977-1987
10
おかげさまで10周年



●ヤマトが戦艦アイオワを発見
攻撃するか逃げるか？



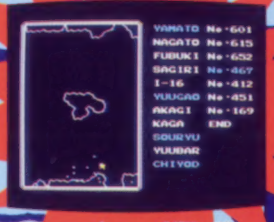
●プロトン帝国 旗艦ヤマトのデータ

ファミコン初
海戦シミュレーションゲーム
フリートコマンダー

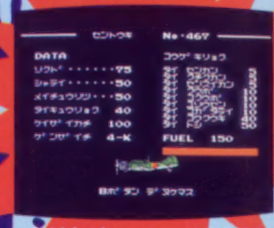
●対戦の経過はアニメーション
と数値の変化で表示される。

ゲームカセット HSP-10　予価5,500円

海戦シミュレーションゲーム「フリートコマンダー」がいよいよ登場する。シミュレーションゲームというど"取っつきにくい"と思われがち。しかしこの「フリートコマンダー」は、シミュレーション初体験の君でも充分楽しんでもらえるシミュレーション入門ゲームなのだ。海を舞台にくりひろげられる敵艦隊との戦闘。あの戦艦ヤマトやナガトを持つ艦隊を操ってどう戦略をたてるか。それで一戦況が決まっていく。勝利をものにするのは君の頭脳しだい。



●マップを見ながら戦術を考え、
移動させる。



●戦闘機部隊のデータ、燃料に注意

※画面写真は開発中のものです。

3月下旬発売予定・ご期待下さい。

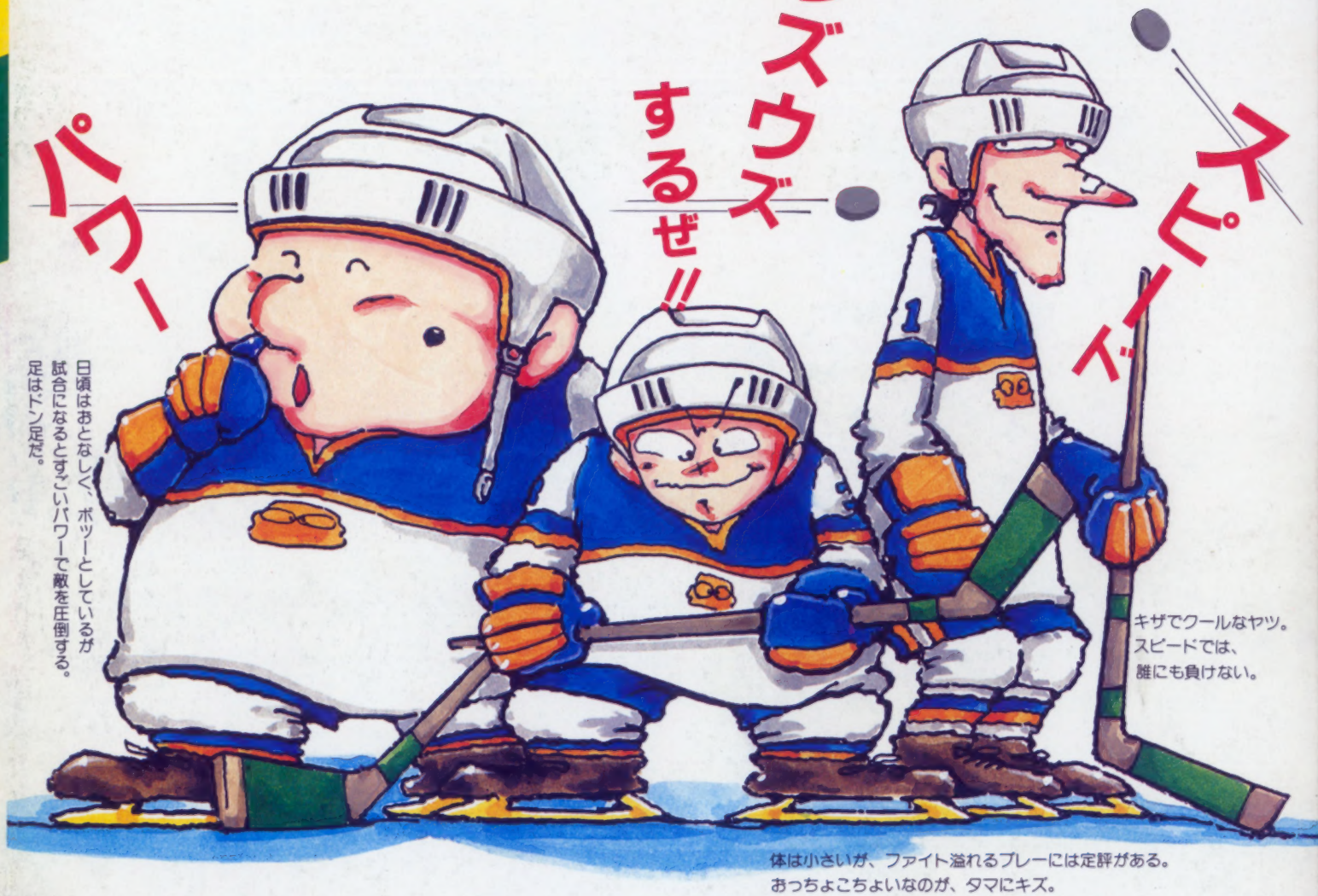
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー

ファミリーコンピュータ Magazine
1988 5 NO.5 3月4日号

任天堂スポーツシリーズにアイスホッケー登場。
世界の強豪6ヶ国が集まっての肉弾戦の始まりだ。
3タイプのプレイヤーから、チームをどの様に編成するか
また、フォーメーションをどう組むかは君次第。
君のチームは、パワフルそれともスピーディー？
プレイスピードも5段階に選べて、これぞ氷の上の格闘技だ!!

Nintendo®



アイスホッケー
ICE HOCKEY

FMC-ICE 片面ソフト
希望小売価格 2,500円

ファミリーコンピュータ ディスクシステム
ディスクライターでの書き換えは、
ディスクカードにNINTENDOと刻印のあるものに限ります。

昭和63年3月4日発行
第4種郵便物認可
第3巻第5号（通巻52号）
発行人 山下辰巳
編集人 山森尚
発行 株式会社徳間書店
編集 徳間書店インターメディア株式会社
〒105－55 東京都港区新橋4－10－1
問い合わせ ☎03（459）1700代
特別定価 320円

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地(075)541－6113
東京支店(03)254－1781 大阪支店(06)245－4155 名古屋営業所(052)571－2506 札幌営業所(011)621－0513 岡山営業所(0862)52－1821

雑誌 27711—3/4
© by Tokumasyoten 1988 印刷 凸版印刷 Printed in Japan